

1

Яку структуру має команда в bash в загальному випадку?

- 1) <ім'я команди>
- 2) <ім'я команди><прапори>
- 3) <ім'я команди><прапори><аргументи>
- 4) <ім'я команди><аргументи>
- 5) інша відповідь

3

2

Який із наведених символів є ознакою повного імені файлу?

- 1) .
- 2) ~
- 3) \
- 4) /
- 5) інша відповідь

4

3

Який файл призначений для підключення нових файлових систем?

- 1) bin
- 2) mnt
- 3) sys
- 4) dev
- 5) інша відповідь

2

4

Перший фізичний диск (жорсткого диску) позначається:

- 1) \dev\hda1
- 2) /device/hda
- 3) /dev/hda1
- 4) \dev\hda
- 5) інша відповідь

5

5

Перший розділ другого диска (жорсткого диску) позначається:

- 1) /dev/hda2
- 2) \dev\hdb1
- 3) \dev\hda1
- 4) /dev/hdb1
- 5) інша відповідь

4

6

Позначення /dev/hdc2 відповідає:

- 1) першому розділу другого диску
- 2) другому розділу третього диску
- 3) третьому розділу першого диску
- 4) другому розділу першого диску
- 5) інша відповідь

2

7

Нумерація розділів у Linux починається з:

- 1) одиниці
- 2) в залежності від задання адміністратором
- 3) нуля
- 4) нумерація має літерне представлення
- 5) інша відповідь

1

8

Які із нижченаведених груп команд належать до довідкових команд в ОС linux?

- 1) ps, ls, pwd
- 2) date, who, man, info
- 3) rm, ln, cat
- 4) sort, cmp, od
- 5) інша відповідь

2

9

Які із нижченаведених груп команд належать до команд роботи із каталогами в ОС linux?

- 1) ps, ls, pwd
- 2) date, who, man, info
- 3) rm, ln, cat
- 4) sort, cmp, od
- 5) інша відповідь

5

10 Яка із нижченаведених команд виконує порівняння файлів і виводить усі розбіжності в ОС linux?

- 1) diff
- 2) cmp
- 3) wc
- 4) df
- 5) інша відповідь

1

11 У якому серед нижченаведених рядків використана командна підстановка в ОС linux?

- 1) users='who`
- 2) who>users
- 3) users=who
- 4) who|users
- 5) інша відповідь

1

12 У якому із нижченаведених рядків правильно оголошена власна змінна в ОС linux?

- 1) my='test'
- 2) \$my='test'
- 3) my:='test'
- 4) \$my
- 5) інша відповідь

1

13 Які із нижченаведених груп команд належать до команд роботи із файлами в ОС linux?

- 1) ps, ls, pwd
- 2) date, who, man, info
- 3) rm, ln, cat
- 4) sort, cmp, od
- 5) інша відповідь

3

14 Які із нижченаведених груп команд належать до команд роботи із текстовими файлами в ОС linux?

- 1) ps, ls, pwd
- 2) date, who, man, info
- 3) rm, ln, cat
- 4) sort, cmp, od
- 5) інша відповідь

4

15 Яка із нижченаведених команд виводить зміст каталогу на екран в ОС linux?

- 1) dir
- 2) ls
- 3) pwd
- 4) df
- 5) інша відповідь

2

16 Яка із нижченаведених команд виводить ім'я поточного каталогу на екран в ОС linux?

- 1) dir
- 2) ls
- 3) pwd
- 4) df
- 5) інша відповідь

3

17 Які дії виконує команда ln?

- 1) виводить зміст каталогу на екран
- 2) переміщує файли
- 3) об'єднує і виводить файли на стандартний пристрій виведення
- 4) створює нові посилання на файл
- 5) інша відповідь

4

18 На жорсткому диску структури MBR можна створювати не більше чотирьох розділів через:

- 1) обмеженість пропускну здатності шини
- 2) особливості підтримки BIOSa
- 3) обмеженість об'єму жорсткого диску
- 4) обмеженість розміру першого сектора
- 5) інша відповідь

4

19 В розширеному розділі диску (Extended partition) структури MBR знаходиться інформація про

- 1) активні розділи
- 2) файлові системи розділів
- 3) файлову таблицю розміщення
- 4) встановлену операційну систему
- 5) інша відповідь

5

20

Виберіть вірне твердження:

- 1) у командному файлі ОС Linux імена змінних, що відповідають параметрам, розпочинаються зі знаку \$, а далі слідує номер від 0 до 9
- 2) у командному файлі ОС Linux імена змінних, що відповідають параметрам, розпочинаються зі знаку %, а далі слідує номер від 0 до 9
- 3) у командному файлі ОС Linux імена змінних, що відповідають параметрам, розпочинаються зі знаку \$, а далі слідує номер від 1 до 9
- 4) у командному файлі ОС Linux імена змінних, що відповідають параметрам, розпочинаються зі знаку %, а далі слідує номер від 1 до 9
- 5) інша відповідь

1

21

Для чого в bash використовується аргумент \$?

- 1) для перевірки результатів виконання програми
- 2) для перевірки результатів виконання першої команди
- 3) для перевірки наявності переданих параметрів в програму
- 4) для перевірки наявності не ініціалізованих змінних оточення
- 5) інша відповідь

1

22

В скриптовій мові bash виділяють наступні цикли:

- 1) for, while, do while
- 2) for, while, do while, foreach
- 3) for, while, until
- 4) тільки for
- 5) інша відповідь

3

23

Виберіть вірний варіант виведення значень від 0 до 5 мовою bash:

- 1) for i in 0 1 2 3 4 5 do echo \$i done
- 2) for i in 0 1 2 3 4 5 do echo i done
- 3) for i in 0 1 2 3 4 5 do echo \$i
- 4) for i in 0 1 2 3 4 5 do echo i
- 5) інша відповідь

1

24

Під MBR (Master Boot Record) виділено:

- 1) 384
- 2) 4 кбайт
- 3) 512
- 4) увесь перший сектор
- 5) інша відповідь

1

25

Які файлові системи не підтримує ОС Linux?

- 1) NTFS
- 2) FAT32
- 3) EXT3
- 4) EXT4
- 5) інша відповідь

5

26

В розділі swap розміщується:

- 1) завантажник операційної системи Linux
- 2) системні файли операційної системи Linux
- 3) тимчасові файли операційної системи Linux
- 4) файл підкачки операційної системи Linux
- 5) інша відповідь

4

27

Поняття точка монтування в ОС Linux означає:

- 1) місце, де можна знайти системні файли, що відповідають за підключення пристроїв
- 2) каталог, в якому знаходяться підключені пристрої або інші каталоги
- 3) місце, де знаходяться системні пристрої
- 4) місце, де можна знайти підключені мережеві ресурси
- 5) інша відповідь

2

28

Що з перерахованого не є завантажником ОС?

- 1) GRUB
- 2) GRUB 2
- 3) NTLoader
- 4) LILO
- 5) інша відповідь

5

29

Поняття YaST це:

- 1) вбудована операційна система в linux
- 2) система налагодження будь-якої Linux-системи
- 3) завантажник операційної системи Linux
- 4) вбудована оболонка програмування, властива лише ОС SuSE Linux
- 5) інша відповідь

5

30

Формат розмітки жорстких дисків стандарту Advanced Format передбачає використання секторів розміром:

1

- 1) 4096 байт
- 2) 512 байт
- 3) 1024 байт
- 4) 32 кб
- 5) інша відповідь

31

Що з перерахованого не є станом процесу?

3

- 1) дія
- 2) готовність
- 3) створення
- 4) блокування
- 5) інша відповідь

32

З яких елементів складається виконуваний файл?

1

- 1) об'єктний код, бібліотечний код, код запуску
- 2) об'єктний код і код запуску
- 3) вихідний код, бібліотечний код, код запуску
- 4) об'єктний код і бібліотечний код
- 5) інша відповідь

33

Що виконує компілятор?

3

- 1) перетворює вихідний код у об'єктний код
- 2) перетворює текст програми на мові С у текст програми на іншій мові
- 3) аналізує синтаксичні помилки і перетворює вихідний код у об'єктний код
- 4) аналізує синтаксичні помилки і об'єднує вихідний код та бібліотечний код
- 5) інша відповідь

34

Мультиплексування ресурсів це:

2

- 1) спосіб керування операційною системою
- 2) розподіл ресурсів в часі та просторі
- 3) розподіл ресурсів процесором
- 4) розподіл ресурсів ПК
- 5) інша відповідь

35

Мютекс дозволяє:

2

- 1) підраховувати сигнали запуску
- 2) керувати взаємним виключенням
- 3) керувати взаємним блокуванням
- 4) володіє набором процедур та змінних, об'єднаних в особливий модуль або пакет
- 5) інша відповідь

36

Ущільнення пам'яті це:

5

- 1) процес перенесення процесів на дисковий простір
- 2) вивантаження процесів в оперативну пам'ять
- 3) стратегія виштовхування сторінок, які знаходяться в основній пам'яті
- 4) об'єднання процесів в єдиний дисковий простір
- 5) інша відповідь

37

Бар'єр це:

3

- 1) механізм синхронізації семафорів
- 2) механізм синхронізації моніторів
- 3) механізм синхронізації процесів
- 4) механізм синхронізації мютексів
- 5) інша відповідь

38

Способом організації операційних систем є:

5

- 1) монолітні системи
- 2) екзодро
- 3) багаторівневі системи
- 4) модель клієнт-сервер
- 5) інша відповідь

39

Семафор оперує:

3

- 1) тріадою змінних up, stop, down
- 2) парою змінних wait, signal
- 3) парою змінних up, down
- 4) парою змінних up, stop
- 5) інша відповідь

40

Яка подія не призводить до створення процесу:

- 1) запит користувача на створення процесу
- 2) ініціалізація пакетного завдання
- 3) ініціалізація системи
- 4) переключення між процесами
- 5) інша відповідь

4

41

Що не є умовою уникнення змагань між процесами?

