

1 Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=4,b=5,c; float d;

c=d=a/b;

- 4
- 1) c=1,d=0.8
 - 2) c=0,d=0.8
 - 3) c=1,d=0.0
 - 4) c=0,d=0.0
 - 5) інша відповідь

2 Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=4,b=5,c;

c=++a/b++;

- 1
- 1) a=5,b=6,c=1
 - 2) a=4,b=6,c=1
 - 3) a=4,b=6,c=0
 - 4) a=5,b=6,c=0
 - 5) інша відповідь

3 Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=6,b=5,c;

c=++a/b++;

- 2
- 1) a=6,b=5,c=1
 - 2) a=7,b=6,c=1
 - 3) a=4,b=6,c=0
 - 4) a=5,b=6,c=0
 - 5) інша відповідь

4 Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=2,b=2,c=2;

c+=++a+b++;

- 4
- 1) a=3,b=3,c=8
 - 2) a=2,b=2,c=6
 - 3) a=3,b=2,c=7
 - 4) a=3,b=3,c=7
 - 5) інша відповідь

5 Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=2,b=1,c=1;

c+=++a+c+b++;

- 4
- 1) a=3,b=1,c=6
 - 2) a=2,b=2,c=6
 - 3) a=3,b=2,c=7
 - 4) a=3,b=2,c=6
 - 5) інша відповідь

6 Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=2,b=1,c=1;

a+=(++c==++b);

- 1
- 1) a=3,b=2,c=2
 - 2) a=2,b=2,c=6
 - 3) a=3,b=2,c=7
 - 4) a=3,b=2,c=6
 - 5) інша відповідь

7 Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int b=4,c; float d=5;

c=d=d/b;

- 3
- 1) c=1,d=1.0
 - 2) c=0,d=1.0
 - 3) c=1,d=1.25
 - 4) фрагмент програми не буде компілюватися
 - 5) інша відповідь

8 Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=4,b; float d=2;

b=d=a/d;

- 1
- 1) b=2,d=2.0
 - 2) b=2,d=4.0
 - 3) b=1,d=0.0
 - 4) фрагмент програми не буде компілюватися
 - 5) інша відповідь

9 Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=3,b=2,c; float d=3;

c= ++a * b++ /d;

- 2
- 1) a=4,b=2,c=3
 - 2) a=4,b=3,c=2
 - 3) a=4,b=3,c=4
 - 4) фрагмент програми не буде компілюватися
 - 5) інша відповідь

10

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=1,b=1,c;**c=++a + a/b++;**

4

- 1) a=3,b=2,c=5
- 2) a=2,b=1,c=3
- 3) a=2,b=1,c=4
- 4) a=2,b=2,c=4
- 5) інша відповідь

11

Які з фундаментальних типів C є архітектурно-залежними і мають однакове представлення на усіх платформах?

5

- 1) int
- 2) unsignedint
- 3) float
- 4) Long
- 5) інша відповідь

12

Яке ключове слово у мові C вказує на те, що значення деякої змінної не може бути модифіковане?

1

- 1) const
- 2) return
- 3) continue
- 4) break
- 5) інша відповідь

13

Які з перерахованих ключових слів не є зарезервованими в C?

2

- 1) switch
- 2) undo
- 3) enum
- 4) struct
- 5) інша відповідь

14

Виберіть операцію, що не призведе до виходу за межі типу:

4

- int a,b,A,B;**
unsignedint c,C;
- 1) A=32768;
 - 2) B=-32769;
 - 3) C=-50;
 - 4) c=50;
 - 5) інша відповідь

15

Вкажіть правильне оголошення константного покажчика?

2

- 1) const* ptrcInt
- 2) constint* constptrcInt
- 3) constint* ptrcInt
- 4) усі варіанти є правильними
- 5) інша відповідь

16

Чи є у мові C власний редактор?

5

- 1) тільки в ОС WINDOWS
- 2) так
- 3) тільки в ОС UNIX
- 4) тільки починаючи з C++
- 5) інша відповідь

17

Яке ім'я правильно написані на мові C?

3

- 1) #name
- 2) {name}
- 3) name_
- 4) ?name
- 5) інша відповідь

18

Що таке операнд в мові C?

1

- 1) це величина, над якою виконується операція
- 2) це назва арифметичної операції
- 3) це бінарна операція
- 4) це назва алгебраїчного виразу
- 5) інша відповідь

19

Яка з операцій написана невірно?

2

- 1) =
- 2) =>
- 3) >=
- 4) <=
- 5) інша відповідь

20

Яка послідовність виконання операцій: *, /, %?

1

- 1) операції послідовно виконуються зліва направо в порядку розташування їх у виразі
- 2) першою виконується операція %
- 3) першою виконується операція *
- 4) першою виконується операція /
- 5) інша відповідь.

21

Що таке вираз в мові C?

5

- 1) це математичні формули
- 2) це набір операцій
- 3) це набір ідентифікаторів
- 4) це будь-яка послідовність символів
- 5) інша відповідь

22

Чи входять функції printf () і scanf () в стандартну бібліотеку мови C?

3

- 1) функція printf () входить до опис мови C, а функція scanf () не входить
- 2) функція scanf () входить до опис мови C, а функція printf () не входить
- 3) так
- 4) ні
- 5) інша відповідь

23

Заданий ряд типів: int, double, float, char, short, long. Як правильно скласти послідовність типів, впорядкованих від вищого типу до нижчого?

5

- 1) char, short, int, long, float, double
- 2) double, float, long, int, char, short
- 3) long, double, float, int, short, char
- 4) float, double, long, int, short, char
- 5) інша відповідь

24

Який процес називається підвищенням типу?

4

- 1) підстановка ключового слова unsigned до кожного операнду
- 2) явним перетворенням всіх типів операндів виразу до типу void
- 3) перестановка операндів у виразі згідно послідовності впорядкованих від вищого типу до нижчого
- 4) якщо операція виконується над даними двох різних типів, обидві величини приводяться до вищого з двох типів
- 5) інша відповідь

25

Чому пониження типу може привести до ускладнень?

1

- 1) все число цілком може не поміститися в елементі даних нижчого типу
- 2) порушується структура програми
- 3) важко переводити типи до більш низького типу
- 4) порушується баланс дужок у виразі
- 5) інша відповідь

26

Виклик функції введення зображено в рядку:

1

- 1) scanf("%lf", &alpha_deg); (правильна відповідь)
- 2) printf("%lf", &alpha_deg);
- 3) scanf();
- 4) scanf("%lf". &alpha_deg);
- 5) інша відповідь

27

Після виконання printf("я\вивчив\мову\nC") на екран виведеться:

3

- 1) я вивчив мову C
- 2) я вивчив мову nC
- 3) я вивчив мову с (кожне слово з нового рядка)
- 4) нічого не виведеться
- 5) інша відповідь

28

Основними частинами типової структури програми на Сі є:

4

- 1) директиви предпроцесорної обробки;
- 2) опис зовнішніх змінних (вихідних даних і результатів) та функцій;
- 3) функції програми;
- 4) усі наведені варіанти вірні
- 5) інша відповідь

29

Для вираження ймовірних рішень використовують:

4

- 1) for
- 2) if-when
- 3) else
- 4) if-else
- 5) інша відповідь

30

Повертає довжину рядка:

- 1) strlen
- 2) break
- 3) while
- 4) continue
- 5) інша відповідь

1

31

Покажчикце

- 1) група комірок, що можуть містити адресу
- 2) група комірок, що вказують на змінну
- 3) змінна, що вказує комірку
- 4) група комірок, що не містять адреси
- 5) інша відповідь

1

32

Функціяswarce

- 1) оголошує змінну
- 2) повертає покажчик
- 3) порівнює два покажчики
- 4) порівнює два ланцюжки
- 5) інша відповідь

3

33

Структура – це:

- 1) набір з однієї або більшезмінних, можливо різнихтипів, зібраних разом під одним ім'ям для зручного маніпулювання ними
- 2) набір з однієї змінної
- 3) набір зі змінних, можливо різнихтипів, зібраних разом під одним ім'ям для обробки за допомогою логічних операцій
- 4) усі твердження правильні
- 5) інша відповідь

1

34

Оператори в мові С можна поділити на:

- 1) умовні, оператори циклу та зсуву
- 2) оператори переходу та зсуву
- 3) оператори переходу і умовні оператори
- 4) умовні, оператори циклу, оператори переходу
- 5) інша відповідь

4

35

while(1){...} означає:

- 1) нескінчений цикл
- 2) простий цикл
- 3) вкладений цикл
- 4) ітераційний цикл
- 5) інша відповідь

1

36

Умовний оператор, який обчислює значення логічного виразу позначається:

- 1) if
- 2) for
- 3) else
- 4) goto
- 5) інша відповідь

1

37

Оператори fopen, fclose означають:

- 1) відкриття, закриття документу
- 2) відкриття, закриття файлу
- 3) відкриття, закриття методу
- 4) відкриття, закриття масиву
- 5) інша відповідь

2

38

Яка функція дозволяє читати з текстового файлу довільні дані?

- 1) fprintf,
- 2) fgets
- 3) fputs
- 4) такої функції не існує
- 5) інша відповідь

5

39

Потік введення-виведення stdin означає:

- 1) потік виведення, пов'язаний з принтером
- 2) потік виведення, пов'язаний з дисплеєм
- 3) потік виведення, пов'язаний з дисплеєм, але призначений для виведення помилки
- 4) такого потоку не існує
- 5) інша відповідь

5

40

Специфікатор складається з таких частин:

- 1) символ ?
- 2) символ !
- 3) символ >
- 4) символ /
- 5) інша відповідь

5

41

Оператором переходу є:

- 1) if
- 2) for
- 3) else
- 4) go
- 5) інша відповідь

5

42

Бінарна операція – це:

- 1) операція, що має 1 операнд
- 2) операція, що має 4 операнди
- 3) операція, що опрацьовує тільки двійкові числа
- 4) операція, що повертає бінарний тип
- 5) інша відповідь

5

43

Лексема – це:

- 1) неподільний елемент мови (слово, число, символи операцій)
- 2) програма, яка опрацьовує директиви
- 3) зарезервованій ідентифікатор
- 4) команда компілятора, яка виконується на початку програми
- 5) інша відповідь

1

44

Оберіть неправильно записані ідентифікатори мові C:

- 1) A, a, max
- 2) Max, MAX, _max, max1
- 3) max_znach
- 4) max-znach, maxznach
- 5) інша відповідь

4

45

Директиви мови C розпочинаються символом:

- 1) #
- 2) {
- 3) }
- 4) //
- 5) інша відповідь

1

46

Виберіть правильно записані ідентифікатори мові C:

- 1) a, aa, _a, 1s, maxznach
- 2) q, f_1? A..a, a*s
- 3) s1, Max_znach, x1,_y
- 4) max-znach, maxznach
- 5) інша відповідь

3

47

Яке з тверджень правильне?

- 1) тип int займає 1 байт
- 2) тип long займає 4 байт
- 3) тип char займає 2 байт
- 4) тип unsignedchar займає 4байт
- 5) інша відповідь

2

48

Оператор присвоєння у мові C:

- 1) a=b;
- 2) a==b;
- 3) a:=b;
- 4) a++
- 5) інша відповідь

1

49

Правильним позначенням логічної кон'юнкції у мові C є:

- 1) %
- 2) &
- 3) or
- 4) &&
- 5) інша відповідь

4

50

Правильний запис рядкових константу мові C:

- 1) "Рядкові константи", "Hello !", "12345", "C"
- 2) 'Рядкові константи', 'Hello !', '12345', 'C'
- 3) у мові C немає рядкових констант
- 4) правильні усі варіанти
- 5) інша відповідь

1

51

Які існують способи виділення пам'яті (класи пам'яті) для об'єктів у мові C:

- 1) статичне виділення
- 2) автоматичне виділення
- 3) динамічне виділення
- 4) всі перераховані способи існують
- 5) інша відповідь

4

52

Яким буде значення змінної t після виконання наступних рядків коду:

```
int t, z = 0;
```

```
t = !z;
```

- 1) 0
- 2) будь-яке відмінне від 1 число
- 3) будь-яке
- 4) будь-яке відмінне від 0 число
- 5) інша відповідь

4

53

Тернарним умовним оператором є:

- 1) >>
- 2) :?
- 3) ?:
- 4) =>
- 5) інша відповідь

3

54

Функція printf використовується для:

- 1) запису даних у файл
- 2) читання даних з файлу
- 3) форматowanego виведення даних на екран
- 4) введення даних з клавіатури
- 5) інша відповідь

3

55

Що називається вихідним кодом?

- 1) текст програми написаний на мові C (або іншій мові програмування)
- 2) текст програми у машинних кодах
- 3) текст програми, перекладений на машинні кодї разом з кодом запуску
- 4) виконуваний файл
- 5) інша відповідь

1

56

Призначення директиви #include?

- 1) розділ оголошення змінних
- 2) підключення бібліотечних файлів
- 3) розділ визначення констант
- 4) розділ макровизначень
- 5) інша відповідь

2

57

Які типи даних використовуються в мові C?

- 1) char, int, float, double
- 2) char, integer, real, double
- 3) string, char, int, float, double
- 4) char, int, float, double з кваліфікаторами long, short, signed, unsigned
- 5) інша відповідь

4

58

Які імена змінних та констант допускаються в мові C (довжина, допустимі символи)?

- 1) складаються з літер і цифр, довжина не більше 31 символу
- 2) складаються з літер, цифр і знака підкреслювання, довжина не більше 31 символу
- 3) складаються з літер, цифр і спеціальних символів, довжина не більше 31 символу
- 4) складаються з літер, цифр і знака підкреслювання, довжина не більше 31 символу
- 5) інша відповідь

4

59

Призначення та використання оператора return?

- 1) повертає результат роботи функції
- 2) для переходу на задану мітку в програмі
- 3) для завершення програми
- 4) для звернення до підпрограми
- 5) інша відповідь

1

60

В чому полягає різниця в наступних записах:

#include<stdio.h>
#include "stdio.h"

4

- 1) немає ніякої різниці
- 2) у першому випадку файл знаходиться у спеціальній директорії, а в другому – в директорії користувача
- 3) у першому випадку файл знаходиться у директорії користувача, а в другому – в спеціальній директорії
- 4) у першому випадку файл знаходиться у спеціальній директорії, а в другому – або в директорії користувача або в спеціальній директорії
- 5) інша відповідь

61

Наведіть приклад правильного оголошення змінної цілочисельного типу у мові C.

3

- 1) a : int
- 2) double b
- 3) longint c
- 4) real d
- 5) інша відповідь

62

Перерахуйте всі арифметичні операції у мові C.

2

- 1) <, >, +, -, =, /, *, %
- 2) *, %, +, -, /, ++, --
- 3) &&&&, ||, !
- 4) ^, ~, &&, |, <<, >>
- 5) інша відповідь

63

Перерахуйте всі логічні операції у мові C.

3

- 1) <, >, +, -, =, /, *, %
- 2) *, %, +, -, /, ++, --
- 3) &&&&, ||, !
- 4) ^, ~, &&, |, <<, >>
- 5) інша відповідь

64

Перерахуйте всі операції порівняння у мові C.

4

- 1) <, >, <=, >=, <>, =
- 2) &&&&, ||, !
- 3) ^, ~, &&, |, <<, >>
- 4) <, >, <=, >=, !=, ==
- 5) інша відповідь

65

Перерахуйте всі порозрядні (побітові) операції у мові C.

4

- 1) <, >, +, -, =, /, *, %
- 2) +, -, /, *, %, ++, --
- 3) &&&&, ||, !
- 4) ^, ~, &&, |, <<, >>
- 5) інша відповідь

66

Специфікатор мови C для відображення у вісімковому і шістнадцятковому форматах чисел на екрані:

2

- 1) %g, %d
- 2) %o, %x
- 3) %p, %n
- 4) %g, %x
- 5) інша відповідь

67

Що собою являє рядок в мові C?

3

- 1) рядок це масив символів типу char і має таку ж структуру, як і масив
- 2) рядок це послідовність символів
- 3) рядок це масив символів типу char, який закінчується нульовим символом
- 4) рядок це послідовність символів, яка закінчується нульовим символом
- 5) інша відповідь

68

Що таке виконуваний код?