- 1) два процеси не повинні одночасно знаходитися в критичних областях
- 2) в програмі повинні бути передбачення про швидкість або кількість процесорів
- 3) процес, який знаходиться поза критичною областю, не може блокувати інші процеси
- 4) неможлива ситуація, в якій процес постійно чекає потрапляння в критичну область
- 5) інша відповідь

2

42

Стратегія перший придатний:

- 1) залишає досить малі блоки, які в подальшому майже не використовуються
- 2) не залишає великих блоків
- 3) найпростіша в реалізації
- 4) призводить до «втрат» пам'яті
- 5) інша відповідь

3

43

Стратегія другий придатний:

- 1) залишає досить малі блоки, які в подальшому майже не використовуються
- 2) не залишає великих блоків
- 3) найпростіша в реалізації
- 4) призводить до «втрат» пам'яті
- 5) інша відповідь

5

44

Стратегія найбільш придатний:

- 1) залишає досить малі блоки, які в подальшому майже не використовуються
- 2) не залишає великих блоків
- 3) найпростіша в реалізації
- 4) призводить до «втрат» пам'яті
- 5) інша відповідь

1

45

Стратегія найменш придатний:

- 1) залишає досить малі блоки, які в подальшому майже не використовуються
- 2) не залишає великих блоків
- 3) найпростіша в реалізації
- 4) призводить до «втрат» пам'яті
- 5) інша відповідь

2

46

Випадкова стратегія виділення ОП:

- 1) залишає досить малі блоки, які в подальшому майже не використовуються
- 2) не залишає великих блоків
- 3) найпростіша в реалізації
- 4) призводить до «втрат» пам'яті
- 5) інша відповідь

5

47

Для чого призначена таблиця сторінок підсистеми віртуальної пам'яті?

- 1) зберігання інформації про розміщення сторінок
- 2) зберігання сторінок оперативної пам'яті
- 3) зберігання сторінок зовнішньої пам'яті
- 4) зберігання сторінок віртуальної пам'яті
- 5) інша відповідь

1

48

Віртуальна адреса складається з:

- 1) номера сторінки та зміщення в межах сторінки
- 2) адреси сторінки та зміщення в межах сторінки
- 3) номера сторінки та біта присутності
- 4) номера сторінки, зміщення в межах сторінки та біта присутності
- 5) інша відповідь

1

49

Сторінка підсистеми віртуальної пам'яті це:

- 1) область неперервної пам'яті фіксованого розміру
- 2) область неперервної пам'яті змінного розміру
- 3) спосіб побудови віртуальної пам'яті
- 4) таблиця розподілу пам'яті
- 5) інша відповідь

1

50

Механізм віртуальної пам'яті призначений для (вказіть найбільш повну відповідь)

4

- 1) збільшення продуктивності роботи комп'ютерної системи
- 2) розмежування пам'яті між різними процесами
- 3) збільшення обсягу пам'яті, доступної процесам
- 4) збільшення обсягу пам'яті, доступної процесам, та її розмежування між різними процесами
- 5) інша відповідь

51

При використанні механізму віртуальної пам'яті обсяг доступної процесам пам'яті збільшується за рахунок використання:

2

- 1) додаткової оперативної пам'яті
- 2) зовнішньої пам'яті
- 3) кеш-пам'яті
- 4) внутрішніх реєстрів процесора
- 5) інша відповідь

52

Механізм віртуальної пам'яті призводить до:

2

- 1) загального збільшення продуктивності комп'ютерної системи
- 2) загального зменшення продуктивності комп'ютерної системи
- 3) збільшення взаємовпливу між процесами в комп'ютерній системі
- 4) зменшення захисту ядра операційної системи
- 5) інша відповідь

53

Механізм віртуальної пам'яті вимагає наявності підтримки: (вказіть найбільш повну відповідь)

3

- 1) апаратної
- 2) на рівні ядра ОС
- 3) апаратної та на рівні ядра ОС
- 4) апаратної, на рівні ядра ОС та на рівні додатків
- 5) інша відповідь

54

Апаратний блок керування віртуальною пам'яттю розташований:

2

- 1) в модулях пам'яті
- 2) в процесорі
- 3) на материнській платі
- 4) в операційній системі
- 5) інша відповідь

55

Підкачку сторінок з зовнішньої пам'яті виконує:

2

- 1) активний додаток
- 2) операційна система
- 3) драйвер пам'яті
- 4) диспетчер задач
- 5) інша відповідь

56

Рядок таблиці сторінок віртуальної пам'яті не містить параметра:

5

- 1) номер сторінкового блоку
- 2) присутній/відсутній
- 3) заміна
- 4) звертання
- 5) інша відповідь

57

Номер сторінкового блоку в рядку таблиці сторінок віртуальної пам'яті призначений для:

1

- 1) визначення зміщення сторінки в межах оперативної пам'яті
- 2) визначення номера сторінки в віртуальній пам'яті
- 3) визначення зміщення сторінки в межах зовнішньої пам'яті
- 4) визначення зміщення сторінки в межах віртуальної пам'яті
- 5) інша відповідь

58

Біт присутній/відсутній в рядку таблиці сторінок віртуальної пам'яті встановлюється в «1» якщо:

1

- 1) сторінка присутня в оперативній пам'яті
- 2) сторінка присутня в зовнішній пам'яті
- 3) сторінка присутня в віртуальній пам'яті
- 4) сторінка відсутня в віртуальній пам'яті
- 5) інша відповідь

59

Біт зміна в рядку таблиці сторінок віртуальної пам'яті встановлюється в «1» якщо:

5

- 1) змінився рядок таблиці сторінок
- 2) відбулось читання даних зі сторінки
- 3) відбулась зміна таблиці сторінок
- 4) відбулась підкачка сторінки
- 5) інша відповідь

60

Біг звертання в рядку таблиці сторінок віртуальної пам'яті встановлюється в «1» якщо:

- 1) до сторінки було звертання протягом останнього часу
- 2) до сторінки можна звертатись
- 3) звертання до сторінки заборонене
- 4) сторінка знаходиться в доступній пам'яті
- 5) інша відповідь

1

61

Поле захисту в рядку таблиці сторінок віртуальної пам'яті призначене для:

- 1) зберігання можливості читання, зміни та виконання вмісту сторінки
- 2) захисту вмісту сторінки від несанкціонованого доступу
- 3) захисту вмісту сторінки від доступу інших процесів
- 4) зберігання ідентифікатора процесу, якому дозволено доступ до сторінки
- 5) інша відповідь

1

62

Буфер швидкого перетворення адрес TLB не призначений для:

- 1) перетворення віртуальної адреси в реальну;
- 2) зменшення кількості звертань до таблиць сторінок;
- 3) збільшення загальної швидкодії системи;
- 4) зберігання інформації про найчастіше використовувані сторінки;
- 5) інша відповідь

5

63

Згідно алгоритму Least Recently Used (LRU) буде виштовхнута сторінка:

- 1) що найдовше не використовувалась
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) до якої було останнє звертання
- 4) що найчастіше використовується
- 5) інша відповідь

1

64

Згідно алгоритму Most Recently Used (MRU) буде виштовхнута сторінка:

- 1) до якої було останнє звертання
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що найдовше не використовувалась
- 4) вибрана випадковим чином
- 5) інша відповідь

1

65

Згідно алгоритму Least Frequently Used (LFU) буде виштовхнута сторінка:

- 1) звертання до якої відбуваються рідше всього
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що найдовше не використовувалась
- 4) що була найраніше завантажена
- 5) інша відповідь

1

66

Згідно алгоритму First In First Out (FIFO) буде виштовхнута сторінка:

- 1) що була найраніше завантажена
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що найчастіше використовується
- 4) звертання до якої відбуваються рідше всього
- 5) інша відповідь

1

67

Згідно алгоритму "Друга спроба" (модифікація FIFO) буде виштовхнута сторінка:

- 1) що була найраніше завантажена, та зараз не використовується
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що була найраніше завантажена
- 4) що найчастіше використовується
- 5) інша відповідь

1

68

Згідно алгоритму Random буде виштовхнута сторінка:

- 1) вибрана випадковим чином
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що найчастіше використовується
- 4) що була найраніше завантажена
- 5) інша відповідь

1

69

Згідно алгоритму Most Frequently Used (MFU) буде виштовхнута сторінка:

- 1) що найчастіше використовується
- 2) до якої найдовше не буде звертань
- 3) що найдовше не використовувалась
- 4) що була найраніше завантажена
- 5) інша відповідь

1

70

Планувальник процесів це:

1

- 1) частина операційної системи, що керує порядком виконання процесів;
- 2) частина операційної системи, що виконує процеси;
- 3) прикладна програма, що керує порядком виконання процесів;
- 4) прикладна програма, що керує порядком виконання процесів;
- 5) інша відповідь

71

Які з стратегій передбачають переривання процесу при надходженні сигналу апаратного переривання? Вкажіть найбільш повний варіант відповіді:

4

- 1) жодна стратегія
- 2) тільки неперериваючі стратегії
- 3) тільки перериваючі стратегії
- 4) перериваючі та неперериваючі стратегії
- 5) інша відповідь

72

Які з стратегій передбачають переривання процесу при переході в стан готовності процесу з вищим пріоритетом? Вкажіть найбільш повний варіант відповіді:

3

- 1) жодна стратегія
- 2) тільки неперериваючі стратегії
- 3) тільки перериваючі стратегії
- 4) перериваючі та неперериваючі стратегії
- 5) інша відповідь

73

Які з стратегій передбачають очікування завершення процесу при надходженні сигналу апаратного переривання? Вкажіть найбільш повний варіант відповіді:

1

- 1) жодна стратегія
- 2) тільки неперериваючі стратегії
- 3) тільки перериваючі стратегії
- 4) перериваючі та неперериваючі стратегії
- 5) інша відповідь

74

Які з стратегій передбачають очікування завершення процесу при переході в стан готовності процесу з вищим пріоритетом? Вкажіть найбільш повний варіант відповіді:

2

- 1) жодна стратегія
- 2) тільки неперериваючі стратегії
- 3) тільки перериваючі стратегії
- 4) перериваючі та неперериваючі стратегії
- 5) інша відповідь

75

Вкажіть стани виконання процесу в багатопроектній системі:

1

- 1) блокування, виконання, готовність
- 2) виконання, блокування
- 3) готовність, неготовність
- 4) очікування, виконання
- 5) інша відповідь

76

Кругове планування RR передбачає:

1

- 1) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 2) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 3) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - один, друга - 2, третя - 4)
- 4) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 5) інша відповідь

77

Пріоритетне планування передбачає:

1

- 1) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 2) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - один, друга - 2, третя - 4)
- 3) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 4) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 5) інша відповідь

78

Планування з декількома чергами передбачає:

1

- 1) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - один, друга - 2, третя - 4)
- 2) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 3) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 4) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 5) інша відповідь

79

Планування SRT передбачає:

1

- 1) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 2) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 3) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 4) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - один, друга - 2, третя - 4)
- 5) інша відповідь

80

Безпріоритетне планування передбачас:

- 1) створення черги, з якої на виконання вибирається процес з найвищим пріоритетом
- 2) виділення рівних квантів часу процесам, що виконуються циклічно без пріоритетів
- 3) створення декількох черг, для кожної з яких виділяються різні кванти часу (перша - один, друга – 2, третя - 4)
- 4) виконання процесу, час завершення якого мінімальний
- 5) інша відповідь

5

81

Стратегія виділення оперативної пам'яті перший придатний передбачас:

- 1) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 2) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який слідує за попередньо виділеним і за розміром більший або рівний замовленому
- 3) виділення пам'яті з найменшого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 4) виділення пам'яті з вільного блоку найбільшого розміру, який за розміром більший або рівний замовленому
- 5) інша відповідь

1

82

Стратегія виділення оперативної пам'яті другий придатний передбачас:

- 1) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 2) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який слідує за попередньо виділеним і за розміром більший або рівний замовленому
- 3) виділення пам'яті з найменшого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 4) виділення пам'яті з вільного блоку найбільшого розміру, який за розміром більший або рівний замовленому
- 5) інша відповідь

2

83

Стратегія виділення оперативної пам'яті найбільш придатний передбачас:

- 1) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 2) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який слідує за попередньо виділеним і за розміром більший або рівний замовленому
- 3) виділення пам'яті з найменшого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 4) виділення пам'яті з вільного блоку найбільшого розміру, який за розміром більший або рівний замовленому
- 5) інша відповідь

3

84

Стратегія виділення оперативної пам'яті найменш придатний передбачас:

- 1) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 2) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який слідує за попередньо виділеним і за розміром більший або рівний замовленому
- 3) виділення пам'яті з найменшого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 4) виділення пам'яті з вільного блоку найбільшого розміру, який за розміром більший або рівний замовленому
- 5) інша відповідь

4

85

Випадкова стратегія виділення оперативної пам'яті передбачас:

- 1) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 2) виділення пам'яті з першого вільного блоку, який слідує за попередньо виділеним і за розміром більший або рівний замовленому
- 3) виділення пам'яті з найменшого вільного блоку, який за розміром більший або рівний замовленому
- 4) виділення пам'яті з вільного блоку найбільшого розміру, який за розміром більший або рівний замовленому
- 5) інша відповідь

5

86

У якому із варіантів буде виведено значення змінної A=first на екран в командному файлі Windows?

- 1) echo A
- 2) echo %A
- 3) echo %A%
- 4) echo A%
- 5) інша відповідь

3

87

У якому із варіантів буде здійснюватися виведення вмісту файла на екран в командному файлі Windows?

- 1) print TEST.c
- 2) copy TEST.c con
- 3) write TEST.c
- 4) type > TEST.c
- 5) інша відповідь

2

88

Яким буде результат команди «echo %A%+%B%», якщо змінна A=3, змінна B=5 в командному файлі Windows?

- 1) 8
- 2) 35
- 3) 3+5
- 4) додавання чисел неможливо виконати у командному рядку
- 5) інша відповідь

3

89

У якому із варіантів вірно записана операція додавання значень двох змінних (змінна A має значення "2", а змінна B – значення "5", результат розміщується в змінну C) в командному файлі Windows?

- 1) set C=A+B
- 2) set C=%A%+%B%
- 3) set /p C=A+B
- 4) set /p C=%A%+%B%
- 5) інша відповідь

5

90

Яка із нижченаведених команд дозволяє задавати значення змінних користувача в командному файлі Windows?

3

- 1) if
- 2) for
- 3) set
- 4) echo
- 5) інша відповідь

91

Яка із нижченаведених команд дозволяє задавати значення змінних оточення в командному файлі Windows?

3

- 1) if
- 2) for
- 3) set
- 4) echo
- 5) інша відповідь

92

Які дії виконує команда call в командному файлі Windows?

3

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

93

Які дії виконує команда goto в командному файлі Windows?

5

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

94

Які дії виконує команда echo в командному файлі Windows?

5

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

95

Яка із нижченаведених команд дозволяє виводити повідомлення на екран в командному файлі Windows?

5

- 1) type
- 2) more
- 3) pause
- 4) print
- 5) інша відповідь

96

Які дії виконує команда gem в командному файлі Windows?

4

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

97

Які дії виконує команда pause в командному файлі Windows?

1

- 1) призупиняє виконання командного файлу до натиснення будь-якої клавіші
- 2) зупиняє виконання командного файлу
- 3) передає керування іншому виконуваному файлу
- 4) дозволяє вводити коментарі в командний файл
- 5) інша відповідь

98

Який із специфікаторів команди if призначений для перевірки наявності файлу чи каталогу із заданим іменем в командному файлі Windows?

3

- 1) ==
- 2) =
- 3) exist
- 4) errorlevel
- 5) інша відповідь

99

У якому із наведених варіантів відбувається створення нового файлу у командному файлі в ОС Windows?

1

- 1) copy con: sample.bat
- 2) >sample.bat
- 3) type sample.bat
- 4) md sample.bat
- 5) інша відповідь

100

Для чого призначена команда set в командному файлі Windows?

2

- 1) для виведення текстових повідомлень на екран
- 2) для встановлення значення змінним оточенням
- 3) для написання коментарів
- 4) для реалізації розгалуження
- 5) інша відповідь

101

 $5761(10) = ?(8)$

1

- 1) 13201
- 2) 12301
- 3) 10231
- 4) 10321
- 5) Інша відповідь

102

 $456(10) = ?(2)$

3

- 1) 1110100
- 2) 101010011
- 3) 111001000
- 4) 000100111
- 5) Інша відповідь

103

 $85621(10) = ?(16)$

2

- 1) 57E41
- 2) 14E75
- 3) 1674E
- 4) 785B
- 5) Інша відповідь

104

 $7543(8) = ?(10)$

1

- 1) 3939
- 2) 9393
- 3) 4646
- 4) 7892
- 5) Інша відповідь

105

 $1000101011(2) = ?(10)$

4

- 1) 666
- 2) 989
- 3) 545
- 4) 555
- 5) Інша відповідь

106

 $A4E5(16) = ?(10)$

1

- 1) 42213
- 2) 31224
- 3) 32214
- 4) 34256
- 5) Інша відповідь

107

 $765,35(8) = ?(2)$

3

- 1) 111001,00011
- 2) 1100010101
- 3) 111110101,011101
- 4) 101010101,010101
- 5) Інша відповідь

108

 $F6C,3A(16) = ?(2)$

2

- 1) 101010101010,00100101
- 2) 111101101100,00111010
- 3) 101101101100,00111010
- 4) 111101001100,00111010
- 5) Інша відповідь

109

 $111110101,011101(2) = ?(8)$

1

- 1) 765,35
- 2) 567,89
- 3) 454,98
- 4) 373,01
- 5) Інша відповідь

110

111101101100,001110101111(2) = ?(16)

2

- 1) 7554,165
- 2) F6C,3AF
- 3) D6C,3AF
- 4) E6B,3AF
- 5) Інша відповідь

111

Чому дорівнює прямий код суми чисел -011001 та -100101 на ДСПК?