4

- 1) текст програми написаний на мові C (або іншій мові програмування)
- 2) текст програми у машинних кодах
- 3) текст програми, перекладений на машинні коди разом з кодом запуску
- 4) текст програми, перекладений на машинні коди разом з бібліотечними файлами та кодом запуску
- 5) інша відповідь

69

Яка різниця у мові C між рядками, що складаються з одного символу, і символами?

3

- 1) немає ніякої різниці
- 2) у мові c не існує рядків
- 3) рядок з одного символу фактично містить 2 символи
- 4) у мові C не існує символів, тільки рядки
- 5) інша відповідь

70

Оператор переходу goto:

- 1) завершує роботу програми
- 2) здійснює передачу керування у задану точку програми
- 3) реалізує розгалуження у програмі
- 4) дозволяє виконати перехід із однієї функції в іншу
- 5) інша відповідь

2

71

Операція sizeof:

- 1) визначає розмірність масиву
- 2) обчислює розмір пам'яті, необхідний для розміщення в ній виразів або змінних вказаних типів
- 3) визначає довжину рядка
- 4) реалізує розгалуження у програмі
- 5) інша відповідь

2

72

Яка відмінність між виконанням префіксних і постфіксних операцій?

- 1) немає ніякої відмінності
- 2) у мові C немає таких операцій
- 3) префіксні операції змінюють значення змінної до її використання, а постфіксні – після її використання
- 4) префіксні операції змінюють значення змінної після її використання, а постфіксні – до її використання
- 5) інша відповідь

3

73

Що таке цикл?

- 1) оператор призначений для вибору одного з декількох альтернативних шляхів виконання програми
- 2) це алгоритмічна структура, в якій група операторів виконується неодноразово
- 3) оператор призначений для виконання тих або інших дій в залежності від істинності або хибності деякої умови
- 4) оператор для зміни точки керування у програмі
- 5) інша відповідь

2

74

Цикл з передумовою while має вигляд:

- 1) while (<логічний вираз>) оператор
- 2) while<логічний вираз>do оператор
- 3) while (<логічний вираз>) when оператор
- 4) while<логічний вираз>is оператор
- 5) інша відповідь

1

75

Цикл з постумовою do...while має вигляд:

- 1) dowhile<логічний вираз> оператор;
- 2) do<оператор>; whileis<логічний вираз>;
- 3) do<оператор>; while (<логічний вираз>;)
- 4) dowhile (<логічний вираз>) оператор;
- 5) інша відповідь

3

76

Оператор break:

- 1) перериває виконання операторів do, for, while або switch
- 2) передає управління на наступну ітерацію в операторах циклу do, for, while або switch
- 3) терміново завершає виконання програми
- 4) такого оператора не існує
- 5) інша відповідь

1

77

Оператор continue:

- 1) передає управління на наступну ітерацію в операторах циклу do, for, while
- 2) перериває виконання операторів do, for, while
- 3) передає управління на наступну ітерацію в операторах циклу
- 4) такого оператора не існує
- 5) інша відповідь

1

78

Оператор циклу for має вигляд:

- 1) for [ініціалізація] to [перевірка_умови] do оператор ;
- 2) for ([ініціалізація];[перевірка_умови];[нове_значення]) оператор ;
- 3) for ([ініціалізація];[перевірка_умови];[нове_значення]; isоператор);
- 4) for ([ініціалізація];[перевірка_умови]; оператор);
- 5) інша відповідь

2

79

Що таке масив?

- 1) змінна, яка може приймати значення з деякого списку значень
- 2) це послідовність символів однакового типу даних
- 3) це набір з одного або більше символів
- 4) набір змінних та констант поточної програми
- 5) інша відповідь

2

80

Вкажіть правильне значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
while (a>b) a++;
```

2

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=5
- 3) a=6
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

81

Вкажіть правильне значення змінної **b** після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
while (a>=b) b++;
```

3

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) b=5
- 3) b=6
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

82

Вкажіть правильне значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=10,b=5;
while (a>b) a--;
```

2

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=5
- 3) a=6
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

83

Вкажіть правильне значення змінної **b** після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
while (a>b-20) b++;
```

2

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) b=25
- 3) b=5
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

84

Вкажіть правильне значення змінної **b** після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
while a>b b++;
```

1

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) b=0
- 3) b=5
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

85

Вкажіть правильне значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
do a++; while (a>b);
```

4

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=6
- 3) a=5
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

86

Вкажіть правильне значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
do a++; while (a-10>b);
```

2

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=6
- 3) a=5
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

87

Вкажіть правильне значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
do a++; while (a-10<b);
```

2

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=15
- 3) a=5
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

88

Вкажіть правильне значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=3,b=5;
do a++; while (a-b);
```

3

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=3
- 3) a=5
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

89

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
for(a=10;a<10;a++) b++;
```

2

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=10, b=5
- 3) a=10, b=10
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

90

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=5,b=5;**for(a=10;a<=10;a++) b++;**

2

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=11, b=6
- 3) a=10, b=10
- 4) a=6, b=6
- 5) інша відповідь

91

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=5,b=5;**for(a=10;a>=10;a++) b++;**

4

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=11, b=6
- 3) a=10, b=10
- 4) буде нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

92

Вкажіть правильне значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:**int a=5;****for(a=10;a--);**

2

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=0
- 3) a=5
- 4) a=10
- 5) інша відповідь

93

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

int a=5,b=5;**for(a=10;a--;) b++;**

5

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a=10, b=15
- 3) a=10, b=5
- 4) a=5, b=5
- 5) інша відповідь

94

Вкажіть правильне значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:**int a[10]={1,2,3,4,5,6},*b;****b=a; b+=3;*b=0;b[2]=1;**

2

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a={1,2,3,0,5,1,*,*,*,*};
- 3) a={1,2,3,0,5,1};
- 4) a={0,5,1};
- 5) інша відповідь

95

Вкажіть правильне значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:**int a[10]={1,2,3,4,5,6},*b;****a=b; b+=3;*b=0;b[2]=1;**

1

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a={1,2,3,0,5,1,*,*,*,*};
- 3) a={1,2,3,0,5,1};
- 4) a={0,5,1};
- 5) інша відповідь

96

Вкажіть правильні значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:**int a[10],b[10]={1,2,3,4,5,6};****a=b;a[0]=b[2];**

1

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a={1,2,3,4,5,6,*,*,*,*};
- 3) a={3,2,3,4,5,6,*,*,*,*};
- 4) a={1,2,3,4,5,6};
- 5) інша відповідь

97

Вкажіть правильні значення змінної **a** після виконання нижченаведених операцій:**int a[10],b[10]={1,2,3,4,5,6};****a[0]=b[2];a[5]=0;**

3

- 1) фрагмент програми не компілюється
- 2) a={1,*,**,6,*,*,*};
- 3) a={3,*,**,0,*,*,*};
- 4) a={1,*,**,6};
- 5) інша відповідь

98

Чому дорівнює значення **d** в наступному перерахуванні: `enum { a, b=3, c=5, d };`

2

- 1) 7
- 2) 6
- 3) 8
- 4) -7
- 5) інша відповідь.

99

Який буде розмір наступного масиву : `chararray[] = "array";`

3

- 1) 2
- 2) 4
- 3) 6
- 4) 1
- 5) інша відповідь.

100

Що означає наступне оголошення: typedef int (* A)();

- 1) оголошується тип, який є покажчиком на змінну типу int
- 2) оголошується константний покажчик на змінну A типу int
- 3) оголошується покажчик на змінну A цілого типу
- 4) оголошується тип, який є покажчиком на функцію, що повертає значення типу int
- 5) інша відповідь

4

101

Сучасні паралельні комп'ютери поділяються на:

- 1) конвеєрні та неконвеєрні
- 2) конвеєрні та матричні
- 3) матричні та неконвеєрні
- 4) конвеєрні, неконвеєрні та мікропроцесорні матриці
- 5) інша відповідь

4

102

Спосіб введення паралелізму в архітектуру комп'ютера, при якому декільком пристроям надається можливість виконання різних функцій, називається:

- 1) мультипроцесорна обробка
- 2) багатоконвеєрна обробка
- 3) матрична обробка
- 4) конвеєрна обробка
- 5) інша відповідь

5

103

Спосіб введення паралелізму в архітектуру комп'ютера, при якому використовується принцип конвеєра з метою підвищення ефективності пристроїв, називається:

- 1) мультипроцесорна обробка
- 2) багатоконвеєрна обробка
- 3) матрична обробка
- 4) конвеєрна обробка
- 5) інша відповідь

4

104

Спосіб введення паралелізму в архітектуру комп'ютера, при якому використовується матриця однакових процесорних елементів зі спільною системою керування, де всі елементи виконують одну і ту ж операцію, але з різними даними, називається:

- 1) мультипроцесорна обробка
- 2) багатоконвеєрна обробка
- 3) функціональна обробка
- 4) конвеєрна обробка
- 5) інша відповідь

5

105

Спосіб введення паралелізму в архітектуру комп'ютера, при якому обробка виконується декількома процесорами, кожен з яких виконує свої власні команди, і всі вони взаємодіють через спільну оперативну пам'ять, називається:

- 1) матрична обробка
- 2) багатоконвеєрна обробка
- 3) функціональна обробка
- 4) конвеєрна обробка
- 5) інша відповідь

5

106

Обчислювальний комплекс це:

- 1) об'єднання ЕОМ для підвищення надійності СОД;
- 2) об'єднання ЕОМ для підвищення надійності і продуктивності СОД та базового програмного забезпечення;
- 3) об'єднання ЕОМ для підвищення продуктивності СОД;
- 4) багатопроцесорні системи;
- 5) інша відповідь.

2

107

В обчислювальних комплексах непрямий зв'язок здійснюється через:

- 1) загальні запам'ятовуючі пристрої;
- 2) зовнішні пристрої;
- 3) інтерфейс прямого керування;
- 4) оперативну пам'ять;
- 5) інша відповідь;

1

108

В обчислювальних комплексах прямий зв'язок здійснюється через:

- 1) загальні запам'ятовуючі пристрої;
- 2) зовнішні пристрої;
- 3) інтерфейс прямого керування;
- 4) оперативну пам'ять;
- 5) інша відповідь.

5

109

Обчислювальні системи це системи побудовані для:

- 1) обробки даних;
- 2) передачі даних;
- 3) вирішення задач конкретної області застосування;
- 4) загального застосування
- 5) інша відповідь.

3

110 Спосіб організації паралельної обробки інформації «сполучення в часі різних етапів різних задач» це:

2

- 1) паралелізм незалежних гілок;
- 2) мультипрограмна обробка інформації;
- 3) природний паралелізм незалежних задач;
- 4) паралелізм об'єктів або даних;
- 5) інша відповідь.

111 Спосіб організації паралельної обробки інформації «конвеєрна обробка інформації» це коли:

2

- 1) обов'язкова наявність декількох обробних пристроїв;
- 2) є можливість реалізації і на одному обробному пристрої;
- 3) достатньо 2 обробних пристроїв;
- 4) наявний конвеєр команд;
- 5) інша відповідь

112 Спосіб організації паралельної обробки інформації «конвеєрна обробка інформації» це коли:

2

- 1) обов'язкова наявність декількох обробних пристроїв;
- 2) є можливість реалізації і на одному обробному пристрої;
- 3) достатньо 2 обробних пристроїв;
- 4) наявний конвеєр команд;
- 5) інша відповідь.

113 Яким чином визначається ефективність складних систем?

3

- 1) якістю системи;
- 2) надійністю системи;
- 3) характеристиками системи;
- 4) програмним забезпеченням;
- 5) інша відповідь.

114 Продуктивність технічних засобів оцінюється:

3

- 1) показниками використання пристрою в процесі роботи системи;
- 2) продуктивністю технічних засобів з урахуванням простоїв;
- 3) їхньою швидкістю;
- 4) числом задач, що виконуються системою за одиницю часу;
- 5) інша відповідь

115 Інтерфейси прямого керування сполучають:

4

- 1) процесор з оперативною пам'яттю;
- 2) процесор і канали введення-виведення;
- 3) канали введення-виведення з контролерами;
- 4) процесори двох ЕОМ;
- 5) інша відповідь.

116 Інтерфейси оперативної пам'яті сполучають:

2

- 1) процесори двох ЕОМ;
- 2) процесор з оперативною пам'яттю і каналами введення-виведення;
- 3) процесор і канали введення-виведення;
- 4) зовнішні пристрої з контролерами;
- 5) інша відповідь.

117 Інтерфейси введення – виведення сполучають:

4

- 1) процесори двох ЕОМ;
- 2) процесор з оперативною пам'яттю;
- 3) процесор і канали введення-виведення;
- 4) канали введення-виведення з контролерами запам'ятовуючих пристроїв і пристроями введення-виведення;
- 5) інша відповідь.

118 Малі інтерфейси сполучають:

4

- 1) процесор з оперативною пам'яттю;
- 2) процесор і канали введення-виведення;
- 3) канали введення-виведення з контролерами;
- 4) накопичувачі і зовнішні пристрої з відповідними контролерами;
- 5) інша відповідь

119 Напрямок організації паралельної обробки “з'єднання в часі різних етапів різних задач” можливий:

4

- 1) тільки при наявності декілька обробних пристроїв;
- 2) в багатопроцесорному комплексі;
- 3) в багатомашинному комплексі;
- 4) навіть в однопроцесорній ЕОМ;
- 5) інша відповідь.

120

Паралелізм об'єктів або даних має місце коли:

1

- 1) однією програмою обробляються дані, що надходять в систему одночасно;
- 2) вирішення будь якої задачі не залежить від результатів інших задач;
- 3) при вирішенні великої задачі можуть бути виділені окремі незалежні частини;
- 4) використовується конвеєр обробки;
- 5) інша відповідь.

121

Природний паралелізм незалежних задач має місце коли:

2

- 1) однією програмою обробляються дані, що надходять в систему одночасно;
- 2) вирішення будь якої задачі не залежить від результатів інших задач;
- 3) при вирішенні великої задачі можуть бути виділені окремі незалежні частини;
- 4) використовується конвеєр обробки;
- 5) інша відповідь.

122

Паралелізм незалежних гілок має місце коли:

3

- 1) однією програмою обробляються дані, що надходять в систему одночасно;
- 2) вирішення будь якої задачі не залежить від результатів інших задач;
- 3) при вирішенні великої задачі можуть бути виділені окремі незалежні частини;
- 4) використовується конвеєр обробки;
- 5) інша відповідь.

123

Умова «незалежність за керуванням» необхідна при:

3

- 1) природному паралелізмі незалежних задач;
- 2) мультипрограмною обробці інформації;
- 3) паралелізмі незалежних гілок;
- 4) паралелізмі об'єктів або даних;
- 5) інша відповідь

124

Умова «відсутність зв'язків за спільними полями пам'яті» необхідна при:

1

- 1) паралелізмі незалежних гілок;
- 2) природному паралелізмі незалежних задач;
- 3) мультипрограмною обробці інформації;
- 4) паралелізмі об'єктів або даних;
- 5) інша відповідь.

125

Умова «програмна незалежність» необхідна при:

5

- 1) природному паралелізмі незалежних задач;
- 2) мультипрограмною обробці інформації;
- 3) паралелізмі об'єктів або даних;
- 4) конвеєрній обробці інформації;
- 5) інша відповідь.

126

Умова «відсутність функціональних зв'язків» необхідна при:

5

- 1) природному паралелізмі незалежних задач;
- 2) мультипрограмною обробці інформації;
- 3) паралелізмі об'єктів або даних;
- 4) конвеєрній обробці інформації;
- 5) інша відповідь.

127

Конвеєрна обробка не може бути реалізована:

5

- 1) у системі з декількома процесорами;
- 2) у системі з одним процесором, розділеним на певне число спеціалізованих послідовних блоків;
- 3) у системах з конвеєром команд;
- 4) у системах з конвеєром даних.
- 5) інша відповідь.

128

Матричні обчислювальні системи відносяться до класу:

2

- 1) одна команда одні дані (ОКОД);
- 2) одна команда багато даних (ОКБД);
- 3) багато команд одні дані (БКОД);
- 4) багато команд багато даних (БКБД);
- 5) інша відповідь.

129

Асоціативні обчислювальні системи відносяться до класу:

2

- 1) одна команда одні дані (ОКОД);
- 2) одна команда багато даних (ОКБД);
- 3) багато команд одні дані (БКОД);
- 4) багато команд багато даних (БКБД);
- 5) інша відповідь.