1

- 1) 1,111110
- 2) такі числа додавати на ДСПК не можна
- 3) 1,011001
- 4) 0,111110
- 5) Інша відповідь

112

Чому дорівнює сума чисел 10001 та -10101 на ДСПК?

1

- 1) такі числа додавати на ДСПК не можна
- 2) переповнення розрядної сітки
- 3) 0,100110
- 4) 1,100110
- 5) Інша відповідь

113

Чому дорівнює сума чисел 10001 та 01101 на ДСПК?

3

- 1) такі числа додавати на ДСПК не можна
- 2) переповнення розрядної сітки
- 3) 11110
- 4) 1,11110
- 5) Інша відповідь

114

Чому дорівнює обернений код суми чисел 110011 та -010001 на ДСОК?

1

- 1) 0,000010
- 2) 1,000010
- 3) 0,000001
- 4) 1,000001
- 5) Інша відповідь

115

Чому дорівнює обернений код суми чисел -110011 та 010001 на ДСОК?

2

- 1) 0,011101
- 2) 1,011101
- 3) 0,100010
- 4) 1,100010
- 5) Інша відповідь

116

Чому дорівнює обернений код суми чисел -110011 та -010001 на ДСОК?

3

- 1) 0,011011
- 2) 1,011011
- 3) 1,0011011
- 4) 0,0011011
- 5) Інша відповідь

117

Чому дорівнює обернений код суми чисел 110011 та 10001 на ДСОК?

4

- 1) 0,000100
- 2) 0,111011
- 3) 1,111011
- 4) 0,1000100
- 5) Інша відповідь

118

Чому дорівнює додатковий код суми чисел -1010001 та 011001 на ДСДК?

1

- 1) 1,110000
- 2) 0,110000
- 3) 0,001111
- 4) 1,001111
- 5) Інша відповідь

119

Чому дорівнює додатковий код суми чисел -101001 та -011001 на ДСДК?

2

- 1) 0,011110
- 2) 1,0011110
- 3) 0,0011110
- 4) 1,1100001
- 5) Інша відповідь

120

Чому дорівнює додатковий код суми чисел 101001 та 011001 на ДСДК?

- 1) 1,000010
- 2) 0,000010
- 3) 0,1000010
- 4) 1,1000010
- 5) Інша відповідь

3

121

Чому дорівнює додатковий код суми чисел 101001 та -011001 на ДСДК?

- 1) 0,110000
- 2) 0,001111
- 3) 1,001111
- 4) 1,110000
- 5) Інша відповідь

4

122

Чому дорівнює прямий код числа 010101?

- 1) 1,010101
- 2) 0,010101
- 3) 1,101010
- 4) 0,101010
- 5) Інша відповідь

2

123

Чому дорівнює прямий код числа -1010011?

- 1) 0,1010011
- 2) 1,0101100
- 3) 1,1010011
- 4) 0,0101100
- 5) Інша відповідь

3

124

Чому дорівнює обернений код числа 101110?

- 1) 0,010001
- 2) 1,010001
- 3) 1,101110
- 4) 0,101110
- 5) Інша відповідь

4

125

Чому дорівнює обернений код числа -110011?

- 1) 1,001100
- 2) 0,001100
- 3) 1,110011
- 4) 0,110011
- 5) Інша відповідь

1

126

Чому дорівнює додатковий код числа 1011001?

- 1) 1,1011001
- 2) 0,0100110
- 3) 0,1011001
- 4) 1,0100110
- 5) Інша відповідь

3

127

Чому дорівнює додатковий код числа -1010000?

- 1) 0,1010001
- 2) 1,1010001
- 3) 0,0110000
- 4) 1,0110000
- 5) Інша відповідь

4

128

Як називається функція, яка, як і її аргументи, може приймати лише два значення - 0 (хибне), 1 (істинне)?

- 1) Числова
- 2) Диференційна
- 3) Інтегральна
- 4) Логічна
- 5) Інша відповідь

4

129

Які значення може приймати логічна змінна?

- 1) будь-які значення
- 2) будь-які натуральні числа
- 3) 0 (хибне), 1 (істинне)
- 4) числа з діапазону від 0 до 1
- 5) інша відповідь

3

130

Чим є числа 0 та 1 для логічних функцій та їх аргументів?

4

- 1) Числами
- 2) Буквами
- 3) Рядками
- 4) Символами стану
- 5) Інша відповідь

131

На скількох наборах визначена логічна функція n аргументів?

2

- 1) 2^n
- 2) 2 в степені n
- 3) $n/2$
- 4) n
- 5) Інша відповідь

132

Як називається функція, яка істинна тоді, коли істинна хоча б одна з її змінних?

1

- 1) Диз'юнкція
- 2) Кон'юнкція
- 3) Штрих Шеффера
- 4) Стрілка Пірса
- 5) Інша відповідь

133

Як називається функція, яка істинна тоді, коли всі її змінні одночасно істинні?

2

- 1) Диз'юнкція
- 2) Кон'юнкція
- 3) Штрих Шеффера
- 4) Стрілка Пірса
- 5) Інша відповідь

134

Як називається функція, яка хибна тоді, коли всі її змінні одночасно істинні?

3

- 1) Диз'юнкція
- 2) Кон'юнкція
- 3) Штрих Шеффера
- 4) Стрілка Пірса
- 5) Інша відповідь

135

Як називається функція, яка істинна тоді, коли всі її змінні одночасно хибні?

4

- 1) Диз'юнкція
- 2) Кон'юнкція
- 3) Штрих Шеффера
- 4) Стрілка Пірса
- 5) Інша відповідь

136

Як називається функція, яка є істинною при хибному єдиному аргументі?

4

- 1) Імплікація
- 2) Нерівнозначність
- 3) Заборона
- 4) Інверсія
- 5) Інша відповідь

137

Які з нижче наведених формул (один рядок) є коректною аксіомою алгебри логіки?

1

- 1) $0 + 0 = 0; 0 \cdot 0 = 0;$
- 2) $0 + 1 = 0; 1 \cdot 0 = 0;$
- 3) $1 + 1 = 0; 1 \cdot 1 = 1;$
- 4) $A + 0 = 0; A \cdot 1 = A;$
- 5) Інша відповідь

138

Які з нижче наведених формул (один рядок) є коректною аксіомою алгебри логіки?

2

- 1) $0 + 0 = 1; 0 \cdot 0 = 0;$
- 2) $0 + 1 = 1; 1 \cdot 0 = 0;$
- 3) $1 + 1 = 0; 1 \cdot 1 = 1;$
- 4) $A + 0 = 0; A \cdot 1 = A;$
- 5) Інша відповідь

139

Які закони (теореми) дають можливість виразити кон'юнкцію через диз'юнкцію і заперечення, чи диз'юнкцію - через кон'юнкцію і заперечення?

4

- 1) Інверсії
- 2) Доповнення
- 3) Склеювання
- 4) Де Моргана
- 5) Інша відповідь

140 До яких технічних засобів комп'ютерної схемотехніки належать підсилювачі, повторювачі, формувачі?

1

- 1) Елементи
- 2) Вузли
- 3) Пристрої
- 4) Комп'ютери
- 5) Інша відповідь

141 До яких технічних засобів комп'ютерної схемотехніки належать комбінаційні схеми?

2

- 1) Елементи
- 2) Вузли
- 3) Пристрої
- 4) Комп'ютери
- 5) Інша відповідь

142 До яких технічних засобів комп'ютерної схемотехніки належать суматори, дешифратори, шифратори, мультиплексори, демультимплексори, схеми порівняння (компаратори) та контролю парності, кодоперетворювачі?

2

- 1) Елементи
- 2) Вузли
- 3) Пристрої
- 4) Комп'ютери
- 5) Інша відповідь

143 До яких технічних засобів комп'ютерної схемотехніки належать регістри, лічильники, генератори чисел та керуючі автомати?

2

- 1) Елементи
- 2) Вузли
- 3) Пристрої
- 4) Комп'ютери
- 5) Інша відповідь

144 До яких технічних засобів комп'ютерної схемотехніки належать пристрої введення, виведення, арифметико-логічні та керуючі?

3

- 1) Елементи
- 2) Вузли
- 3) Пристрої
- 4) Комп'ютери
- 5) Інша відповідь

145 Як називається група логічних змінних в прямій чи інверсній формі, об'єднаних однаковою знаменною логічною зв'язкою?

2

- 1) Літерал
- 2) Терм
- 3) Макстерм
- 4) Мінтерм
- 5) Інша відповідь

146 Як визначається ранг терма?

1

- 1) кількістю літералів, що входять у даний терм
- 2) кількістю змінних в прямій формі, що входять у даний терм
- 3) кількістю змінних в інверсній формі, що входять у даний терм
- 4) кількістю знаків, що входять у даний терм
- 5) інша відповідь

147 Чим відрізняється досконала нормальна форма від нормальної форми?

3

- 1) Досконала форма містить терми тільки мінімального рангу
- 2) Досконала форма містить тільки терми однакового рангу
- 3) Досконала форма містить тільки терми максимального рангу
- 4) Досконала форма містить тільки терми різних рангів
- 5) Інша відповідь

148 Скільки можна скласти досконалих диз'юнктивних нормальних форм (ДДНФ) для однієї логічної функції?

4

- 1) Безліч
- 2) Стільки, скільки аргументів має функція
- 3) Дві
- 4) Одну
- 5) Інша відповідь

149 Скільки можна скласти досконалих кон'юнктивних нормальних форм (ДКНФ) для однієї логічної функції?

4

- 1) Безліч
- 2) Дві
- 3) Стільки, скільки аргументів має функція
- 4) Одну
- 5) Інша відповідь

150

Як називається стандартний або канонічний добуток макстермів максимального рангу?

2

- 1) Досконала диз'юнктивна нормальна форма (ДДНФ)
- 2) Досконала кон'юнктивна нормальна форма (ДКНФ)
- 3) Диз'юнктивна нормальна форма
- 4) Кон'юнктивна нормальна форма
- 5) Інша відповідь

151

Як називається стандартна або канонічна сума мінтермів максимального рангу?

1

- 1) Досконала диз'юнктивна нормальна форма (ДДНФ)
- 2) Досконала кон'юнктивна нормальна форма (ДКНФ)
- 3) Диз'юнктивна нормальна форма
- 4) Кон'юнктивна нормальна форма
- 5) Інша відповідь

152

З якого кроку розпочинають побудову ДДНФ за таблицею істинності?

2

- 1) Вибір в таблиці істинності всіх наборів аргументів, на яких функція приймає значення 0
- 2) Вибір в таблиці істинності всіх наборів аргументів, на яких функція приймає значення 1
- 3) Поєднання знаком диз'юнкції всіх одержаних кон'юнкцій
- 4) Поєднання знаком кон'юнкції всіх одержаних диз'юнкцій
- 5) Інша відповідь

153

З якого кроку розпочинають побудову ДКНФ за таблицею істинності?

1

- 1) Вибір в таблиці істинності всіх наборів аргументів, на яких функція приймає значення 0
- 2) Вибір в таблиці істинності всіх наборів аргументів, на яких функція приймає значення 1
- 3) Поєднання знаком диз'юнкції всіх одержаних кон'юнкцій
- 4) Поєднання знаком кон'юнкції всіх одержаних диз'юнкцій
- 5) Інша відповідь

154

Як називається сукупність таких булевих функцій, що довільна булева функція може бути записана у вигляді формули через функції цієї сукупності?

3

- 1) Канонічною системою булевих функцій
- 2) Досконалою системою булевих функцій
- 3) Функціонально повною системою булевих функцій
- 4) Функціонально неповною системою булевих функцій
- 5) Інша відповідь

155

Яка ДНФ називається мінімальною?

1

- 1) ДНФ, яка містить мінімальну кількість букв в порівнянні з іншими еквівалентними ДНФ
- 2) ДНФ, яка містить максимальну кількість букв в порівнянні з іншими еквівалентними ДНФ
- 3) ДНФ, яка містить мінімальну кількість змінних в прямому вигляді в порівнянні з іншими еквівалентними ДНФ
- 4) ДНФ, яка містить мінімальну кількість змінних в інверсному вигляді в порівнянні з іншими еквівалентними ДНФ
- 5) Інша відповідь

156

До чого зводиться проблема мінімізації логічних функцій?

4

- 1) До відшукування форми представлення логічної функції з максимальною ціною
- 2) До відшукування форми представлення логічної функції з мінімальною кількістю змінних в прямому вигляді в порівнянні з іншими еквівалентними ДНФ
- 3) До відшукування форми представлення логічної функції з мінімальною кількістю змінних в інверсному вигляді в порівнянні з іншими еквівалентними ДНФ
- 4) До відшукування форми представлення логічної функції з мінімальною ціною
- 5) Інша відповідь

157

Як називається скорочена ДНФ булевої функції, якщо в ній відсутні зайві прості імпліканти?

4

- 1) Зайва форма
- 2) Скорочена форма
- 3) Проста форма
- 4) Тупикова форма
- 5) Інша відповідь

158

Скільки мінімальних форм може мати логічна функція?

4

- 1) Одну
- 2) Дві
- 3) Три
- 4) Декілька
- 5) Інша відповідь

159

Як називаються тупикові ДНФ логічної функції, що містять мінімальну кількість букв?

1

- 1) Мінімальні ДНФ
- 2) Скорочені ДНФ
- 3) Прості ДНФ
- 4) Зайві ДНФ
- 5) Інша відповідь

160

Як формується імплікантна матриця Квайна при використанні методу Квайна для мінімізації ДДНФ логічних функцій?

2

- 1) Рядки такої матриці відзначаються простими імплікантами булевої функції, тобто членами скороченої ДНФ, а стовпці — конституентами нуля, тобто членами ДДНФ булевої функції
- 2) Рядки такої матриці відзначаються простими імплікантами булевої функції, тобто членами скороченої ДНФ, а стовпці — конституентами одиниці, тобто членами ДДНФ булевої функції
- 3) Рядки такої матриці відзначаються простими імплікантами булевої функції, тобто членами скороченої ДНФ, а стовпці — конституентами одиниці, тобто членами ДДНФ булевої функції
- 4) Рядки такої матриці відзначаються простими імплікантами булевої функції, тобто членами скороченої ДНФ, а стовпці — конституентами нуля, тобто членами ДДНФ булевої функції
- 5) Інша відповідь

161

Як визначають базисні прості імпліканти за імплікантною матрицею Квайна при використанні методу Квайна для мінімізації ДДНФ логічних функцій?

1

- 1) відшукують стовпці імплікантної матриці, що мають тільки одну позначку, відповідні цим позначкам прості імпліканти є базисними
- 2) відшукують стовпці імплікантної матриці, що мають дві і більше позначок, відповідні цим позначкам прості імпліканти є базисними
- 3) відшукують рядки імплікантної матриці, що мають тільки одну позначку, прості імпліканти цих рядків і є базисними
- 4) відшукують рядки імплікантної матриці, що мають дві і більше позначок, прості імпліканти цих рядків і є базисними
- 5) інша відповідь

162

З яких дій розпочинається мінімізація ДДНФ логічної функції за методом Квайна-Мак-Класкі?

3

- 1) всі конституенти одиниці з ДДНФ булевої функції записуються їхніми двійковими номерами; всі номери розбиваються на групи, що не перетинаються; ознакою утворення і-ї групи є наявність і нулів у кожному двійковому номері конституенти одиниці
- 2) всі конституенти одиниці з ДДНФ булевої функції записуються їхніми двійковими номерами; всі номери розбиваються на групи, що перетинаються; ознакою утворення і-ї групи є наявність і одиниць у кожному двійковому номері конституенти одиниці
- 3) всі конституенти одиниці з ДДНФ булевої функції записуються їхніми двійковими номерами; всі номери розбиваються на групи, що не перетинаються; ознакою утворення і-ї групи є наявність і одиниць у кожному двійковому номері конституенти одиниці
- 4) всі конституенти одиниці з ДДНФ булевої функції записуються їхніми двійковими номерами; всі номери розбиваються на групи, що перетинаються; ознакою утворення і-ї групи є наявність і нулів у кожному двійковому номері конституенти одиниці
- 5) інша відповідь

163

Які конфігурації підлягають склеюванню при використанні методу діаграм Вейча для мінімізації ДДНФ логічних функцій?

4

- 1) склеюванню підлягають прямокутні конфігурації, заповнені одиницями, які містять число клітинок, що є степенем числа 3
- 2) склеюванню підлягають прямокутні конфігурації, заповнені одиницями, які містять число клітинок, що є степенем числа 4
- 3) склеюванню підлягають прямокутні конфігурації, заповнені одиницями, які містять число клітинок, що є степенем числа аргументів функції
- 4) склеюванню підлягають прямокутні конфігурації, заповнені одиницями, які містять число клітинок, що є степенем числа 2
- 5) інша відповідь

164

Які конфігурації підлягають склеюванню при використанні методу карт Карно для мінімізації ДДНФ логічних функцій?