130

Обчислювальні системи відносяться:

4

- 1) до класу розподілених
- 2) до класу паралельних
- 3) до класу послідовних
- 4) до класу зосереджених
- 5) інша відповідь

131

Переваги комплексів з перехресною комутацією:

1

- 1) можливість одночасного зв'язку декількох пар пристроїв
- 2) складність комутаційної матриці
- 3) складність нарощування комплексу
- 4) громіздкість матриці при великому числі пристроїв
- 5) інша відповідь

132

Недоліки комплексів з багатовходовими ОЗП:

3

- 1) кількість входів дорівнює кількості пристроїв
- 2) неможливість виділення індивідуальної пам'яті
- 3) ускладнений доступ до інших модулів ОЗП
- 4) неможливість вирішення конфліктів
- 5) інша відповідь

133

В матричних обчислювальних системах «процесорний елемент» складається з:

3

- 1) процесора
- 2) ОЗП
- 3) інша відповідь
- 4) регістрів загального призначення
- 5) арифметико-логічного пристрою

134

Основою проектування потокових машин є:

3

- 1) паралельна обробка інформації
- 2) спосіб формування подоків даних
- 3) використання функціональних мов
- 4) інша відповідь
- 5) розподільність процесів керування

135

Спеціалізація процесорів в функціонально розподілених системах на рівні структури забезпечується:

1

- 1) за рахунок використання спеціальних регістрових структур і мікрооперацій;
- 2) за рахунок динамічного мікропрограмування;
- 3) створенням за допомогою мікропрограм спеціалізованого набору операцій;
- 4) мікропрограмуванням;
- 5) інша відповідь.

136

Ядро функціонально розподілених систем забезпечує:

3

- 1) матричну обробку інформації;
- 2) векторну обробку інформації;
- 3) інформаційне сполучення всіх пристроїв;
- 4) керування даними;
- 5) інша відповідь.

137

Функціонально розподіленими називають системи які побудовані на основі:

2

- 1) процесорних модулів;
- 2) різнотипних процесорів;
- 3) однотипних процесорів;
- 4) матричних структур;
- 5) інша відповідь.

138

Основними напрямками організацій паралельної обробки інформації не є:

4

- 1) сполучення в часі різних етапів різних задач;
- 2) одночасне рішення різних задач або частин однієї задачі;
- 3) конвеєрна обробка інформації;
- 4) мультипроцесорна обробка інформації;
- 5) інша відповідь.

139

Обчислювальні комплекси відносяться:

4

- 1) до класу розподілених
- 2) до класу паралельних
- 3) до класу послідовних
- 4) до класу зосереджених
- 5) інша відповідь

140

Комп'ютер, який надає свої ресурси користувачам мережі, називається:

5

- 1) персональний
- 2) клієнтський
- 3) сервісний
- 4) базовий
- 5) інша відповідь

141

Центральна машина мережі називається:

2

- 1) центральним процесором
- 2) сервером
- 3) маршрутизатором
- 4) комутатором
- 5) інша відповідь

142

Узагальнена геометрична характеристика комп'ютерної мережі це:

1

- 1) топологія мережі
- 2) розрядність мережі
- 3) розмірність мережі
- 4) шинна архітектура
- 5) інша відповідь

143

Глобальної комп'ютерної мережею світового рівня є:

1

- 1) WWW
- 2) E-mail
- 3) Інтранет
- 4) DarkNet
- 5) інша відповідь

144

Основними видами комп'ютерних мереж є мережі:

2

- 1) фізичні, логічні, віртуальні
- 2) локальні, глобальні, регіональні
- 3) клієнтські, корпоративні, міжнародні
- 4) соціальні, розважальні, бізнес-орієнтовані
- 5) інша відповідь

145

Протокол комп'ютерної мережі –це:

3

- 1) електронний журнал для протоколювання дій користувачів мережі
- 2) сукупність технічних характеристик трафіку мережі
- 3) сукупність правил, що регламентують прийом-передачу, активацію даних в мережі
- 4) множина дозволених IP-адрес
- 5) інша відповідь

146

Основним призначенням комп'ютерної мережі є:

2

- 1) передача інформації
- 2) спільне віддалене використання ресурсів мережі мережевими користувачам
- 3) фізичне з'єднання всіх комп'ютерів мережі
- 4) спільне рішення розподіленої завдання користувачами мережі
- 5) інша відповідь

147

Вузловим в комп'ютерній мережі є сервер:

4

- 1) на якому розташовується база мережових даних
- 2) який містить найбільший обсяг пам'яті та найпотужніший процесор
- 3) який розташовується в будівлі головного офісу мережевої компанії
- 4) який зв'яже інші комп'ютери мережі
- 5) інша відповідь

148

До основних компонентів комп'ютерних мереж можна віднести:

3

- 1) офісний пакет, точку доступу до мережі, телефонний кабель
- 2) користувачів мережі, сайти, веб-магазини, хостинг-компанію
- 3) сервер, клієнтську машину, операційну систему, лінії зв'язку
- 4) модеми, дешифратори, маршрутизатори
- 5) інша відповідь

149

Основне завдання протоколу канального рівня для глобальних мереж:

2

- 1) формувати адреси для PPP протоколу для передачі пакета по зв'язку типу «точка-точка»
- 2) відновлювати переключені та загублені кадри у зв'язку з поганою якістю територіальних каналів
- 3) забезпечення якісного транспортування повідомлень у мережах будь-яких топологій і технологій
- 4) підраховувати контрольну суму кадру та поміщати її в заголовок кадру
- 5) інша відповідь

150

Передачу всіх даних в комп'ютерних мережах реалізують за допомогою:

- 1) сервера даних
- 2) E-mail
- 3) бітових сигналів
- 4) мережних протоколів
- 5) інша відповідь

4

151

Обмін інформацією між комп'ютерними мережами здійснюють за допомогою:

- 1) бітових сигналів
- 2) побайтової передачі
- 3) кілобайтових кластерів
- 4) незалежних невеликих наборів даних (пакетів)
- 5) інша відповідь

4

152

Каналами зв'язку в комп'ютерних мережах можуть бути:

- 1) супутниковий зв'язок, сонячні промені, магнітні поля, телефонні лінії
- 2) супутниковий зв'язок, оптоволоконні кабелі, телефонні мережі, радіорелейний зв'язок
- 3) супутниковий зв'язок, інфрачервоні промені, ультрафіолет, контактний-релейний зв'язок
- 4) супутниковий зв'язок, оптоволоконні кабелі, магнітні поля, радіорелейний зв'язок
- 5) інша відповідь

2

153

Комп'ютерна мережа –це сукупність:

- 1) комп'ютерів, користувачів, компаній і їх ресурсів
- 2) комп'ютерів, протоколів, мережних ресурсів
- 3) комп'ютерів, серверів, вузлів
- 4) серверів, дротів, принтерів
- 5) інша відповідь

2

154

Вкажіть призначення комп'ютерних мереж:

- 1) забезпечувати одночасний доступ всіх користувачів мережі до мережних ресурсів
- 2) замінити комп'ютери, які вийшли з ладу, іншими комп'ютерами мережі
- 3) використовувати ресурси комп'ютерів мережі, що об'єднуються, посилюючи можливості кожного
- 4) передавати інформацію від серверів до робочих станцій
- 5) інша відповідь

3

155

Локальна комп'ютерна мережа –це мережа, яка складається з комп'ютерів, що поєднуються в рамках:

- 1) WWW
- 2) однієї установи (її територіального об'єднання)
- 3) одного міста, району
- 4) однієї територіальної громади
- 5) інша відповідь

2

156

Мережний додаток –це додаток:

- 1) розподілений
- 2) встановлений для використання користувачем мережі на своєму комп'ютері
- 3) кожна частина якого виконується на кожному мережевому комп'ютері
- 4) персональний
- 5) інша відповідь

3

157

Найбільш правильним визначенням комп'ютерної мережі є:

- 1) сукупність однотипних (за архітектурою) комп'ютерів, які об'єднуються
- 2) комп'ютери, з'єднані загальними програмними, мережними ресурсами, протоколами
- 3) комп'ютери кожен з яких повинен з'єднуватися і взаємодіяти з іншим
- 4) канали зв'язку, які працюють за певними протоколами
- 5) інша відповідь

2

158

Мережа, що розробляється в рамках однієї установи, підприємства –це мережа:

- 1) фізична
- 2) локальна
- 3) глобальна
- 4) Інтранет
- 5) інша відповідь

2

159

Що таке маршрутизатор?

- 1) мережний пристрій, призначений для з'єднання групи комп'ютерів з одними й тими ж мережними адресами
- 2) пристрій, що збирає інформацію про топологію міжмережних з'єднань і на її підставі пересилає пакети мережного рівня в мережу призначення
- 3) мережний пристрій, що поєднує комп'ютери, інтерфейсні адаптери яких мають різні MAC-адреси
- 4) технічні засоби та програмне забезпечення, що реалізують обмін даними між комп'ютерами за допомогою протоколу TCP/IP
- 5) інша відповідь

2

160

Локальну комп'ютерну мережу позначають:

1

- 1) LAN
- 2) MAN
- 3) WAN
- 4) GAN
- 5) інша відповідь

161

Глобальну комп'ютерну мережу позначають:

3

- 1) LAN
- 2) MAN
- 3) WAN
- 4) GAN
- 5) інша відповідь

162

З'єднання декількох мереж утворює:

2

- 1) надмережу
- 2) міжмережне об'єднання
- 3) серверний зв'язок
- 4) робочу групу
- 5) інша відповідь

163

Основною (неподільною) одиницею мережевого інформаційного обміну є:

4

- 1) байт
- 2) сигнал
- 3) канал
- 4) пакет
- 5) інша відповідь

164

Частина пакета, де вказані адреса відправника, порядок збирання блоків даних на комп'ютері одержувача називається:

4

- 1) деструктор
- 2) конструктор
- 3) адресація
- 4) заголовок
- 5) інша відповідь

165

Передача-приймання даних в комп'ютерній мережі може відбуватися:

4

- 1) лише послідовно
- 2) лише паралельно
- 3) синхронно або асинхронно
- 4) як послідовно, так і паралельно
- 5) інша відповідь

166

Комп'ютерна мережа повинна обов'язково мати:

2

- 1) маршрутизатор
- 2) мережний протокол
- 3) більше сотні комп'ютерів
- 4) супутниковий вихід в WWW
- 5) інша відповідь

167

Швидкість передачі даних в комп'ютерних мережах вимірюють, зазвичай, в:

3

- 1) байт/хв.
- 2) кілобайт/вузол
- 3) біт/с
- 4) м/с
- 5) інша відповідь

168

Мережа, де немає спеціально виділеного сервера називається:

2

- 1) незалежною
- 2) одноранговою
- 3) однотипною
- 4) однорівневою
- 5) інша відповідь

169

Виділеним називається сервер:

2

- 1) який працює у захищеному режимі
- 2) який функціонує лише як сервер
- 3) на якому розміщується мережна інформація
- 4) відповідальний за безпеку ресурсів, клієнтів
- 5) інша відповідь

170

Сервер, що керує клієнтським доступом до файлів називається:

1

- 1) файл-сервером
- 2) поштовим сервером
- 3) проксі-сервером
- 4) веб-сервером
- 5) інша відповідь

171

Сервер для реалізації прикладних клієнтських додатків називається:

5

- 1) файл-сервером
- 2) поштовим сервером
- 3) проксі-сервером
- 4) веб-сервером
- 5) інша відповідь

172

Сервер для передачі-прийому e-mail називають:

2

- 1) файл-сервером
- 2) поштовим сервером
- 3) проксі-сервером
- 4) веб-сервером
- 5) інша відповідь

173

Потік мережових повідомлень визначається:

3

- 1) каналом
- 2) транзакцією
- 3) трафіком
- 4) пакетом
- 5) інша відповідь

174

Яке твердження є правильним?

2

- 1) топологію «Зірка» можна зібрати з декількох топологій «Кільце»
- 2) топологію «Дерево» можна зібрати з декількох топологій «Зірка»
- 3) топологію «Шина» можна зібрати з декількох топологій «Дерево»
- 4) усі з наведених
- 5) інша відповідь

175

Мережна топологія визначається структурою:

4

- 1) маршрутизаторів
- 2) апаратного забезпечення
- 3) програмного забезпечення
- 4) з'єднання вузлів каналами мережного зв'язку
- 5) інша відповідь

176

Основна перевага систем з регульованою структурою:

3

- 1) можлива паралельна обробка задач;
- 2) можлива реконфігурація;
- 3) можливість необмеженого об'єднання мікроЕОМ в систему;
- 4) налагодження системи на вирішення визначеної задачі;
- 5) інша відповідь.

177

При побудові багатопроцесорних систем загального призначення найбільш економічно вигідним є:

2

- 1) використання однотипних процесорів;
- 2) використання спеціалізованих процесорів;
- 3) об'єднання процесорів в модулі;
- 4) використання асоціативних запам'ятовуючих пристроїв;
- 5) інша відповідь.

178

Функціонально розподілені системи відносяться до класу:

4

- 1) одна команда одні дані (ОКОД);
- 2) одна команда багато даних (ОКБД);
- 3) багато команд одні дані (БКОД);
- 4) багато команд багато даних (БКБД);
- 5) інша відповідь

179

Однорідна обчислювальна система це:

2

- 1) сукупність мікропроцесорних модулів;
- 2) сукупність необмеженого числа однакових обробних пристроїв;
- 3) об'єднання однотипних процесорів ;
- 4) сукупність спеціалізованих процесорів;
- 5) інша відповідь

180

Загальна структура матричних обчислювальних систем включає:

2

- 1) функціональний блок;
- 2) процесорні елементи, загальний керуючий пристрій;
- 3) загальний керуючий пристрій;
- 4) процесорні елементи;
- 5) інша відповідь

181

Виберіть особливості протоколу TCP/IP, що дозволяють ефективно його використовувати в глобальних мережах:

1

- 1) здатність фрагментації пакетів, ошадливе використання ширококомовних розсилань
- 2) використання централізованих служб типу DNS, DHCP
- 3) підтримка на нижніх рівнях технологій Ethernet, TokenRing
- 4) здатність протоколу використовувати пакети довжиною 64-1500 байт
- 5) інша відповідь

182

Суть поняття обчислювальної мережі:

1

- 1) це сукупність комп'ютерів, об'єднаних лініями зв'язку
- 2) це сукупність комп'ютерів, зосереджених на території 1-3 км
- 3) сукупність комп'ютерів, об'єднаних кабелем кручена пара для передачі даних на відстань 200 метрів і більше
- 4) це комп'ютери, об'єднані мережею 1000Base-T
- 5) інша відповідь

183

Стандартні мережні технології:

4

- 1) модель OSI
- 2) синхронна мережна ієрархія SDH
- 3) служба електронної пошти та гіпертекстова інформаційна служба
- 4) FDDI, TokenRing
- 5) інша відповідь

184

Які функції виконує службовий модуль «клієнт» при обміні даними по мережі?

1

- 1) виконує функції формування повідомлень-запитів до віддаленої машини та прийому результатів для всіх додатків
- 2) розпізнає повідомлення-запити від віддаленого комп'ютера при мережній взаємодії
- 3) передає байт за байтом сформовані додатком повідомлення комп'ютер комп'ютерам
- 4) приймає байти інформації від комп'ютера, підключеного за допомогою нуль-модемного кабелю
- 5) інша відповідь

185

Знайдіть суть визначення топології мережі «Шина»:

4

- 1) комп'ютери підключені до сегментів кабелю, що виходять із однієї точки
- 2) комп'ютери підключені до кабелю, замкнутого в кільце
- 3) комп'ютери підключені до кабелю, що виходить із повторювача
- 4) комп'ютери підключені вздовж до одного кабелю
- 5) інша відповідь

186

Для чого використовується маска в IP-мережах?

2

- 1) для правильного подання маршрутизатором IP адреси
- 2) для розмежування номера мережі та номера вузла
- 3) для доповнення IP адреси інформацією про вузол
- 4) ніяк не використовується
- 5) інша відповідь

187

Яку маску мережі необхідно використати, щоб побудувати мережу з 14-ма вузлами?

3

- 1) 255.255.255.224
- 2) 255.255.0.0
- 3) 255.255.255.240
- 4) 255.255.255.128
- 5) інша відповідь

188

Розсилання яких пакетів називають ширококомовним повідомленням (broadcast)?