4

- 1) склеюванню підлягають прямокутні конфігурації, заповнені одиницями, які містять число клітинок, що є степенем числа 3
- 2) склеюванню підлягають прямокутні конфігурації, заповнені одиницями, які містять число клітинок, що є степенем числа 4
- 3) склеюванню підлягають прямокутні конфігурації, заповнені одиницями, які містять число клітинок, що є степенем числа аргументів функції
- 4) склеюванню підлягають прямокутні конфігурації, заповнені одиницями, які містять число клітинок, що є степенем числа 2
- 5) інша відповідь

165

Як називаються цифрові автомати, у яких вихідні сигнали визначаються вхідними сигналами та станом автомату в попередній момент часу?

1

- 1) Автомати Мілі
- 2) Автомати Мура
- 3) Керуючі автомати
- 4) Операційні автомати
- 5) Інша відповідь

166

Як називаються автомати, для яких вихідні сигнали залежать лише від стану автомату та не залежать від значень вхідних сигналів?

2

- 1) Автомати Мілі
- 2) Автомати Мура
- 3) Керуючі автомати
- 4) Операційні автомати
- 5) Інша відповідь

167

Яка кількість вхідних структурних сигналів цифрового автомату, якщо кількість вхідних абстрактних сигналів дорівнює 3?

2

- 1) 1
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 4
- 5) інша відповідь

168

Яка кількість вихідних структурних сигналів цифрового автомату, якщо кількість вихідних абстрактних сигналів дорівнює 2?

1

- 1) 1
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 4
- 5) інша відповідь

169

Яка кількість двійкових елементів пам'яті цифрового автомату, якщо кількість внутрішніх станів абстрактного автомату дорівнює 4?

2

- 1) 1
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 4
- 5) інша відповідь

170

Як називається найпростіші цифрові схеми послідовнісного типу, які мають здатність довго знаходитись в одному з двох стійких станів та чергувати їх під впливом зовнішніх сигналів?

3

- 1) Регістри
- 2) Лічильники
- 3) Тригери
- 4) Компаратори
- 5) Інша відповідь

171

Які сигнали визначають новий стан тригера і присутні в будь-яких тригерах?

1

- 1) Інформаційні
- 2) Синхросигнали
- 3) D-сигнали
- 4) RS-сигнали
- 5) Інша відповідь

172

Який сигнал вводиться в тригерах з метою фіксації моменту переходу тригера в новий стан, що задається інформаційними входами?

2

- 1) Інформаційні
- 2) Синхросигнали
- 3) D-сигнали
- 4) RS-сигнали
- 5) Інша відповідь

173

Що є результатом канонічного методу структурного синтезу цифрового автомату?

1

- 1) система логічних рівнянь, яка виражає залежність вихідних сигналів тригерів та функцій збудження елементарних запам'ятовуючих комірок від сигналів на вході тригера та сигналів з виходів елементарних запам'ятовуючих комірок
- 2) система логічних рівнянь, яка виражає залежність вихідних сигналів тригерів від сигналів на вході тригера та сигналів з виходів елементарних запам'ятовуючих комірок
- 3) система логічних рівнянь, яка виражає залежність функцій збудження елементарних запам'ятовуючих комірок від сигналів на вході тригера та сигналів з виходів елементарних запам'ятовуючих комірок
- 4) система логічних рівнянь, яка виражає залежність вихідних сигналів тригерів та функцій збудження елементарних запам'ятовуючих комірок від сигналів на вході тригера
- 5) інша відповідь

174

Як називається процес виконання операцій у пристрої, який описується у формі алгоритму та представляється в термінах мікрооперацій і логічних умов?

4

- 1) Мікроалгоритм
- 2) Граф-схема алгоритму
- 3) Мікрооперація
- 4) Мікропрограма
- 5) Інша відповідь

175

Який автомат служить для збереження слів інформації, виконання набору мікрооперацій і обчислення значень логічних умов?

4

- 1) Керуючий автомат
- 2) Автомат Мілі
- 3) Автомат Мура
- 4) Операційний автомат
- 5) Інша відповідь

176

Який автомат генерує запропоновану мікропрограмою послідовність керуючих сигналів, відповідно до значень логічних умов?

1

- 1) Керуючий автомат
- 2) Операційний автомат
- 3) Автомат Мілі
- 4) Автомат Мура
- 5) Інша відповідь

177

Як називається операційний елемент, що служить для запам'ятовування слів і забезпечує в загальному випадку виконання наступних мікрооперацій: скидання, прийом слова, передача слова, перетворення кодів збережених слів в інверсні коди, зсув збереженого слова?

2

- 1) Шина
- 2) Регістр
- 3) Лічильник
- 4) Шифратор
- 5) Інша відповідь

178

Як називається операційний елемент, що реалізує мікрооперацію лічби, яка складається в зміні стану лічильника (значення збереженого слова) на 1?

3

- 1) Шина
- 2) Регістр
- 3) Лічильник
- 4) Шифратор
- 5) Інша відповідь

179

Як називається пристрій, який перетворює вхідний сигнал одного із його входів у кодову комбінацію на його виходах?

1

- 1) Шифратор
- 2) Дешифратор
- 3) Компаратор
- 4) Мультиплексор
- 5) Інша відповідь

180

Як називається операційний елемент, що виконує функцію перетворення деякого n -розрядного двійкового коду в унітарний код «один з N »?

2

- 1) Шифратор
- 2) Дешифратор
- 3) Компаратор
- 4) Мультиплексор
- 5) Інша відповідь

181

Як називається цифровий пристрій комбінаційного типу, що призначений для порівняння двох чисел у двійковому або двійково-десятковому коді?

3

- 1) Шифратор
- 2) Дешифратор
- 3) Компаратор
- 4) Мультиплексор
- 5) Інша відповідь

182

Як називається операційний елемент, що виконує функцію почергової комутації (переключення) інформації від одного з n входів на спільний вихід?

4

- 1) Шифратор
- 2) Дешифратор
- 3) Компаратор
- 4) Мультиплексор
- 5) Інша відповідь

183

Як називається комбінаційний цифровий пристрій, призначений для керування передачею даних від одного джерела інформації до декількох вихідних каналів?

1

- 1) Демультимплексор
- 2) Суматор
- 3) Напівсуматор
- 4) Арифметико-логічний пристрій
- 5) Інша відповідь

184

Як називається операційний елемент, що виконує додавання кодів чисел?

2

- 1) Демультимплексор
- 2) Суматор
- 3) Напівсуматор
- 4) Арифметико-логічний пристрій
- 5) Інша відповідь

185

Як називається логічна схема з двома входами та двома виходами, який виконує операцію арифметичного додавання двох однорозрядних чисел A та B у відповідності до наступного правила: при будь-яких наборах сигналу A та B на виході сигналу суми S' формується результат додавання по модулю два і не формується сигнали переносу?

3

- 1) Демультимплексор
- 2) Суматор
- 3) Напівсуматор
- 4) Арифметико-логічний пристрій
- 5) Інша відповідь

186

Як називається функціональна частина мікропроцесора, яка виконує логічні та арифметичні дії, необхідні для обробки інформації, яка зберігається в пам'яті комп'ютера?

4

- 1) Демультимплексор
- 2) Суматор
- 3) Напівсуматор
- 4) Арифметико-логічний пристрій
- 5) Інша відповідь

187

Як називається виконана у вигляді мікросхеми спеціалізована мікропроцесорна система, що включає мікропроцесор, блоки пам'яті для збереження коду програм і даних, порти вводу-виводу і блоки зі спеціальними функціями?

1

- 1) Мікроконтролер
- 2) Мікропроцесор
- 3) Однокристальний мікрокомп'ютер
- 4) Програмована логічна інтегральна схема
- 5) Інша відповідь

188

Як називається інтегральна схема, яка виконує функції центрального процесора (ЦП) або спеціалізованого процесора?

2

- 1) Мікроконтролер
- 2) Мікропроцесор
- 3) Однокристальний мікрокомп'ютер
- 4) Програмована логічна інтегральна схема
- 5) Інша відповідь

189

Як називається різновид універсальних комп'ютерів, який містить усі стандартні пристрої, необхідні для реалізації цифрової системи мінімальної конфігурації, а саме - процесор, пам'ять команд, пам'ять даних, внутрішній тактовий генератор?

3

- 1) Мікроконтролер
- 2) Мікропроцесор
- 3) Однокристальний мікрокомп'ютер
- 4) Програмована логічна інтегральна схема
- 5) Інша відповідь

190

Як називається електронний компонент, що використовується для створення цифрових інтегральних схем?

4

- 1) Мікроконтролер
- 2) Мікропроцесор
- 3) Однокристальний мікрокомп'ютер
- 4) Програмована логічна інтегральна схема
- 5) Інша відповідь

191

 $0,237(10) = ?(2)$

2

- 1) 0,010101010
- 2) 0,001111001
- 3) 0,100111100
- 4) 0,000111000
- 5) Інша відповідь

192

 $5632(10) = ?(8)$

2

- 1) 00031
- 2) 13000
- 3) 12890
- 4) 19870
- 5) Інша відповідь

193

 $501(10) = ?(2)$

2

- 1) 101010101
- 2) 111110101
- 3) 101011111
- 4) 010101001
- 5) Інша відповідь

194

 $84522(10) = ?(16)$

4

- 1) A2A41
- 2) A2A14
- 3) 14B2B
- 4) 14A2A
- 5) Інша відповідь

195

 $0,159(10) = ?(8)$

1

- 1) 0,1213207
- 2) 0,7023121
- 3) 0,1326789
- 4) 0,1564572
- 5) Інша відповідь

196

 $7756(8) = ?(10)$

2

- 1) 8704
- 2) 4078
- 3) 8700
- 4) 8074
- 5) Інша відповідь

197

 $1101010110(2) = ?(10)$

1

- 1) 854
- 2) 458
- 3) 754
- 4) 864
- 5) Інша відповідь

198

 $C9A1(16) = ?(10)$

3

- 1) 71615
- 2) 51610
- 3) 51617
- 4) 51607
- 5) Інша відповідь

199

 $5583(10) = ?(8)$

1

- 1) 12717
- 2) 71721
- 3) 17217
- 4) 17686
- 5) Інша відповідь

200

476(10) = ?(2)

- 1) 010101010
- 2) 111011100
- 3) 001110111
- 4) 101010101
- 5) Інша відповідь

2

201

Чи може сегмент стека перекриватися з іншими сегментами?

- 1) тільки з сегментом даних
- 2) тільки з сегментом коду
- 3) тільки з додатковим сегментом даних
- 4) може перекриватися з будь-яким сегментом
- 5) інша відповідь

4

202

Скільки програмно-доступних реєстрів має процесор Intel 8086:

- 1) 12
- 2) 14
- 3) 13
- 4) 8
- 5) інша відповідь

2

203

До реєстрів загального призначення відносяться:

- 1) AX, BX, CX, DX, SP, BP, DI, SI
- 2) CS, AX, CX, DX, SP, BP, DI, SI
- 3) BX, CX, AX, DX, SP, BP, DI, SS
- 4) BX, CX, DX, SP, BP, DS, SI, AX
- 5) інша відповідь

1

204

Комірки пам'яті з адреси 00023 по 00027 містять, відповідно, наступні значення: 0FFh, 2, 0D5h, 0, 40h. Якою буде фізична адреса наступної, після виконання команди INT 9?

- 1) D9020h
- 2) 0D902h
- 3) 4D502h
- 4) C02D5
- 5) інша відповідь

3

205

Комірки пам'яті з адреси 0001F по 00024 містять, відповідно, наступні значення: 0, 56, 09Ah, 0, FFh, 2. Якою буде фізична адреса наступної, після виконання команди INT 8?

- 1) 08A56
- 2) C0A56
- 3) F9566
- 4) 08B65
- 5) інша відповідь

1

206

Перед виконанням команди MOV BX, [BX+5] реєстри процесора знаходились в наступному стані:

AX=A000, BX=0A00, CX=C100, DX=1000, SI=AF00, DI=2100, SP=FF00, BP=0200,
CS=0400, DS=2000, SS=A000, ES=F000, IP=1000.

Яку фізичну адресу має комірка пам'яті, яка є джерелом даних названої вище команди?

- 1) 10A06
- 2) 20A05
- 3) A0525
- 4) 20A04
- 5) інша відповідь

2

207

Перед виконанням команди XLAT реєстри процесора знаходились в наступному стані:

AX=A0A0, BX=0AA0, CX=C100, DX=10F0, SI=AF00, DI=21E0, SP=FF00, BP=020E,
CS=F40E, DS=2090, SS=A0B0, ES=F000, IP=1040.

Якою буде в цьому випадку фізична адреса комірки пам'яті, що є джерелом даних для даної команди?

- 1) 21340h
- 2) 20440h
- 3) 21440h
- 4) 02144h
- 5) інша відповідь

3

208

Перед виконанням команди XLAT реєстри процесора знаходились в наступному стані:

AX=A0A0, BX=0AA0, CX=C100, DX=10F0, SI=AF00, DI=21E0, SP=FF00, BP=020E,
CS=F40E, DS=2090, SS=A0B0, ES=F000, IP=1040.

В комірках пам'яті, що займають діапазон адрес з 21438h по 21443h зберігаються, відповідно, наступні дані: 0Bh, 61h, 45h, 0A0h, 0A0h, 0CBh.

В якому реєстрі і яке значення поверне процесор в результаті виконання цієї команди?

- 1) BL=0A0h
- 2) CH=0CBh
- 3) AX=0A045h
- 4) AL=45h
- 5) інша відповідь

4

209

Яку операцію виконує асемблерна інструкція AAD?

- 1) додавання операндів двійково-десяткових чисел
- 2) корекцію перед множенням запакованих десяткових чисел
- 3) корекцію перед діленням незапованих двійково-десяткових чисел
- 4) корекцію після ділення незапованих двійково-десяткових чисел
- 5) інша відповідь

3

210	<p>Яку операцію виконує асемблерна інструкція AAA?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) додавання операндів 2) виділення ефективної адреси з фізичної 3) ASCII – коррекцію перед діленням 4) корекцію після додавання незапакованих двійково-десятичних чисел 5) інша відповідь
4	
211	<p>Роботу скількох прапорців підтримує процесор I8086?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 5 2) 7 3) 9 4) 8 5) інша відповідь
3	
212	<p>Адресні простори портів вводу-виведення та пам'яті процесора I8086 є:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) сполучені 2) суміщені 3) розділеними 4) перекриті 5) інша відповідь
3	
213	<p>Регістри процесора знаходяться в наступному стані: AX=A0A0, BX=0AA0, BP=FEFC, CX=C100, DX=10F0, SI=AF00, DI=21E0, SP=FF00, CS=F40E, DS=2090, SS=A0B0, ES=F000, IP=1040. Яка кількість циклів знадобиться йому для безпосереднього зчитування даних з пам'яті при виконанні команди MOV AX,[BP+8]?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) один 2) два 3) три 4) сім 5) інша відповідь
1	
214	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C100, DX=10F0, SI=0050, DI=21E0, SP=FF00, BP=F20E, CS=F40E, DS=2090, SS=F470, ES=F000, IP=1040. Прапорці процесора встановлені наступним чином: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=1, ZF=0, AF=1, PF=1, CF=1. Як встановляться прапорці процесора після виконання приведеної послідовності команд:</p> <p>PUSH AX ADC AX,[BP][SI+0CA2]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) OF=0,DF=0,IF=1,TF=0,SF=0,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=1 2) OF=1,AF=0,DF=0,IF=1,TF=0,SF=0,ZF=0,PF=1,CF=1 3) OF=0,DF=0,IF=1,TF=0,SF=1,ZF=1,AF=1,PF=1,CF=1 4) OF=0,DF=1,IF=0,TF=0,SF=1,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=1 5) інша відповідь
2	
215	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C100, DX=10F0, SI=0050, DI=21E0, SP=FF00, BP=F20E, CS=F40E, DS=2090, SS=F470, ES=F000, IP=1040. Прапорці процесора встановлені наступним чином: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=1, ZF=0, AF=1, PF=1, CF=1. Як встановляться прапорці процесора після виконання приведеної послідовності команд:</p> <p>MOV AX,00D7h ADC AX,CX</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) OF=0,DF=0,IF=1,TF=0,SF=1,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=0 2) DF=0,OF=0,IF=1,TF=0,SF=1,ZF=0,AF=1,PF=0,CF=1 3) DF=0,AF=0,OF=0,IF=1,TF=0,SF=0,ZF=0,PF=0,CF=0 4) OF=0,DF=0,IF=0,TF=0,SF=0,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=1 5) інша відповідь
3	
216	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=0050, DI=21E0, SP=FF00, BP=F20E, CS=F40E, DS=2090, SS=F470, ES=F000, IP=1040. Прапорці процесора встановлені наступним чином: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=1, ZF=0, AF=1, PF=1, CF=1. Як встановляться прапорці процесора після виконання приведеної послідовності команд:</p> <p>MOV AX,0B700h SUB AL,AH</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) OF=0,DF=0,IF=1,TF=0,SF=1,ZF=1,AF=1,PF=1,CF=1 2) OF=0,DF=0,IF=1,TF=1,SF=1,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=1 3) DF=0,OF=1,IF=1,TF=0,SF=1,ZF=0,AF=1,PF=0,CF=1 4) OF=0,DF=0,IF=1,TF=0,SF=0,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=0 5) інша відповідь
3	
217	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=21E0, SP=FF00, BP=F20E, CS=F40E, DS=2500, SS=F470, ES=F000, IP=1040. В комітках пам'яті, що займають діапазон адрес з 2F020h по 2F023h зберігаються, відповідно, наступні дані: 56h,34h,45h,0A0h. Прапорці процесора встановлені наступним чином: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=1, ZF=0, AF=1, PF=1, CF=1. Як встановляться прапорці процесора після виконання приведеної послідовності команд:</p> <p>MOV AX,2AAh SUB [SI+20h],AX</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) OF=0,DF=1,IF=1,TF=0,SF=1,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=0 2) OF=1,DF=0,IF=1,TF=0,SF=1,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=1 3) OF=0,DF=0,IF=1,TF=0,SF=0,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=1 4) AF=1,OF=0,DF=0,IF=1,TF=0,SF=0,ZF=0,PF=1,CF=0 5) інша відповідь
4	
218	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=FF00, BP=0F6A, CS=F40E, DS=A000, SS=2F00, ES=F000, IP=1040. Комірки пам'яті, в діапазоні адрес з 2FFA9h по 2FFACAh зберігають, відповідно, наступні дані: 56h,00h,20h,0A0h,90h. Прапорці процесора встановлені наступним чином: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=1, ZF=0, AF=1, PF=1, CF=0. Якою буде фізична адреса комірки пам'яті задіяної в команді INC WORD PTR [DI]?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) FF00Ah 2) A000Fh 3) 0AFF00h 4) A0FF0h 5) інша відповідь
3	
219	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=21E0, SP=FF00, BP=0F6A, CS=F40E, DS=2500, SS=2F00, ES=F000, IP=1040. Комірки пам'яті, в діапазоні адрес з 2FFA9h по 2FFACAh зберігають, відповідно, наступні дані: 56h,00h,20h,0A0h,90h. Прапорці процесора встановлені наступним чином: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=1, ZF=0, AF=1, PF=1, CF=0. Як встановляться прапорці процесора після виконання приведеної команди SBB [BP+40h],5555h</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) OF=0,DF=1,IF=1,TF=0,SF=1,ZF=1,AF=1,PF=1,CF=0 2) TF=0,OF=1,IF=1,DF=0,SF=1,ZF=0,AF=1,PF=0,CF=1 3) TF=0,DF=0,IF=1,OF=1,SF=0,ZF=0,AF=1,PF=1,CF=1 4) OF=0,AF=1,DF=0,IF=1,TF=0,SF=0,ZF=0,PF=0,CF=1 5) інша відповідь
4	