4

- 1) в яких вся IP-адреса складається тільки із двійкових нулів
- 2) в яких в полі номера мережі стоять тільки нулі
- 3) в яких всі двійкові розряди IP адреси рівні 1
- 4) в яких в полі номера вузла призначення стоять тільки одиниці
- 5) інша відповідь

189

Що таке декомпозиція завдань мережної взаємодії?

1

- 1) це розбивка одного складного завдання на простіші завдання-модулі
- 2) це багаторівневий підхід для рішення завдань мережної взаємодії
- 3) це набір функцій, які підпорядковані вищому рівню
- 4) це визначення порядку взаємодії модулів системи
- 5) інша відповідь

190

Яка з перерахованих нижче MAC-адрес є ширококомотною передачею (broadcast)?

2

- 1) 00-00-00-FF-FF-FF
- 2) 0xffffffff
- 3) 00-00-00-FF-FF
- 4) FF-FF-FF-00-00-00
- 5) інша відповідь

191

Як аналізатором протоколів буде відображена MAC-адреса 80-00-A7-F0-00-00 ривня MAC-мережі Ethernet?

5

- 1) 80-00-A7-F0-00-00
- 2) 11-00-E5-0F-00-00
- 3) 01-00-5E-0f-00-00
- 4) 00-00-F0-A7-00-80
- 5) інша відповідь

192

Поняття Firewall - це:

1

- 1) «захисна стіна», що стоїть між мережним адаптером і операційною системою
- 2) канал зв'язку між комп'ютером і сервером
- 3) комутатор, налаштований для роботи з протоколом Ethernet
- 4) точка доступу стандарту IEEE 802.11
- 5) інша відповідь

193

Правило, яке дозволяє подальше проходження пакета в Firewall:

5

- 1) reset
- 2) fwd, forward<адрес>
- 3) divert<порт>
- 4) skipto<номер>
- 5) інша відповідь

194

Правило, яке не дозволяє подальше проходження пакета в Firewall

1

- 1) deny, drop
- 2) tee<порт>
- 3) count
- 4) queue<номер_pipe>
- 5) інша відповідь

195

Що таке логічна структуризація мережі?

3

- 1) поділ мережі на кілька частин за допомогою маршрутизаторів
- 2) поділ мережі на кілька частин за допомогою комутаторів
- 3) розбиття одного середовища на кілька частин за допомогою комутаторів та/або маршрутизаторів
- 4) використання багатопортового мосту для розбиття мережі
- 5) інша відповідь

196

Куди направляються пакети, якщо адреса призначення не відповідає адресі мережі відправника

1

- 1) до шлюзу за замовчуванням
- 2) до найближчого комутатора
- 3) до найближчого маршрутизатора
- 4) до DNS-сервера
- 5) інша відповідь

197

Як детектор колізій визначає наявність колізії в Ethernet?

1

- 1) за підвищеним рівнем постійної складової сигналів
- 2) за збільшеною частотою сигналів в коаксіальному кабелі
- 3) при збільшенні напруги до 15 вольт в коаксіальному кабелі
- 4) за збільшенням часу передачі кадру до 1500 мкс
- 5) інша відповідь

198

Що являє собою процедура без установалення з'єднань і без підтвердження одержання даних?

4

- 1) режим роботи, використовуваний у глобальних мережах для забезпечення надійної передачі кадрів на зашумлених лініях
- 2) режим роботи, використовуваний для передачі даних з використанням електронної пошти
- 3) режим роботи, реалізований протоколом NetBIOS/NetBEUI
- 4) дейтаграмний режим роботи, що дає користувачеві засоби для передачі даних з мінімумом витрат
- 5) інша відповідь

199

У чому перевага технології поділюваного середовища для побудови локальних мереж?

5

- 1) спрощує логіку роботи мережі
- 2) для передачі даних використовується кабель «звита пара»
- 3) використовується коаксіальний кабель
- 4) у локальних мережах використовуються прості топології (шина, зірка, кільце)
- 5) інша відповідь

200

Що означає повнодуплексний режим роботи комутатора?

- 1) в кожний момент часу мережний адаптер або передає свої дані, або приймає чужі, але ніколи не робить це одночасно
- 2) мережний адаптер може одночасно передавати свої дані в мережу та приймати з мережі чужі дані
- 3) це режим прямого з'єднання портів комутатора з комп'ютером
- 4) режим паралельного з'єднання портів комутатора з іншим мережним пристроєм
- 5) інша відповідь

2

201

Мікропроцесорна система – це:

- 1) сукупність значної кількості функціональних пристроїв, одним з яких є мікропроцесор
- 2) система команд та допоміжних пристроїв мікропроцесора
- 3) складний програмно-керований пристрій, призначений для обробки цифрової інформації
- 4) персональні комп'ютери об'єднанні в локальну мережу
- 5) інша відповідь

1

202

Архітектура мікропроцесора визначає:

- 1) особливості реалізації апаратної частини
- 2) час виконання команд
- 3) ступінь паралелізму при виконанні команд різноманітних програм мікропроцесором
- 4) логічну організацію мікропроцесора з точки зору користувача
- 5) інша відповідь

4

203

Яка шина в сучасних комп'ютерах використовується для передачі інформації між процесором, пам'яттю і зовнішніми пристроями:

- 1) шина даних
- 2) шина керування
- 3) адресна шина
- 4) магістральна шина
- 5) інша відповідь

1

204

Яка шина в сучасних комп'ютерах використовується для вказівки елемента пам'яті або пристрою вводу-виводу, що беруть участь в обміні інформацією:

- 1) шина даних
- 2) шина керування
- 3) адресна шина
- 4) магістральна шина
- 5) інша відповідь

3

205

Яка шина в сучасних комп'ютерах містить лінії стану, які визначають поведінку локальної магістралі:

- 1) шина даних
- 2) шина керування
- 3) адресна шина
- 4) магістральна шина
- 5) інша відповідь

2

206

Ширина якої шини сучасних комп'ютерів визначає максимальний об'єм інформації, яка за один раз може бути одержана або передана по цій шині:

- 1) шини даних
- 2) шини керування
- 3) адресної шини
- 4) магістральної шини
- 5) інша відповідь

1

207

Ширина якої шини сучасних комп'ютерів визначає максимальний розмір оперативної пам'яті, яка може бути встановлена в ПК:

- 1) шини даних
- 2) шини керування
- 3) адресної шини
- 4) магістральної шини
- 5) інша відповідь

3

208

Розрядність шини – це:

- 1) товщина кабелю
- 2) вид інтерфейсу
- 3) кількість сигналів, що входять до складу шини
- 4) кількість ліній зв'язку, що входять до складу шини
- 5) інша відповідь

4

209

Шина – це:

- 1) мережа, яка об'єднує множину ПК.
- 2) множина кабелів ПК
- 3) множина керуючих сигналів, які пов'язують процесор з пристроями вводу-виводу
- 4) магістральні лінії комп'ютера, що служать для передачі схожих сигналів і призначені для виконання схожих функцій
- 5) інша відповідь

4

210

Комп'ютерні архітектури за Фліном поділяються на:

- 1) SISD, RISC, MISD, CISC, MMD
- 2) SMD, SSD, MSD, MMD
- 3) SSE, MMX, SSE2
- 4) SISD, MISD, SIMD, MIMD
- 5) інша відповідь

4

211

Суть «гарвардської архітектури» полягає в тому, що:

- 1) простір пам'яті команд та даних розділений
- 2) використовується мережа процесорів
- 3) виконується ритмічне обчислення та передача даних по системі
- 4) керування проводиться потоком даних
- 5) інша відповідь

1

212

Яка з наведених шин служить для зв'язку процесора (одного або декількох) з рештою компонентів системної плати:

- 1) локальна шина
- 2) системна шина
- 3) магістральна шина
- 4) шина пам'яті
- 5) інша відповідь

2

213

Тактова частота процесора – це:

- 1) кількість двійкових операцій, які здійснюються процесором за одиницю часу
- 2) кількість можливих звернень процесора до оперативної пам'яті за одиницю часу
- 3) кількість генерованих за одну секунду імпульсів, що синхронізують роботу вузлів комп'ютера
- 4) швидкість обміну інформацією між процесором та ПЗП
- 5) інша відповідь

3

214

У яких командах вказується, де знаходиться один з двох оброблюваних операндів, а другий завчасно розміщений в арифметичному пристрої:

- 1) триадресних
- 2) безадресних
- 3) одноадресних
- 4) двоадресних
- 5) інша відповідь

3

215

Розмір оперативної пам'яті визначає:

- 1) який обсяг інформації може зберігатися на жорсткому диску
- 2) який обсяг інформації може оброблятися без додаткових звернень до жорсткого диску
- 3) який обсяг інформації можна вивести на друк
- 4) який обсяг інформації можна копіювати
- 5) інша відповідь

2

216

Які з перерахованих елементів входять до складу сучасних процесорів:

- 1) оперативний пристрій, пристрій керування
- 2) арифметично-логічний пристрій, лічильник команд
- 3) дисплейний співпроцесор, графічний співпроцесор
- 4) кеш-пам'ять, постійний запам'ятовуючий пристрій
- 5) інша відповідь

2

217

У яких командах обробляється один операнд, який до і після операції знаходиться на одному з регістрів арифметичного пристрою:

- 1) триадресних
- 2) безадресних
- 3) одноадресних
- 4) двоадресних
- 5) інша відповідь

2

218

У якій команді один чи кілька її операндів розміщуються в оперативній пам'яті:

- 1) адресній
- 2) безадресній
- 3) локальний
- 4) системній
- 5) інша відповідь

1

219

При якому типі адресації операнди вилучаються з пам'яті (регістрів) за адресою, котра зберігається в команді:

- 1) непрямої
- 2) прямої
- 3) безпосередній
- 4) системній
- 5) інша відповідь

2

220

При якому типі адресації в коді команди зберігається ім'я регістра, в якому знаходиться операнд:

4

- 1) непрямий
- 2) прямий
- 3) безпосередній
- 4) прямий регістровий
- 5) інша відповідь

221

При якому типі адресації операнд знаходиться в коді команди:

3

- 1) непрямий
- 2) прямий
- 3) безпосередній
- 4) прямий регістровий
- 5) інша відповідь

222

При якому типі адресації операнд з пам'яті вилучається непрямим способом – через комірку пам'яті:

1

- 1) непрямий
- 2) прямий
- 3) безпосередній
- 4) прямий регістровий
- 5) інша відповідь

223

При якому типі адресації операнд вилучається непрямим способом з внутрішнього регістра процесора і не потребує додаткового циклу пам'яті:

5

- 1) непрямий
- 2) прямий
- 3) безпосередній
- 4) прямий регістровий
- 5) інша відповідь

224

При якому типі адресації операндів адреса обчислюється додаванням вмісту базового регістра – позитивного або негативного зміщення і адреси, розміщеної в коді команди:

5

- 1) непрямий
- 2) прямий
- 3) безпосередній
- 4) прямий регістровий
- 5) інша відповідь

225

При якому типі адресації операндів адреса формується шляхом додавання базової адреси до адресного поля команди:

5

- 1) непрямий
- 2) прямий
- 3) безпосередній
- 4) прямий регістровий
- 5) інша відповідь

226

При якому типі адресації операндів адреса формується так само, як і при непрямій регістровій адресації, а потім здійснюється збільшення вмісту регістра:

5

- 1) непрямий
- 2) прямий
- 3) безпосередній
- 4) прямий регістровий
- 5) інша відповідь

227

Непряму регістрову адресацію з автозбільшенням чи з автозменшенням, при котрій регістр з вказівником адреси операнду задається неявно називають:

3

- 1) прямою
- 2) прямою
- 3) стековою
- 4) віртуальною
- 5) інша відповідь

228

Який тип команд процесора для програмного керування введенням-виведенням служить для активізації зовнішнього пристрою та задає тип операції, яку пристрій повинен виконувати:

1

- 1) команди керування
- 2) команди опитування стану
- 3) команди читання
- 4) команди запису
- 5) інша відповідь

229

Який тип команд процесора для програмного керування введенням-виведенням використовується для аналізу окремих параметрів поточного стану модуля та (або) підключеного до нього зовнішнього пристрою:

2

- 1) команди керування
- 2) команди опитування стану
- 3) команди читання
- 4) команди запису
- 5) інша відповідь

230

Який тип команд процесора для програмного керування введенням-виведенням ініціює прийом чергової порції даних від зовнішнього пристрою:

3

- 1) команди керування
- 2) команди опитування стану
- 3) команди читання
- 4) команди запису
- 5) інша відповідь

231

Який тип команд процесора для програмного керування введенням-виведенням ініціює передачу порції даних зовнішньому пристрою:

4

- 1) команди керування
- 2) команди опитування стану
- 3) команди читання
- 4) команди запису
- 5) інша відповідь

232

Система команд – це:

4

- 1) різновид 128-ми розрядних команд ПК
- 2) набір арифметичних та логічних команд ПК
- 3) множина базових команд ПК
- 4) певні типи даних, інструкції, системи реєстрів, методи адресації, моделі пам'яті, способи обробки переривань і виключень, методи введення і виведення в ПК
- 5) інша відповідь

233

Системна пам'ять ПК серед іншого включає в себе:

1

- 1) оперативну пам'ять, кеш-пам'ять, постійну пам'ять
- 2) зовнішню пам'ять, внутрішню пам'ять, магістральну пам'ять
- 3) зовнішню пам'ять, внутрішню пам'ять, локальну пам'ять
- 4) енергозалежну пам'ять, енергонезалежну пам'ять, вбудовану пам'ять
- 5) інша відповідь

234

В якій пам'яті розміщується операційна система, зберігаються коди програм і даних, при відключенні живлення вся ця інформація зникає:

1

- 1) оперативній пам'яті
- 2) кеш-пам'яті
- 3) постійній пам'яті
- 4) енергонезалежній пам'яті
- 5) інша відповідь

235

Яка пам'ять є проміжним буфером між мікропроцесором та оперативною пам'яттю, більш швидкодіюча і використовується для скорочення часу доступу до даних:

2

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) постійна пам'ять
- 4) енергонезалежна пам'ять
- 5) інша відповідь

236

Яка пам'ять зберігає дані про конфігурацію ПК і системний час, живиться від автономного джерела живлення:

5

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) постійна пам'ять
- 4) енергонезалежна пам'ять
- 5) інша відповідь

237

Яка пам'ять під час роботи використовується тільки в режимі читання, зберігає драйвери керування модулями ПК та оброблювачі апаратних і програмних переривань BIOS/UEFI:

3

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) постійна пам'ять
- 4) енергонезалежна пам'ять
- 5) інша відповідь

238

Зі скількох магістралей складається системна шина ПК:

5

- 1) 0
- 2) 20
- 3) 128
- 4) 16
- 5) інша відповідь

239

Яка з наведених шин не є двонапрямленою:

2

- 1) шина стану
- 2) шина адреси
- 3) шина даних
- 4) шина даних та адреси
- 5) інша відповідь

240

Кеш-пам'ять L1 називають:

- 1) кешем 3 рівня
- 2) первинним кешем
- 3) кешем 2 рівня
- 4) електричним кешем CPU
- 5) інша відповідь

2

241

Кеш-пам'ять L2 називають:

- 1) вторинним кешем
- 2) внутрішнім кешем мікропроцесора
- 3) кешем 1 рівня
- 4) кешем 4 рівня
- 5) інша відповідь

1

242

Кеш-пам'ять L3 називають:

- 1) вторинним кешем
- 2) внутрішнім кешем мікропроцесора
- 3) кешем 1 рівня
- 4) кешем 4 рівня
- 5) інша відповідь

5

243

Яка пам'ять є енергонезалежною:

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) вбудована пам'ять
- 4) такої пам'яті не існує
- 5) інша відповідь

5

244

Яка пам'ять є енергозалежною:

- 1) тільки оперативна пам'ять
- 2) тільки кеш-пам'ять
- 3) оперативна пам'ять та кеш-пам'ять
- 4) такої пам'яті не існує
- 5) інша відповідь

3

245

За своєю фізичною організацією кеш-пам'ять є:

- 1) постійною
- 2) статичною
- 3) динамічною
- 4) такої пам'яті не існує
- 5) інша відповідь

2

246

За своєю фізичною організацією оперативна пам'ять є:

- 1) постійною
- 2) статичною
- 3) динамічною
- 4) такої пам'яті не існує
- 5) інша відповідь

3

247

Віртуальний адресний простір кожного процесу, що має фіксований для даної системи розмір, називають:

- 1) віртуальною сторінкою
- 2) сегментом пам'яті
- 3) регістром пам'яті
- 4) віртуальним блоком пам'яті
- 5) інша відповідь

1

248

Віртуальний адресний простір кожного процесу, розмір якого визначається програмістом з урахуванням значення інформації, що міститься в ньому, називають:

- 1) віртуальною сторінкою
- 2) сегментом пам'яті
- 3) регістром пам'яті
- 4) віртуальним блоком пам'яті
- 5) інша відповідь

2

249

У яких режимах можуть працювати сучасні ПК:

- 1) сегментному та адресному
- 2) віртуальному та реальному
- 3) графічному та монохромному
- 4) супервізора та користувацькому
- 5) інша відповідь

4

250

Скільки рівнів містять «кільця захисту» у сучасних ПК:

- 1) 3
- 2) 5
- 3) 7
- 4) 12
- 5) інша відповідь

5

251

Динамічне виконання командного коду у сучасних ПК це:

- 1) комбінація методів передбачення переходів, аналізу проходження даних та зміна порядку виконання мікрооперацій в залежності від їх готовності та готовності необхідних блоків конвеєра
- 2) виконання команд позачергово в залежності від їх готовності
- 3) виконання інструкцій в порядку слідування
- 4) такого методу не існує
- 5) інша відповідь

1

252

Ефективність кеша виражається:

- 1) коефіцієнтом співпадіння
- 2) коефіцієнтом кеш-промаху
- 3) коефіцієнтом завантаженості
- 4) частотою
- 5) інша відповідь

1

253

Подія, котра полягає в тому, що дані, які необхідні процесору, попередньо зчитані в кеш з оперативної пам'яті, називається:

- 1) кеш-промах
- 2) кеш-попадання
- 3) динамічне передбачення переходу
- 4) статичне передбачення переходу
- 5) інша відповідь

2

254

Подія, при якій контролер кеша не передбачив необхідності в даних, що знаходяться за вказаною адресою оперативної пам'яті, називається:

- 1) динамічне передбачення переходу
- 2) кеш-попадання
- 3) кеш-промах
- 4) статичне передбачення переходу
- 5) інша відповідь

3

255

При якій архітектурі кеш-пам'яті кожен рядок кеша може відображати з будь-якої сторінки кешованої пам'яті тільки відповідний йому рядок:

- 1) змішаний кеш
- 2) повністю асоціативний кеш
- 3) набірно-асоціативний кеш
- 4) кеш прямого відображення
- 5) інша відповідь

4

256

Яка архітектура кеш-пам'яті дає можливість кожній сторінці оперативної пам'яті претендувати на один з кількох рядків кеша, об'єднаних в набір:

- 1) змішаний кеш
- 2) повністю асоціативний кеш
- 3) набірно-асоціативний кеш
- 4) кеш прямого відображення
- 5) інша відповідь

3

257

В якій архітектурі кеш-пам'яті будь-який рядок кешу може відображати будь-який блок оперативної пам'яті:

- 1) змішаний кеш
- 2) повністю асоціативний кеш
- 3) набірно-асоціативний кеш
- 4) кеш прямого відображення
- 5) інша відповідь

2

258

Система передачі даних між вузлами системи, різними системами або ПК та периферійними пристроями, описана певним стандартом – це:

- 1) шина керування
- 2) цифровий інтерфейс
- 3) шина введення-виведення
- 4) магістральний зв'язок
- 5) інша відповідь

2

259

Інтерфейс, в якому кожен сигнал передається по окремій лінії, називається:

- 1) керуючим
- 2) адресним
- 3) послідовним
- 4) послідовно-паралельним
- 5) інша відповідь

5

260

Інтерфейс, в якому усі сигнали передаються по єдиній інформаційній лінії, називається:

3

- 1) керуючим
- 2) адресним
- 3) послідовним
- 4) послідовно-паралельним
- 5) інша відповідь

261

Інтерфейс, в якому сигнали даних та адреси передаються по єдиній інформаційній лінії, але розділяються в часі, називається:

4

- 1) керуючим
- 2) адресним
- 3) послідовним
- 4) послідовно-паралельним
- 5) інша відповідь

262

Спекулятивне виконання команд полягає у:

1

- 1) виконанні команд в оптимальній послідовності з метою постійної завантаженості виконуючих блоків
- 2) поділі складних команд на кілька простіших
- 3) виконанні команд в оптимальній послідовності з метою максимальної завантаженості кеш-пам'яті даними
- 4) виконанні команд не згідно черги, а за складністю
- 5) інша відповідь

263

Властивість комп'ютера тимчасово переривати виконання поточної програми на час виконання деяких подій і передавати керування програмою, яка спеціально передбачена для даної події – це:

2

- 1) програмне керування введення-виведенням
- 2) переривання програми
- 3) виключна ситуація
- 4) аварійне завершення роботи
- 5) інша відповідь

264

Сигнали, які сповіщають про появу програмно незалежних подій, називають:

4

- 1) виключними ситуаціями
- 2) наскрізними записами
- 3) зворотнім кодуванням
- 4) запитами на переривання
- 5) інша відповідь

265

Що стається, якщо невіривнювання даних перетинає границю рядка кешу:

1

- 1) падіння продуктивності
- 2) кеш-промах
- 3) очищення кешового рядка процесора
- 4) системний збій
- 5) інша відповідь

266

Які переривання не є асинхронними:

2

- 1) апаратні
- 2) програмні
- 3) немасковані
- 4) масковані
- 5) інша відповідь

267

Які переривання інформують систему про події, пов'язані з роботою пристроїв:

5

- 1) виключні
- 2) програмні
- 3) аварійні
- 4) периферійні
- 5) інша відповідь

268

Які апаратні переривання формуються самим процесором, коли він зустрічається з деякими особливими подіями типу ділення на 0:

5

- 1) виключні
- 2) програмні
- 3) немасковані
- 4) масковані
- 5) інша відповідь

269

Які апаратні переривання викликані сигналами, зовнішніми по відношенню до центрального процесора:

5

- 1) виключні
- 2) програмні
- 3) адресні
- 4) периферійні
- 5) інша відповідь

270

Які апаратні переривання використовуються для повідомлень про "катастрофічні" події (вимкнення живлення, виявлення помилок пам'яті):

3

- 1) виключні
- 2) програмні
- 3) немасковані
- 4) масковані
- 5) інша відповідь

271

Час реакції системи обробки переривань – це:

5

- 1) кількість виходів для обробки переривань
- 2) час, який показує як швидко система реагує на запит переривання
- 3) максимальне число програм, які можуть переривати одна одну
- 4) кількість входів приймання переривань
- 5) інша відповідь

272

Час обслуговування переривання – це:

2

- 1) затрати часу на вхід в переривальну програму та вихід з неї
- 2) час, який показує як швидко система реагує на запит переривання
- 3) максимальне число програм, які можуть переривати одна одну
- 4) кількість входів приймання переривань
- 5) інша відповідь

273

Глибина переривання – це:

4

- 1) затрати часу на вхід в переривальну програму та вихід з неї
- 2) час, який показує як швидко система реагує на запит переривання
- 3) максимальне число програм, які можуть переривати одна одну
- 4) кількість входів приймання переривань
- 5) інша відповідь

274

Для звільнення процесора від операцій з оперативною пам'яттю використовується механізм:

4

- 1) програмного керування введенням-виведенням
- 2) послідовної обробки переривань
- 3) паралельної обробки переривань
- 4) прямого доступу до пам'яті
- 5) інша відповідь

275

Що з перерахованого не є принципом побудови програмно-керованих ПК згідно архітектури фон Неймана:

5

- 1) програмне керування ресурсами персонального комп'ютера
- 2) можливість виконання умовних переходів
- 3) довільний доступ до елементів в пам'яті
- 4) використання двійкової системи числення
- 5) інша відповідь

276

Мікропроцесор - це:

3

- 1) функціонально і конструктивно закінчений виріб, що являє собою схемно-конструктивне з'єднання кількох мікросхем, включаючи один чи декілька мікропроцесорів
- 2) сукупність значної кількості функціональних пристроїв, одним з котрих є мікропроцесор
- 3) складний програмно-керований пристрій в мікроінтегральному виконанні, виготовлений у вигляді інтегральної схеми підвищеного ступеня інтеграції
- 4) мікроархітектура та інші параметри
- 5) інша відповідь

277

Що з наведеного є властивістю RISC-архітектури:

4

- 1) обробка графічних функцій
- 2) матрична обробка даних
- 3) розпаралелювання процесів
- 4) використання команд фіксованої довжини з малою кількістю типів форматів;
- 5) інша відповідь

278

Що з наведеного є перевагою RISC-архітектури:

4

- 1) обробка графічних функцій
- 2) матрична обробка даних
- 3) розпаралелювання процесів
- 4) можливість створення ефективного конвеєра команд;
- 5) інша відповідь

279

Що з наведеного є недоліком RISC-архітектури:

4

- 1) обробка графічних функцій
- 2) матрична обробка даних
- 3) розпаралелювання процесів
- 4) додаткові вимоги до програмного забезпечення;
- 5) інша відповідь

280

Що з перерахованого не містить сучасний процесор:

- 1) арифметико-логічний пристрій
- 2) регістри
- 3) лічильник команд
- 4) кеш першого рівня
- 5) інша відповідь

5

281

Основними характеристиками шини є:

- 1) канал передачі даних
- 2) швидкість та розрядність передачі даних
- 3) розрядність переданих даних та їхнього типу
- 4) швидкість переданих даних
- 5) інша відповідь

2

282

Персональний комп'ютер - це:

- 1) пристрій для обробки аналогових сигналів
- 2) пристрій для зберігання інформації
- 3) багатофункційний електронний пристрій для роботи з інформацією
- 4) електронний обчислювальний пристрій для обробки чисел
- 5) інша відповідь

3

283

Продуктивність роботи комп'ютера залежить від:

- 1) тактової частоти
- 2) обсягу кеш-пам'яті
- 3) розміру екрану монітора
- 4) швидкості інтерфейсу клавіатури
- 5) інша відповідь

5

284

Система взаємопов'язаних технічних пристроїв, що виконують введення, зберігання, обробку і виведення інформації називається:

- 1) програмне забезпечення
- 2) комп'ютерне забезпечення
- 3) системне забезпечення
- 4) апаратне забезпечення
- 5) інша відповідь

4

285

Магістральна архітектура комп'ютерів передбачає логічну організацію його апаратних компонентів, при якій:

- 1) пристрої зв'язуються один з одним в певній фіксованій послідовності (кільцем)
- 2) кожен пристрій зв'язується з іншими пристроями окремими магістралями, кожна з яких включає в себе шини даних, адреси та селекторні шини
- 3) всі пристрої зв'язуються один з одним через єдину магістраль, що включає в себе шини даних, адреси і керування
- 4) зв'язок пристроїв здійснюється через центральний процесор, до якого вони всі підключаються
- 5) інша відповідь

3

286

Принцип програмного керування роботою комп'ютера передбачає:

- 1) двійкове кодування даних в комп'ютері
- 2) необхідність використання операційної системи для синхронної роботи апаратних засобів
- 3) використання формул для реалізації команд в комп'ютері
- 4) можливість виконання без зовнішнього втручання цілої серії команд
- 5) інша відповідь

4

287

Процес зберігання інформації на зовнішніх носіях принципово відрізняється від процесу зберігання інформації в оперативній пам'яті:

- 1) об'ємом інформації, що зберігається
- 2) тим, що на зовнішніх носіях інформація може зберігатися після вимкнення комп'ютера
- 3) можливістю захисту інформації
- 4) способами доступу до інформації
- 5) інша відповідь

2

288

Адресація оперативної пам'яті означає:

- 1) дискретність структурних одиниць пам'яті
- 2) енергозалежність оперативної пам'яті
- 3) можливість довільного кодування кожного елемента пам'яті
- 4) енергонезалежність оперативної пам'яті
- 5) інша відповідь

5

289

Для довготривалого зберігання інформації використовується:

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) віртуальна пам'ять
- 4) зовнішня пам'ять
- 5) інша відповідь

4

290

Найменша одиниця пам'яті ПК, яка може бути адресована:

- 1) біт
- 2) машинне слово
- 3) байт
- 4) файл
- 5) інша відповідь

3

291

Процесор призначений для:

- 1) видалення інформації
- 2) введення інформації
- 3) зберігання інформації
- 4) виведення інформації
- 5) інша відповідь

5

292

Процесор обробляє інформацію:

- 1) у двійково-десятковому коді
- 2) у двійковому коді
- 3) за допомогою Basic-компілятора
- 4) у текстовому вигляді
- 5) інша відповідь

2

293

Постійний запам'ятовуючий пристрій призначений для:

- 1) зберігання програм ядра процесора
- 2) зберігання програм, які найчастіше використовуються
- 3) зберігання користувацьких програм під час їх виконання
- 4) зберігання програм початкового завантаження комп'ютера та тестування його вузлів
- 5) інша відповідь

4

294

Де зберігається виконувана програма та дані, які вона опрацьовує:

- 1) на пристрої введення-виведення
- 2) у зовнішній пам'яті
- 3) у постійній пам'яті
- 4) у регістрах процесора
- 5) інша відповідь

5

295

Програма – це:

- 1) інформація, представлена в пам'яті комп'ютера в спеціальній формі
- 2) електронна схема, що керує роботою зовнішнього пристрою
- 3) програмно-керований пристрій для виконання будь-яких видів роботи з інформацією
- 4) опис послідовності дій, які повинен виконати комп'ютер для вирішення поставленого завдання обробки даних
- 5) інша відповідь

4

296

Паралельні комп'ютери згідно структурної систематики Хокні та Джессхоупа поділяються на:

- 1) однокристальні, багатокристальні та хвильові комп'ютери
- 2) одноядерні та багатоядерні
- 3) доскалярні, скалярні та суперскалярні
- 4) конвеєрні та матричні
- 5) інша відповідь

5

297

Під мікроархітектурою процесора розуміють:

- 1) архітектуру окремих складових
- 2) спосіб та особливості внутрішньої реалізації програмної моделі процесора
- 3) особливості реалізації арифметико-логічного пристрою
- 4) архітектуру процесора без врахування його взаємодії з іншими пристроями комп'ютерних систем
- 5) інша відповідь

2

298

Форматована ємність жорсткого диску це:

- 1) загальна ємність диску включно із службовими секторами
- 2) сума поля даних всіх секторів
- 3) загальна ємність диску із резервною областю
- 4) сума поля даних всіх доступних користувачу секторів
- 5) інша відповідь

4

299

Який тип пересилки інформації відсутній в інтерфейсах USB:

- 1) керування (controltransfer)
- 2) потоковий (bulktransfer)
- 3) з перериванням (interrupttransf)
- 4) ізохронний (реального часу) (isochronoustransfer)
- 5) інша відповідь

5

300

Однією з особливостей “принстонської архітектури” є те, що:

- 1) використовується мережа процесорів
- 2) простір пам'яті команд та даних розділений
- 3) виконується ритмічне обчислення та передача даних по системі
- 4) керування проводиться потоком даних
- 5) інша відповідь

5

301

Сукупність програм та програмних комплексів для забезпечення роботи комп'ютера та мереж ЕОМ називається:

- 1) базовим програмним забезпеченням
- 2) пакетами прикладних програм
- 3) системним програмним забезпеченням
- 4) сервісним програмним забезпеченням
- 5) інша відповідь

3

302

Програми, що служать для розв'язку функціональних задач, називаються:

- 1) базовими
- 2) функціональними
- 3) сервісними
- 4) прикладними
- 5) інша відповідь

4

303

Сукупність програм та програмних комплексів, що забезпечують технологію розробки, налагоджування та впровадження програмних продуктів, що створюються, називаються:

- 1) пакетами прикладних програм
- 2) інструментарієм технології програмування
- 3) системним програмним забезпеченням
- 4) сервісним програмним забезпеченням
- 5) інша відповідь

2

304

Системне програмне забезпечення поділяється на:

- 1) базове і сервісне
- 2) базове і системне
- 3) сервісне і системне
- 4) базове і прикладне
- 5) інша відповідь

1

305

Системне програмне забезпечення, що постачається разом з комп'ютером, називається:

- 1) функційне
- 2) сервісне
- 3) базове
- 4) прикладне
- 5) інша відповідь

3

306

Програми та програмні комплекси, що розширюють можливості базового програмного забезпечення та організують найбільш зручне середовище роботи користувача називають:

- 1) сервісним програмним забезпеченням
- 2) базовим програмним забезпеченням
- 3) додатковим програмним забезпеченням
- 4) функційним програмним забезпеченням
- 5) інша відповідь

1

307

Мінімальний набір програмних засобів, що забезпечують роботу комп'ютера, називають:

- 1) сервісним програмним забезпеченням
- 2) базовим програмним забезпеченням
- 3) додатковим програмним забезпеченням
- 4) функційним програмним забезпеченням
- 5) інша відповідь

2

308

Операційні системи відносять до:

- 1) функційного програмного забезпечення
- 2) сервісного програмного забезпечення
- 3) прикладного програмного забезпечення
- 4) операційного програмного забезпечення
- 5) інша відповідь

5

309

Операційні оболонки відносять до:

- 1) базового програмного забезпечення
- 2) функційного програмного забезпечення
- 3) сервісного програмного забезпечення
- 4) операційного програмного забезпечення
- 5) інша відповідь

1

310

Для управління виконанням програм користувача, планування та управління обчислювальними ресурсами ЕОМ призначена:

1

- 1) операційна система
- 2) операційна оболонка
- 3) сервісна програма
- 4) функційна програма
- 5) інша відповідь

311

Спеціальні програми, що призначені для полегшення спілкування користувача з командами операційної системи, називають:

1

- 1) операційні оболонки
- 2) сервісні програми
- 3) допоміжні програми
- 4) довідкові програми
- 5) інша відповідь

312

Програми діагностики роботи комп'ютера відносяться до:

2

- 1) функційного програмного забезпечення
- 2) сервісного програмного забезпечення
- 3) прикладного програмного забезпечення
- 4) операційного програмного забезпечення
- 5) інша відповідь

313

Антивірусні програми відносяться до:

5

- 1) функційного програмного забезпечення
- 2) базового програмного забезпечення
- 3) прикладного програмного забезпечення
- 4) операційного програмного забезпечення
- 5) інша відповідь

314

Програми обслуговування дисків відносять до:

5

- 1) функційного програмного забезпечення
- 2) базового програмного забезпечення
- 3) прикладного програмного забезпечення
- 4) операційного програмного забезпечення
- 5) інша відповідь

315

Програми архівації даних відносяться до:

5

- 1) функційного програмного забезпечення
- 2) базового програмного забезпечення
- 3) прикладного програмного забезпечення
- 4) операційного програмного забезпечення
- 5) інша відповідь

316

В якому каталозі Linux зберігається інформація про конфігурацію системи:

2

- 1) /mnt
- 2) /etc
- 3) /bin
- 4) /boot
- 5) інша відповідь

317

За допомогою якої команди Linux можна створити файл:

5

- 1) cat file.txt
- 2) mkdir file.txt
- 3) cat >file.txt
- 4) less file.txt
- 5) інша відповідь

318

Який із наступних каталогів Linux є каталогом користувача user?

2

- 1) /user
- 2) /home
- 3) /bin
- 4) /mnt
- 5) інша відповідь

319

За допомогою якої команди можна надати групі користувачів право на виконання файлу file1.bin:

4

- 1) chmodg+w file1.bin
- 2) chmod 0+w file1.bin
- 3) chmodu+w file1.bin
- 4) chmodg+x file1.bin
- 5) інша відповідь

320

За допомогою якої команди Linux можна вивести на екран спискусіх файлів поточного каталогу?

2

- 1) pwd
- 2) ls
- 3) whoami
- 4) cat
- 5) інша відповідь

321

Яка команда використовується для створення в Linuxzip архіву?

5

- 1) gzip -y text.txt.gz
- 2) gzip -z text.txt
- 3) gzip -d text.txt.gz
- 4) gzip -f text.txt
- 5) інша відповідь

322

В якому каталозі інсталиються додаткові або допоміжні пакети програм?

1

- 1) /opt
- 2) /etc
- 3) /bin
- 4) /var
- 5) інша відповідь

323

Який вираз команди дозволяє вивести 20 перших рядків файлуfile1.txt?

2

- 1) morefile1.txt
- 2) head-n 20 file1.txt
- 3) tailfile1.txt
- 4) wcfile1.txt
- 5) інша відповідь

324

Яка команда Linux дозволяє переглянути список поточних фонових задач?

4

- 1) ps
- 2) ps -ef
- 3) ps -aux
- 4) jobs
- 5) інша відповідь

325

Який правильний запис команди Linux переміщення із поточногокаталогу /home/userфайла file.txt у каталог /home/user/work?

5

- 1) mf file.txt /home/user/work
- 2) catenate> file.txt
- 3) ram -rf /home/user/work
- 4) cop file.txt /home/st/my
- 5) інша відповідь

326

Назвами чого є KDE, GNOME, Xfce?

4

- 1) графічних редакторів
- 2) браузерів
- 3) операційних систем
- 4) оболонок операційної системи Linux
- 5) інша відповідь

327

Частиною чого є файлова система?

1

- 1) операційної системи
- 2) драйверів дисків
- 3) дискових систем
- 4) користувацьких програм
- 5) інша відповідь

328

Що дистрибутив Ubuntu має в якості графічного робочого середовища?

2

- 1) Lxde
- 2) Gnome
- 3) KDE
- 4) Xfce
- 5) інша відповідь

329

Що таке системний реєстр?

3

- 1) структура з набором системних змінних
- 2) дані про багаторівневу чергу зі зворотним зв'язком
- 3) база даних для зберігання відомостей про конфігурацію комп'ютера та налаштувань операційної системи
- 4) область на диску для вивантаження завдань
- 5) інша відповідь

330

Що таке файл?

3

- 1) одиниця виміру інформації
- 2) програма в оперативній пам'яті
- 3) поіменована область даних на зовнішньому носії пам'яті
- 4) текст, роздрукований на принтері
- 5) інша відповідь

331

Яка команда використовується для перейменування файлу?

2

- 1) RMDIR
- 2) RENAME
- 3) COPY
- 4) TYPE
- 5) інша відповідь

332

Яка назву носять сучасні операційні системи компанії Microsoft?

2

- 1) Linux
- 2) Windows
- 3) Solaris
- 4) MacOS
- 5) інша відповідь

333

Який процес дозволяє записувати файли в кластери, що послідовно йдуть один за одним?

1

- 1) дефрагментація
- 2) фрагментація
- 3) форматування
- 4) установка драйвера
- 5) інша відповідь

334

Який стан не визначений для потоку в системі?

3

- 1) виконання;
- 2) очікування
- 3) синхронізація
- 4) фрагментація
- 5) інша відповідь

335

Який тип операційних систем не відноситься до багатозадачних?

3

- 1) система реального часу
- 2) система індивідуальної обробки
- 3) система пакетної обробки
- 4) система динамічного виконання
- 5) інша відповідь

336

Які базові функції операційної системи не виконують модулі ядра?

5

- 1) керування пристроями вводу
- 2) керування процесами
- 3) керування пристроями виводу
- 4) керування пам'яттю
- 5) інша відповідь

337

Які операційні системи управляють поділом спільно використовуваних ресурсів?

1

- 1) багатозадачні
- 2) багатопроцесорні
- 3) багатокористувацькі
- 4) багатомодульні
- 5) інша відповідь

338

Які програми призначені для обслуговування конкретних периферійних пристроїв?

1

- 1) драйвери
- 2) утиліти
- 3) бібліотеки
- 4) оболонки
- 5) інша відповідь

339

Як називається папка, яка виступає в якості вершини файлової структури?

2

- 1) папка верхнього рівня
- 2) коренева
- 3) стартова
- 4) початкова
- 5) інша відповідь

340

Яку структуру утворюють файли?

3

- 1) мережну
- 2) плоску
- 3) деревоподібну
- 4) реляційну
- 5) інша відповідь

341

Поняття «точка монтування» в ОС Linux означає:

2

- 1) місце, де можна знайти системні файли, що відповідають за підключення пристроїв
- 2) каталог, в якому знаходяться підключені пристрої або інші каталоги
- 3) місце, де знаходяться системні пристрої
- 4) місце, де можна знайти підключені мережеві ресурси
- 5) інша відповідь

342

Що з перерахованого не є завантажником ОС?

5

- 1) GRUB
- 2) GRUB 2
- 3) NTLoader
- 4) LILO
- 5) інша відповідь

343

YaST- це:

5

- 1) вбудована операційна система в Linux
- 2) система налагодження будь-якої Linux-системи
- 3) завантажник операційної системи Linux
- 4) вбудована оболонка програмування, властива лише ОС SuSELinux
- 5) інша відповідь

344

Що з перерахованого не є станом процесу?

3

- 1) дія
- 2) готовність
- 3) створення
- 4) блокування
- 5) інша відповідь

345

З яких елементів складається виконуваний файл?

1

- 1) об'єктний код, бібліотечний код, код запуску
- 2) об'єктний код і код запуску
- 3) вихідний код, бібліотечний код, код запуску
- 4) об'єктний код і бібліотечний код
- 5) інша відповідь

346

Що виконує компілятор?

3

- 1) перетворює вихідний код у об'єктний код
- 2) перетворює текст програми на мові C у текст програми на іншій мові
- 3) аналізує синтаксичні помилки і перетворює вихідний код у об'єктний код
- 4) аналізує синтаксичні помилки і об'єднує вихідний код та бібліотечний код
- 5) інша відповідь

347

Мультиплексування ресурсів - це:

2

- 1) спосіб керування операційною системою
- 2) розподіл ресурсів в часі та просторі
- 3) розподіл ресурсів процесором
- 4) розподіл ресурсів ПК
- 5) інша відповідь

348

М'ютекс дозволяє:

2

- 1) підраховувати сигнали запуску
- 2) керувати взаємним виключенням
- 3) керувати взаємним блокуванням
- 4) володіти набором процедур та змінних, об'єднаних в особливий модуль або пакет
- 5) інша відповідь

349

Ущільнення пам'яті - це:

5

- 1) процес перенесення процесів на дисковий простір
- 2) вивантаження процесів в оперативну пам'ять
- 3) стратегія виштовкування сторінок, які знаходяться в основній пам'яті
- 4) об'єднання процесів в єдиний дисковий простір
- 5) інша відповідь

350

Бар'єр в СПЗ - це:

- 1) механізм синхронізації семафорів
- 2) механізм синхронізації моніторів
- 3) механізм синхронізації процесів
- 4) механізм синхронізації м'ютексів
- 5) інша відповідь

3

351

Способом організації операційних систем є:

- 1) монолітні системи
- 2) екзодро
- 3) багаторівневі системи
- 4) модель клієнт-сервер
- 5) інша відповідь

5

352

Способом організації операційних оболонок є:

- 1) монолітні системи
- 2) екзодро
- 3) багаторівневі системи
- 4) модель клієнт-сервер
- 5) інша відповідь

5

353

Семафор оперує:

- 1) тріадою змінних up, stop, down
- 2) парою змінних wait, signal
- 3) парою змінних up, down
- 4) парою змінних up, stop
- 5) інша відповідь

3

354

Яка подія не призводить до створення процесу:

- 1) запит користувача на створення процесу
- 2) ініціалізація пакетного завдання
- 3) ініціалізація системи
- 4) переключення між процесами
- 5) інша відповідь

4

355

Що не є умовою уникнення змагань між процесами?

- 1) два процеси не повинні одночасно знаходитися в критичних областях
- 2) в програмі повинні бути передбачення про швидкість або кількість процесорів
- 3) процес, який знаходиться поза критичною областю, не може блокувати інші процеси
- 4) неможливість ситуація, в якій процес постійно чекає потрапляння в критичну область
- 5) інша відповідь

2

356

Для чого призначена таблиця сторінок підсистеми віртуальної пам'яті?

- 1) для зберігання інформації про розміщення сторінок
- 2) для зберігання сторінок оперативної пам'яті
- 3) для зберігання сторінок зовнішньої пам'яті
- 4) для зберігання сторінок віртуальної пам'яті
- 5) інша відповідь

1

357

Згідно алгоритму First RealUsed (FRU) буде виштовхнута сторінка:

- 1) звертання до якої відбуваються рідше всього
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що найдовше не використовувалась
- 4) що була найраніше завантажена
- 5) інша відповідь

5

358

Віртуальна адреса складається з:

- 1) номера сторінки та зміщення в межах сторінки
- 2) адреси сторінки та зміщення в межах сторінки
- 3) номера сторінки та біта присутності
- 4) номера сторінки, зміщення в межах сторінки та біта присутності
- 5) інша відповідь

1

359

Сторінка підсистеми віртуальної пам'яті - це:

- 1) область неперервної пам'яті фіксованого розміру
- 2) область неперервної пам'яті змінного розміру
- 3) спосіб побудови віртуальної пам'яті
- 4) таблиця розподілу пам'яті
- 5) інша відповідь

1

360

При використанні механізму віртуальної пам'яті обсяг доступної процесам пам'яті збільшується за рахунок використання:

- 1) додаткової оперативної пам'яті
- 2) зовнішньої пам'яті
- 3) кеш-пам'яті
- 4) внутрішніх регістрів процесора
- 5) інша відповідь

2

361

Механізм віртуальної пам'яті призводить до:

- 1) загального збільшення продуктивності комп'ютерної системи
- 2) загального зменшення продуктивності комп'ютерної системи
- 3) збільшення взаємовпливу між процесами в комп'ютерній системі
- 4) зменшення захисту ядра операційної системи
- 5) інша відповідь

2

362

Механізм віртуальної пам'яті вимагає наявності підтримки:

- 1) апаратної
- 2) на рівні ядра ОС
- 3) апаратної та на рівні ядра ОС
- 4) апаратної, на рівні ядра ОС та на рівні додатків
- 5) інша відповідь

3

363

Апаратний блок керування віртуальною пам'яттю розташований:

- 1) в модулях пам'яті
- 2) в процесорі
- 3) на материнській платі
- 4) в операційній системі
- 5) інша відповідь

2

364

Підкачку сторінок з зовнішньої пам'яті виконує:

- 1) активний додаток
- 2) операційна система
- 3) драйвер пам'яті
- 4) диспетчер задач
- 5) інша відповідь

2

365

Рядок таблиці сторінок віртуальної пам'яті не містить параметра:

- 1) номер сторінкового блоку
- 2) присутній/відсутній
- 3) заміна
- 4) звертання
- 5) інша відповідь

5

366

Номер сторінкового блоку в рядку таблиці сторінок віртуальної пам'яті призначений для:

- 1) визначення зміщення сторінки в межах оперативної пам'яті
- 2) визначення номера сторінки в віртуальній пам'яті
- 3) визначення зміщення сторінки в межах зовнішньої пам'яті
- 4) визначення зміщення сторінки в межах віртуальної пам'яті
- 5) інша відповідь

1

367

Біт «присутній/відсутній» в рядку таблиці сторінок віртуальної пам'яті встановлюється в «1» якщо:

- 1) сторінка присутня в оперативній пам'яті
- 2) сторінка присутня в зовнішній пам'яті
- 3) сторінка присутня в віртуальній пам'яті
- 4) сторінка відсутня в віртуальній пам'яті
- 5) інша відповідь

1

368

Біт «заміна» в рядку таблиці сторінок віртуальної пам'яті встановлюється в «1» якщо:

- 1) змінився рядок таблиці сторінок
- 2) відбулось читання даних зі сторінки
- 3) відбулась зміна таблиці сторінок
- 4) відбулась підкачка сторінки
- 5) інша відповідь

5

369

Буфер швидкого перетворення адрес TLB не призначений для:

- 1) перетворення віртуальної адреси в реальну;
- 2) зменшення кількості звертань до таблиць сторінок;
- 3) збільшення загальної швидкодії системи;
- 4) зберігання інформації про найчастіше використовувані сторінки;
- 5) інша відповідь

5

370

Згідно алгоритму LeastRecentlyUsed (LRU) буде виштовхнута сторінка:

1

- 1) що найдовше не використовувалась
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) до якої було останнє звертання
- 4) що найчастіше використовується
- 5) інша відповідь

371

Згідно алгоритму MostRecentlyUsed (MRU) буде виштовхнута сторінка:

1

- 1) до якої було останнє звертання
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що найдовше не використовувалась
- 4) вибрана випадковим чином
- 5) інша відповідь

372

Згідно алгоритму LeastFrequentlyUsed (LFU) буде виштовхнута сторінка:

1

- 1) звертання до якої відбуваються рідше всього
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що найдовше не використовувалась
- 4) що була найраніше завантажена
- 5) інша відповідь

373

Згідно алгоритму FirstInFirstOut (FIFO) буде виштовхнута сторінка:

1

- 1) що була найраніше завантажена
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що найчастіше використовується
- 4) звертання до якої відбуваються рідше всього
- 5) інша відповідь

374

Згідно алгоритму "Друга спроба" (модифікація FIFO) буде виштовхнута сторінка:

1

- 1) що була найраніше завантажена, та зараз не використовується
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що була найраніше завантажена
- 4) що найчастіше використовується
- 5) інша відповідь

375

Планувальник процесів це:

1

- 1) частина операційної системи, що керує порядком виконання процесів;
- 2) частина операційної системи, що виконує процеси;
- 3) прикладна програма, що керує порядком виконання процесів;
- 4) прикладна програма, що керує порядком виконання процесів;
- 5) інша відповідь

376

Вкажіть стани виконання процесу в багатопроцесорній системі:

1

- 1) блокування, виконання, готовність
- 2) виконання, блокування
- 3) готовність, неготовність
- 4) очікування, виконання
- 5) інша відповідь

377

Кругове планування RR передбачає:

1

- 1) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 2) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 3) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - 1, друга – 2, третя - 4)
- 4) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 5) інша відповідь

378

Пріоритетне планування передбачає:

1

- 1) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 2) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - 1, друга – 2, третя - 4)
- 3) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 4) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 5) інша відповідь

379

Планування з декількома чергами передбачає:

1

- 1) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - 1, друга – 2, третя - 4)
- 2) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 3) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 4) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 5) інша відповідь

380

Планування SRT передбачає:

1

- 1) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 2) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 3) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 4) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - 1, друга – 2, третя - 4)
- 5) інша відповідь

381

Безпріоритетне планування передбачає:

5

- 1) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 2) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 3) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - 1, друга – 2, третя - 4)
- 4) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 5) інша відповідь

382

Яку структуру має команда в bash в загальному випадку?

3

- 1) <ім'я команди>
- 2) <ім'я команди><прапори>
- 3) <ім'я команди><прапори><аргументи>
- 4) <ім'я команди><аргументи>
- 5) інша відповідь

383

Який із наведених символів є ознакою повного імені файлу?

4

- 1) &
- 2) ~
- 3) \
- 4) /
- 5) інша відповідь

384

Який файл призначений для підключення нових файлових систем?

2

- 1) bin
- 2) mnt
- 3) sys
- 4) dev
- 5) інша відповідь

385

Перший фізичний диск (жорсткого диску) позначається:

5

- 1) \dev\hda1
- 2) /device/hda
- 3) /dev/hda1
- 4) \dev\hda
- 5) інша відповідь

386

Перший розділ другого диска (жорсткого диску) позначається:

4

- 1) /dev/hda2
- 2) \dev\hdb1
- 3) \dev\hda1
- 4) /dev/hdb1
- 5) інша відповідь

387

Позначення /dev/hdc2 відповідає:

2

- 1) першому розділу другого диску
- 2) другому розділу третього диску
- 3) третьому розділу першого диску
- 4) другому розділу першого диску
- 5) інша відповідь

388

Нумерація розділів у Linux починається з:

3

- 1) нуля
- 2) в залежності від задавання адміністратором
- 3) одиниці
- 4) нумерація має лігерне представлення
- 5) інша відповідь

389

Для чого призначена команда set в командному файлі Windows?

2

- 1) для виведення текстових повідомлень на екран
- 2) для встановлення значення змінним оточенням
- 3) для написання коментарів
- 4) для реалізації розгалуження
- 5) інша відповідь

390 У якому із наведених варіантів відбувається створення нового файлу у командному файлі в ОС Windows?

- 1) >sample.bat
- 2) type sample.bat
- 3) copycon: sample.bat
- 4) md sample.bat
- 5) інша відповідь

3

391 Яка із нижченаведених команд дозволяє задавати значення змінних користувача в командному файлі Windows?

- 1) if
- 2) for
- 3) set
- 4) echo
- 5) інша відповідь

3

392 Яка із нижченаведених команд дозволяє задавати значення змінних оточення в командному файлі Windows?

- 1) if
- 2) for
- 3) set
- 4) echo
- 5) інша відповідь

3

393 Які дії виконує команда call в командному файлі Windows?

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

3

394 Які дії виконує команда goto в командному файлі Windows?

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

5

395 Які дії виконує команда echo в командному файлі Windows?

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

5

396 Яка із нижченаведених команд дозволяє виводити повідомлення на екран в командному файлі Windows?

- 1) type
- 2) more
- 3) pause
- 4) print
- 5) інша відповідь

5

397 Які дії виконує команда rem в командному файлі Windows?

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

4

398 Які дії виконує команда pause в командному файлі Windows?

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

1

399 У якому із варіантів буде виведено значення змінної A=first на екран в командному файлі Windows?

- 1) echo A
- 2) echo %A
- 3) echo %A%
- 4) echo A%
- 5) інша відповідь

3

400 У якому із варіантів буде здійснюватися виведення вмісту файла на екран в командному файлі Windows?

- 1) printTEST.c
- 2) copyTEST.ccon
- 3) writeTEST.c
- 4) type>TEST.c
- 5) інша відповідь

2

401 Як називають цифрові вузли ЕОМ, сигнали на виходах яких залежать лише від значень сигналів, що встановлені на їх виходах в поточний момент часу?

- 1) регістри
- 2) пріоритетні шифратори
- 3) вузли з пам'яттю
- 4) вузли комбінаційного типу
- 5) інша відповідь

4

402 До якого типу відноситься використовуваний в якості селектора дешифратор, кількість входів у якого 8, а виходів – 3 (на виходах селектора унітарний код)?

- 1) пріоритетний
- 2) неповний
- 3) пірамідальний
- 4) повний
- 5) інша відповідь

2

403 До якого типу відноситься використовуваний в якості селектора дешифратор, кількість входів у якого 5, а виходів – 32 (на виходах селектора унітарний код)?

- 1) лінійний
- 2) неповний
- 3) пірамідальний
- 4) повний
- 5) інша відповідь

4

404 До якого типу відноситься використовуваний в якості селектора дешифратор, кількість входів у якого 4, а виходів – 16 (на виходах селектора унітарний код)?

- 1) пріоритетний
- 2) неповний
- 3) пірамідальний
- 4) повний
- 5) інша відповідь

4

405 До якого типу відноситься використовуваний в якості селектора дешифратор, кількість виходів у якого 10, а входів – 4 (на виходах селектора унітарний код)?

- 1) лінійний
- 2) неповний
- 3) пірамідальний
- 4) повний
- 5) інша відповідь

2

406 3 секцій однорозрядних мультиплексорів з кількістю каналів 8 будується повноформатний однорозрядний комутатор потоків даних з 5 сигналами вибірки. Скільки секцій мультиплексорів знадобиться?

- 1) 2
- 2) 3
- 3) 4
- 4) 5
- 5) інша відповідь

4

407 3 секцій однорозрядних мультиплексорів з кількістю каналів 4 будується повноформатний однорозрядний комутатор потоків даних з 3 сигналами вибірки. Скільки секцій мультиплексорів знадобиться?

- 1) 1
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 4
- 5) інша відповідь

3

408 3 секцій однорозрядних мультиплексорів з кількістю каналів 8 будується повноформатний однорозрядний комутатор потоків даних з 3 сигналами вибірки. Скільки секцій мультиплексорів знадобиться?

- 1) 2
- 2) 3
- 3) 4
- 4) 5
- 5) інша відповідь

5

409 Скільки входів має використовуваний в якості ідентифікатора джерела шифратор, якщо кількість виходів в нього дорівнює 8?

- 1) 256
- 2) 3
- 3) 16
- 4) 8
- 5) інша відповідь

1

410

Скільки виходів має використовуваний в якості ідентифікатора джерела шифратор, якщо кількість входів в нього дорівнює

2?

1

- 1) 1
- 2) 2
- 3) 8
- 4) 16
- 5) інша відповідь

411

Чим визначається складність цифрових схем за методикою Квайна?

4

- 1) числом корпусів мікросхем
- 2) числом логічних елементів
- 3) числом виводів мікросхем
- 4) числом входів логічних елементів
- 5) інша відповідь

412

Чим визначається швидкодія комбінаційних схем?

2

- 1) максимальною затримкою найменш швидкодіючого логічного елемента
- 2) максимальною затримкою проходження сигналів від входів схеми до виходів
- 3) сумарною кількістю всіх логічних елементів
- 4) сумарною затримкою всіх логічних елементів
- 5) інша відповідь

413

Чому дорівнює складність інверсного входу логічного елемента у відповідності до методики Квайна?

4

- 1) 4
- 2) 1
- 3) 3
- 4) 2
- 5) інша відповідь

414

Чому дорівнює складність логічного елемента "2АБО-НЕ" у відповідності до методики Квайна?

3

- 1) 6
- 2) 4
- 3) 3
- 4) 2
- 5) інша відповідь

415

Чому дорівнює складність логічного елемента "2І-НЕ" у відповідності до методики Квайна?

3

- 1) 6
- 2) 4
- 3) 3
- 4) 2
- 5) інша відповідь

416

Чому дорівнює складність логічного елемента "8І-НЕ" у відповідності до методики Квайна?

5

- 1) 6
- 2) 4
- 3) 3
- 4) 2
- 5) інша відповідь

417

Чому дорівнює складність логічного елемента "4І" у відповідності до методики Квайна?

2

- 1) 6
- 2) 4
- 3) 3
- 4) 2
- 5) інша відповідь

418

Який з перелічених вузлів використовується для виконання функцій складних комбінаційних схем?

3

- 1) оперативний запам'ятовуючий пристрій
- 2) суматор
- 3) постійний запам'ятовуючий пристрій
- 4) дешифратор
- 5) інша відповідь

419

Який з перелічених цифрових вузлів ЕОМ не відноситься до вузлів комбінаційного типу?

4

- 1) суматор
- 2) пристрій зсуву
- 3) дешифратор
- 4) автомат Мура
- 5) інша відповідь

420

Який з перелічених цифрових вузлів ЕОМ не відноситься до вузлів з пам'яттю?

4

- 1) лічильник
- 2) автомат Мура
- 3) автомат Мілі
- 4) дешифратор
- 5) інша відповідь

421

Який код на виходах ідентифікатора джерела сигналів, побудованого на шифраторі, якщо на його входах код 10?

2

- 1) 0010
- 2) 1
- 3) 0100
- 4) 0
- 5) інша відповідь

422

Який код на виходах селектора, побудованого на повному дешифраторі, якщо на його входах код 1000?

4

- 1) 0000 0000 1000 0000
- 2) 00
- 3) 11
- 4) 0000 0001 0000 0000
- 5) інша відповідь

423

Який пристрій використовується в ЕОМ в якості комутатора потоків даних з одного входу на п вихідних каналів?

4

- 1) дешифратор
- 2) шифратор
- 3) мультиплексор
- 4) демультимплексор
- 5) інша відповідь

424

Який пристрій комутує інформацію з пвхідних каналів на один вихід?

3

- 1) дешифратор
- 2) шифратор
- 3) мультиплексор
- 4) демультимплексор
- 5) інша відповідь

425

Як називається комбінаційний вузол, що перетворює двійковий код в двійково-десятковий?

1

- 1) перетворювач кодів
- 2) дешифратор
- 3) шифратор
- 4) тригер
- 5) інша відповідь

426

Яку кількість каналів може мати побудований на мультиплексорах комутатор потоків даних на 11 розрядів, якщо кількість входів вибірки в нього безнадлишкова і дорівнює 5?

4

- 1) 4
- 2) 8
- 3) 16
- 4) 32
- 5) інша відповідь

427

Яку кількість входів вибірки повинен мати побудований на мультиплексорах комутатор потоків даних на 9 каналів та 2 розряди?

5

- 1) 3
- 2) 6
- 3) 2
- 4) 5
- 5) інша відповідь

428

Якою мінімальною кількістю рівнів логічних елементів (не враховуючи інверсій) може бути представлена будь-яка комбінаційна схема за ДНФ-функцією?

5

- 1) 3
- 2) 6
- 3) 4
- 4) 5
- 5) інша відповідь

429

Якою мінімальною кількістю рівнів логічних елементів (не враховуючи інверсій) може бути представлена будь-яка комбінаційна схема за КНФ-функцією?

5

- 1) 3
- 2) 6
- 3) 4
- 4) 5
- 5) інша відповідь

430

Якою кількістю рівнів логічних елементів "АБО" (не враховуючи інверсій) формується неповний лінійний дешифратор на 6 виходів?

1

- 1) 1
- 2) 16
- 3) 3
- 4) 2
- 5) інша відповідь

431

Якою кількістю рівнів логічних елементів "АБО" (не враховуючи інверсій) формується повний лінійний дешифратор на 8 входів?

2

- 1) 4
- 2) 1
- 3) 3
- 4) 2
- 5) інша відповідь

432

Якого типу дешифратор доцільно використовувати в якості селектора, якщо останній повинен характеризуватись середніми показниками апаратної складності і швидкодії?

4

- 1) пірамідальний
- 2) пріоритетний
- 3) лінійний
- 4) матричний
- 5) інша відповідь

433

Якого типу дешифратор доцільно використовувати в якості селектора, якщо останній повинен характеризуватись мінімальною апаратною складністю?

1

- 1) пірамідальний
- 2) пріоритетний
- 3) лінійний
- 4) матричний
- 5) інша відповідь

434

Як називають цифрові вузли ЕОМ, сигнали на виходах яких не залежать від значень сигналів, що були встановлені на їх входах в попередні моменти часу?

4

- 1) регістри
- 2) пріоритетні шифратори
- 3) вузли з пам'яттю
- 4) вузли комбінаційного типу
- 5) інша відповідь

435

Як називають цифрові вузли ЕОМ, сигнали на виходах яких можуть залежати не лише від значень сигналів, що встановлені на їх входах в поточний момент часу?

3

- 1) регістри
- 2) пріоритетні шифратори
- 3) вузли з пам'яттю
- 4) вузли комбінаційного типу
- 5) інша відповідь

436

Як називають цифрові вузли ЕОМ, для яких не є характерною однозначна відповідність між можливими комбінаціями діючих вхідних сигналів та значеннями сигналів на виходах?

3

- 1) регістри
- 2) пріоритетні шифратори
- 3) вузли з пам'яттю
- 4) вузли комбінаційного типу
- 5) інша відповідь

437

Як називають цифрові вузли ЕОМ, для яких в кожний момент часу є характерною однозначна відповідність між можливими комбінаціями вхідних сигналів та значеннями сигналів на виходах?

4

- 1) регістри
- 2) пріоритетні шифратори
- 3) вузли з пам'яттю
- 4) вузли комбінаційного типу
- 5) інша відповідь

438

Як називається структура з'єднань мультиплексорів в схемах нарощування при побудові багатоканальних комутаторів потоків даних?

2

- 1) послідовна структура
- 2) дерево
- 3) паралельна структура
- 4) наскрізна структура
- 5) інша відповідь

439

Як називається структура з'єднань демультимплексорів в схемах нарощування при побудові багатоканальних розподільвачів потоків даних?

5

- 1) послідовна структура
- 2) послідовно-паралельна структура
- 3) паралельна структура
- 4) наскрізна структура
- 5) інша відповідь

440

Виконання якої арифметичної операції в АЛП класичними методами передбачає можливість проміжної зміни знаку обох операндів?

1

- 1) множення
- 2) додавання
- 3) віднімання
- 4) додавання чисел з плаваючою комою
- 5) інша відповідь

441

Виконання якої арифметичної операції для чисел з плаваючою комою передбачає додавання значень порядків?

1

- 1) множення
- 2) додавання
- 3) віднімання
- 4) ділення
- 5) інша відповідь

442

Виконання якої арифметичної операції для чисел з плаваючою комою передбачає віднімання значень порядків і не передбачає вирівнювання порядків операндів?

4

- 1) множення
- 2) додавання
- 3) віднімання
- 4) ділення
- 5) інша відповідь

443

Виконання якої арифметичної операції класичними методами не передбачає проміжну зміну знаку операндів?

2

- 1) множення
- 2) додавання
- 3) віднімання
- 4) ділення
- 5) інша відповідь

444

Виконання якої арифметичної операції класичними методами передбачає найменшу тривалість?

2

- 1) множення
- 2) додавання цілих чисел
- 3) додавання чисел з плаваючою комою
- 4) нормалізація результату
- 5) інша відповідь

445

Виконання якої арифметичної операції класичними методами передбачає проміжну зміну знаку одного операнда?

3

- 1) множення
- 2) додавання
- 3) віднімання
- 4) ділення
- 5) інша відповідь

446

Виконання якої з арифметичних операцій класичними методами передбачає найбільшу апаратну складність АЛП?

5

- 1) множення
- 2) додавання цілих чисел
- 3) додавання чисел з плаваючою комою
- 4) нормалізація результату
- 5) інша відповідь

447

Виконання якої з арифметичних операцій класичними методами передбачає можливість проміжної зміни знаку обох операндів?

4

- 1) множення
- 2) додавання
- 3) віднімання
- 4) ділення
- 5) інша відповідь

448

Виконання якої з арифметичних операцій класичними методами має найбільшу тривалість?

5

- 1) множення
- 2) додавання цілих чисел
- 3) додавання чисел з плаваючою комою
- 4) нормалізація результату
- 5) інша відповідь

449

В розрядній сітці АЛП для якого типу операндів під дробову і цілу частину відводиться певна кількість розрядів, більша за 0?

3

- 1) числа з плаваючою комою
- 2) цілі числа
- 3) числа з фіксованою комою
- 4) числа з природнім положенням коми
- 5) інша відповідь

450

В розрядній сітці АЛП для якого типу операндів під дробову і цілу частину може відводиться однакова кількість розрядів?

3

- 1) числа з плаваючою комою
- 2) цілі числа
- 3) числа з фіксованою комою
- 4) нормалізовані числа
- 5) інша відповідь

451

В розрядній сітці АЛП для якого типу операндів характерною є відсутність дробової частини?

2

- 1) числа з плаваючою комою
- 2) цілі числа
- 3) числа з фіксованою комою
- 4) числа з природнім положенням коми
- 5) інша відповідь

452

В якому випадку в АЛП при відніманні цілих чисел в прямих кодах з використанням обернених інвертуються значущі розряди від'ємника?

2

- 1) при від'ємному значенні зменшуваного
- 2) при додатному значенні від'ємника
- 3) завжди
- 4) при від'ємному значенні від'ємника
- 5) інша відповідь

453

В якому випадку в АЛП при відніманні цілих чисел в прямих кодах з використанням обернених інвертуються значущі розряди зменшуваного?

1

- 1) при від'ємному значенні зменшуваного
- 2) при додатному значенні від'ємника
- 3) завжди
- 4) при від'ємному значенні від'ємника
- 5) інша відповідь

454

В якому випадку в АЛП при відніманні цілих чисел в прямих кодах з використанням обернених не інвертуються знакові розряди від'ємника?

5

- 1) при від'ємному значенні зменшуваного
- 2) при додатному значенні від'ємника
- 3) завжди
- 4) при від'ємному значенні від'ємника
- 5) інша відповідь

455

В якому випадку в АЛП при відніманні цілих чисел в прямих кодах з використанням обернених не інвертуються знакові розряди зменшуваного?

3

- 1) при від'ємному значенні зменшуваного
- 2) при додатному значенні від'ємника
- 3) завжди
- 4) при від'ємному значенні від'ємника
- 5) інша відповідь

456

В якому випадку в АЛП при відніманні цілих чисел класичними методами змінюється знак від'ємника?

3

- 1) при від'ємному значенні зменшуваного
- 2) при додатному значенні від'ємника
- 3) завжди
- 4) при від'ємному значенні від'ємника
- 5) інша відповідь

457

В якому випадку в АЛП при додаванні цілих чисел в прямих кодах з використанням обернених не інвертуються знакові розряди другого доданка?

3

- 1) при додатному значенні другого доданка
- 2) при від'ємному значенні першого доданка
- 3) завжди
- 4) при від'ємному значенні другого доданка
- 5) інша відповідь

458

В якому випадку в АЛП при додаванні цілих чисел в прямих кодах з використанням обернених інвертуються знакові розряди першого доданка?

5

- 1) при додатному значенні другого доданка
- 2) при від'ємному значенні першого доданка
- 3) завжди
- 4) при від'ємному значенні другого доданка
- 5) інша відповідь

459

В якому випадку в АЛП при додаванні цілих чисел класичними методами змінюється знак першого доданка?

5

- 1) при додатному значенні другого доданка
- 2) при від'ємному значенні першого доданка
- 3) завжди
- 4) при від'ємному значенні другого доданка
- 5) інша відповідь

460 В якому випадку в АЛП при додаванні цілих чисел класичними методами змінюється знак другого доданка?

- 1) при додатному значенні другого доданка
- 2) при від'ємному значенні першого доданка
- 3) завжди
- 4) при від'ємному значенні другого доданка
- 5) інша відповідь

5

461 В якому випадку в АЛП при множенні двійкових чисел за алгоритмом Бута виконується тільки зсув суми часткових добутоків без додавань/віднімань?

- 1) якщо аналізований розряд переходить з одиниці в одиницю
- 2) якщо аналізований розряд переходить з нуля в нуль
- 3) якщо аналізований розряд переходить з нуля в нуль або з одиниці в одиницю
- 4) якщо аналізований розряд переходить з одиниці в нуль
- 5) інша відповідь

3

462 В якому випадку в АЛП при множенні двійкових чисел за алгоритмом Бута виконується віднімання від суми часткових добутоків множеного?

- 1) якщо аналізований розряд переходить з одиниці в одиницю
- 2) якщо аналізований розряд переходить з нуля в нуль
- 3) якщо аналізований розряд переходить з нуля в нуль або з одиниці в одиницю
- 4) якщо аналізований розряд переходить з одиниці в нуль
- 5) інша відповідь

4

463 В якому випадку в АЛП при множенні двійкових чисел за алгоритмом Бута виконується додавання до суми часткових добутоків множеного?

- 1) якщо аналізований розряд переходить з одиниці в одиницю
- 2) якщо аналізований розряд переходить з нуля в нуль
- 3) якщо аналізований розряд переходить з нуля в нуль або з одиниці в одиницю
- 4) якщо аналізований розряд переходить з одиниці в нуль
- 5) інша відповідь

5

464 В якому випадку в АЛП при множенні цілих двійкових чисел без обчислення модуля множеного змінюється знак множеного?

- 1) при від'ємному значенні множеного
- 2) завжди
- 3) при від'ємному значенні множника
- 4) ніколи
- 5) інша відповідь

1

465 В якому випадку при відніманні в АЛП чисел з плаваючою комою мантиса результату S вважається нормалізованою?

- 1) $1 < S < 2$
- 2) $0.5 < S < 1$
- 3) $0 < S < 1$
- 4) $0 < S < 0.5$
- 5) інша відповідь

2

466 В якому випадку при додаванні в АЛП чисел з плаваючою комою мантиса результату S вважається нормалізованою?

- 1) $1 < S < 2$
- 2) $0.5 < S < 1$
- 3) $0 < S < 1$
- 4) $0 < S < 0.5$
- 5) інша відповідь

2

467 В якому з перелічених методів множення в АЛП використовується постійний запам'ятовуючий пристрій?

- 1) табличний метод множення
- 2) множення з повною апаратною реалізацією на суматорах
- 3) множення починаючи з старших розрядів множника
- 4) множення без обчислення модуля множеного
- 5) інша відповідь

1

468 В якому з перелічених методів множення можна не виконувати будь-які знакові перетворення співмножників?

- 1) табличний метод множення
- 2) множення з повною апаратною реалізацією на суматорах
- 3) множення починаючи з старших розрядів множника
- 4) множення без обчислення модуля множеного
- 5) інша відповідь

1

469 В якому коді вступають в операцію віднімання знакові операнди з фіксованою комою?

- 1) в прямому модифікованому коді
- 2) в оберненому коді
- 3) в додатковому коді
- 4) в додатковому модифікованому коді
- 5) інша відповідь

4

470

В якому коді вступають в операцію віднімання цілі знакові операнди?

5

- 1) в прямому модифікованому коді
- 2) в оберненому коді
- 3) в додатковому коді
- 4) впрямому коді
- 5) інша відповідь

471

В якому методі множення в АЛП використовується найбільший за апаратними витратами суматор?

2

- 1) множення починаючи з молодших розрядів множника
- 2) множення з повною апаратною реалізацією на суматорах
- 3) табличний метод множення
- 4) множення починаючи з старших розрядів множника
- 5) інша відповідь

472

В якому методі множення в АЛП використовується найменший за апаратними витратами суматор?

1

- 1) множення починаючи з молодших розрядів множника
- 2) множення з повною апаратною реалізацією на суматорах
- 3) табличний метод множення
- 4) множення починаючи з старших розрядів множника
- 5) інша відповідь

473

В якому методі множення в АЛП для зберігання суми часткових добутоків використовується регістр множника?

1

- 1) множення починаючи з молодших розрядів множника
- 2) множення з повною апаратною реалізацією на суматорах
- 3) табличний метод множення
- 4) множення починаючи з старших розрядів множника
- 5) інша відповідь

474

В якому методі множення в АЛП не використовується суматор?

3

- 1) множення починаючи з молодших розрядів множника
- 2) множення з повною апаратною реалізацією на суматорах
- 3) табличний метод множення
- 4) множення починаючи з старших розрядів множника
- 5) інша відповідь

475

Для додавання якого типу операндів АЛП виконується операція вирівнювання порядків?

1

- 1) числа з плаваючою комою
- 2) цілі числа
- 3) числа з фіксованою комою
- 4) нормалізовані числа
- 5) інша відповідь

476

Для додавання якого типу операндів в АЛП виконується операція нормалізації?

1

- 1) числа з плаваючою комою
- 2) цілі числа
- 3) числа з фіксованою комою
- 4) нормалізовані числа
- 5) інша відповідь

477

Для прискорення виконання операції множення двійкових чисел в АЛП модуль якого з операндів може не обчислюватися (крім табличного методу)?

1

- 1) множеного
- 2) жодного
- 3) множника
- 4) обох
- 5) інша відповідь

478

Для чого операнди в АЛП представляють в додатковому модифікованому коді?

1

- 1) реєстрація переповнення розрядної сітки
- 2) спрощення пристроїв керування
- 3) зменшення апаратних витрат
- 4) прискорення виконання операцій
- 5) інша відповідь

479

Для якого типу операндів АЛП при діленні порядки віднімаються?

1

- 1) числа з плаваючою комою
- 2) цілі числа
- 3) числа з фіксованою комою
- 4) нормалізовані числа
- 5) інша відповідь

480 До виконання якої операції зводиться операція віднімання цілих чисел (A-B) класичними методами?

3

- 1) $A * B$
- 2) $A - B$
- 3) $A + (-B)$
- 4) $A - |B|$
- 5) інша відповідь

481 До якого типу операцій АЛП відноситься операція визначення модуля?

1

- 1) прості арифметичні операції
- 2) операції спеціальної арифметики
- 3) складні арифметичні операції
- 4) логічні операції
- 5) інша відповідь

482 До якого типу операцій АЛП відноситься операція диз'юнкції?

4

- 1) прості арифметичні операції
- 2) операції спеціальної арифметики
- 3) складні арифметичні операції
- 4) логічні операції
- 5) інша відповідь

483 До якого типу операцій АЛП відноситься операція ділення?

3

- 1) прості арифметичні операції
- 2) операції спеціальної арифметики
- 3) складні арифметичні операції
- 4) логічні операції
- 5) інша відповідь

484 До якого типу операцій АЛП відноситься операція додавання за модулем 2?

4

- 1) прості арифметичні операції
- 2) операції спеціальної арифметики
- 3) складні арифметичні операції
- 4) логічні операції
- 5) інша відповідь

485 До якого типу операцій АЛП відноситься операція зміни знаку операнда?

1

- 1) прості арифметичні операції
- 2) операції спеціальної арифметики
- 3) складні арифметичні операції
- 4) логічні операції
- 5) інша відповідь

486 До якого типу операцій АЛП відноситься операція зсуву?

2

- 1) прості арифметичні операції
- 2) операції спеціальної арифметики
- 3) складні арифметичні операції
- 4) логічні операції
- 5) інша відповідь

487 Вихідні сигнали якого автомата з жорсткою логікою залежать від стану автомата та вхідних сигналів?

5

- 1) автомат з горизонтальним кодуванням мікрокоманд
- 2) автомат Мура
- 3) автомат з вертикальним кодуванням мікрокоманд
- 4) автомат з послідовним виконанням мікрокоманд
- 5) інша відповідь

488 Вихідні сигнали якого автомата з жорсткою логікою залежать тільки від стану автомата?

2

- 1) автомат з горизонтальним кодуванням мікрокоманд
- 2) автомат Мура
- 3) автомат з вертикальним кодуванням мікрокоманд
- 4) автомат з послідовним виконанням мікрокоманд
- 5) інша відповідь

489 До якого рівня керування обчислювальною системою відносяться автомати з вертикальним кодуванням мікрокоманд?

1

- 1) мікропрограмний
- 2) програмний
- 3) алгоритмічний
- 4) адміністративний
- 5) інша відповідь

490

До якого рівня керування обчислювальною системою відносяться автомати Мілі?

5

- 1) процесорний
- 2) програмний
- 3) алгоритмічний
- 4) адміністративний
- 5) інша відповідь

491

До якого рівня керування обчислювальною системою відносяться автомати Мура?

1

- 1) мікропрограмний
- 2) програмний
- 3) алгоритмічний
- 4) адміністративний
- 5) інша відповідь

492

При якому зі способів кодування станів автомата мікрокоманди записуються до запам'ятовуючого пристрою по частинах?

3

- 1) горизонтальне
- 2) комбіноване
- 3) багаторівневе
- 4) вертикальне
- 5) інша відповідь

493

При якому зі способів кодування станів автомата розрядність запам'ятовуючого пристрою є мінімальною?

4

- 1) горизонтальне
- 2) комбіноване
- 3) багаторівневе
- 4) вертикальне
- 5) інша відповідь

494

При якому зі способів кодування станів автомата розрядність запам'ятовуючого пристрою є найбільшою?

1

- 1) горизонтальне
- 2) комбіноване
- 3) багаторівневе
- 4) вертикальне
- 5) інша відповідь

495

Яке основне призначення блоку пам'яті (ПЗП або ОЗП) в складі мікропрограмного автомата з конвеєрною вибіркою і виконанням мікрокоманд?

4

- 1) аналіз сигналів умов та ініціалізація умовних переходів
- 2) зберігання виконуваної мікрокоманди під час вибірки наступної
- 3) визначення мікрокоманди, що буде зчитуватись з запам'ятовуючого пристрою
- 4) зберігання мікропрограм
- 5) інша відповідь

496

Як називається спосіб кодування станів автомата, який використовується для усунення проблеми «гонок» в асинхронних керуючих пристроях?

5

- 1) горизонтальне
- 2) комбіноване
- 3) багаторівневе
- 4) вертикальне
- 5) інша відповідь

497

Який зі способів організації мікропрограмного автомата характеризується найбільшою швидкістю?

4

- 1) з вертикальним кодуванням мікрокоманд
- 2) з комбінованим горизонтально-вертикальним кодуванням мікрокоманд
- 3) з багаторівневим кодуванням мікрокоманд
- 4) з горизонтальним кодуванням мікрокоманд
- 5) інша відповідь

498

Який зі способів організації мікропрограмного автомата характеризується наявністю дешифратора команд?

1

- 1) з вертикальним кодуванням мікрокоманд
- 2) з комбінованим горизонтально-вертикальним кодуванням мікрокоманд
- 3) з багаторівневим кодуванням мікрокоманд
- 4) з горизонтальним кодуванням мікрокоманд
- 5) інша відповідь

499

Який з автоматів є автоматом з жорсткою логікою?

2

- 1) автомат з горизонтальним кодуванням мікрокоманд
- 2) автомат Мура
- 3) автомат з вертикальним кодуванням мікрокоманд
- 4) автомат з послідовним виконанням мікрокоманд
- 5) інша відповідь

500

Яке основне призначення комбінаційної схеми в складі мікропрограмного автомата з конвеєрною вибіркою і виконанням мікрокоманд?

5

- 1) відновлення повного коду мікрокоманд
 - 2) зберігання виконуваної мікрокоманди під час вибірки наступної
 - 3) визначення мікрокоманди, що буде зчитуватись з запам'ятовуючого пристрою
 - 4) зберігання мікропрограм
 - 5) інша відповідь
-