220	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=FF00, BP=0F6A, CS=F40E, DS=A000, SS=2F00, ES=F000, IP=1040. Якою буде ефективна адреса комірки пам'яті задіяної в приведеній команді INC WORD PTR [BP][DI+FFF4]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 0E4Eh 2) CEE0h 3) 0E5Eh 4) 0F5Eh 5) інша відповідь
3	
221	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=FF00, BP=0F6A, CS=F40E, DS=A000, SS=2F00, ES=F000, IP=1040. Якою буде фізична адреса комірки пам'яті задіяної в приведеній команді: INC WORD PTR [BP][DI+FFF4]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 2FE5Eh 2) F4F3Eh 3) 1FE5Eh 4) AOE5Eh 5) інша відповідь
1	
222	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=FF00, BP=0F6A, CS=F40E, DS=A000, SS=2F00, ES=F000, IP=1040. Якою буде фізична адреса комірки пам'яті задіяної в приведеній команді: MOV BX, [BX][DI+FFF4] FEF4</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) A0980h 2) F4F3Eh 3) A0994h 4) AOE5Eh 5) інша відповідь
3	
223	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Прапорці: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=0, ZF=1, AF=0, PF=1, CF=0. Пам'ять у діапазоні 0001A – 00021: 67h,90h,A2h,9,84h,4,80h,4. Якою буде фізична адреса наступної команди, після того як процесор виконає команду INT 7?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 04E2D 2) 051E2 3) AE249 4) 00E26 5) інша відповідь
2	
224	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Прапорці: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=0, ZF=1, AF=0, PF=1, CF=0. Пам'ять у діапазоні 0001A – 00021: 67h,90h,A2h,9,84h,4,80h,4. Яким буде вміст слова з фізичною адресою E89BA після виконання приведені послідовності команд:</p> <p>PUSH ES ADD [BP+8B50H],AL</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) F0A0 2) F0F0 3) F0BC 4) F0B0 5) інша відповідь
1	
225	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Прапорці: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=0, ZF=1, AF=0, PF=1, CF=1. Пам'ять у діапазоні 0001A – 00021: 67h,90h,A2h,9,84h,4,80h,4. Яким буде вміст слова з фізичною адресою E89BA після виконання приведені послідовності команд:</p> <p>PUSH ES ADC [BP+8B50H],AL</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) F0A0 2) F0F0 3) F0A1 4) F0AF 5) інша відповідь
3	
226	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Прапорці: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=0, ZF=1, AF=0, PF=1, CF=1. Пам'ять у діапазоні E89BB – E89C1: 1Ah, 24h, 28h,A7h,78h,F2h,6Eh. Якою буде фізична адреса наступної команди, після виконання поточної: IRET</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 7CA70 2) 7B294 3) 28240 4) A9BA8 5) інша відповідь
2	
227	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Прапорці: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=0, ZF=1, AF=0, PF=1, CF=1. Пам'ять у діапазоні E89BB – E89C1: 1Ah, 27h, F7h,A7h,FFh,F2h,6Eh. Якою буде фізична адреса наступної команди, після виконання поточної: IRET</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 0F196 2) AA7E7 3) 0F197 4) FFA77 5) інша відповідь
3	
228	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні E89BB – E89C1: 1Ah, 27h, F7h,A7h,F0h,F2h,6Eh. Якою буде фізична адреса наступної команди, після виконання поточної: RET 'Тип FAR</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 02627 2) F2627 3) F3717 4) F3716 5) інша відповідь
1	
229	<p>Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні E89BB – E89C1: 1Ah, 27h, F7h,A7h,F0h,F2h,6Eh. Якою буде фізична адреса наступної команди, після виконання поточної: RET 'Тип NEAR</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 58F77 2) AF727 3) A27F7 4) 65EA7 5) інша відповідь
4	

230

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні E89BB – E89C1: 1Ah, 27h, F7h, A7h, F0h, F2h, 6Eh. Якою буде фізична адреса вершини стека, після виконання поточної команди: RET 'Тип NEAR

3

- 1) FEF00
- 2) E89C0
- 3) E89BE
- 4) E89BF
- 5) інша відповідь

231

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні EDE01 – EDE07: 1Ah, 27h, F7h, 17h, F0h, F2h, 6Eh. Яка фізична адреса порта вводу-виведення задіяного в приведеній послідовності команд:

3

- MOV DX,WORD PTR [BP+3F99][SI]
IN AX,DX
- 1) F717h
 - 2) 027F7h
 - 3) 17F7h
 - 4) 17F0h
 - 5) інша відповідь

232

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні EDE01 – EDE07: 1Ah, 27h, F7h, 17h, F0h, F2h, 6Eh. Яка фізична адреса порта вводу-виведення задіяного в приведеній послідовності команд:

2

- SUB DX,WORD PTR [BP+3F9A][SI]
OUT DX,AL
- 1) F717h
 - 2) 20D9h
 - 3) 17F7h
 - 4) 17F0h
 - 5) інша відповідь

233

В чому полягає особливість логічних операцій процесора I8086 що до прапорця AF?

3

- 1) ніколи не змінюють його значення
- 2) присвоюється інвертоване значення
- 3) завжди встановлюється в невизначений стан
- 4) завжди встановлюються в одиницю
- 5) інша відповідь

234

В якому випадку виконується перехід по умові командою JPE?

1

- 1) якщо кількість одиниць в молодшому байті результату є парною
- 2) у випадку додатнього результату
- 3) якщо прапорець ZF=1
- 4) якщо сума значень прапорців по модулю 2 CF та OF дорівнює 1
- 5) інша відповідь

235

В якому діапазоні адрес передають керування команди переходу по умові?

2

- 1) від -127 до +128
- 2) в діапазоні -128 - +127
- 3) в діапазоні до 32K
- 4) в діапазоні до 16K
- 5) інша відповідь

236

В якому випадку виконується перехід по умові командою JA?

1

- 1) якщо результат операції вище
- 2) якщо нижче або дорівнює
- 3) якщо не вище
- 4) менше або дорівнює
- 5) інша відповідь

237

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Якою буде фізична адреса наступної команди після виконання команд в приведеній послідовності:

3

- CMP AL,BL 'довжина команди 2 байта
JA M1 'довжина команди 2 байта, M1=2Fh
- 1) 579E4
 - 2) 579E8
 - 3) 579B8
 - 4) 579E7
 - 5) інша відповідь

238

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Якою буде фізична адреса наступної команди після виконання команд в приведеній послідовності:

4

- CMP AX,BX 'довжина команди 2 байта
JA M1 'довжина команди 2 байта, M1=2Fh
- 1) 579E4
 - 2) 579E5
 - 3) 579F8
 - 4) 579E7
 - 5) інша відповідь

239

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Якою буде фізична адреса наступної команди після виконання команд в приведеній послідовності:

3

- ADD BX,BP 'довжина команди 2 байта
JP M1 'довжина команди 2 байта, M1= -2Fh
- 1) 579B8
 - 2) 579E7
 - 3) 57989
 - 4) 579E0
 - 5) інша відповідь

- 240 Регістри процесора 18086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Якою буде фізична адреса наступної команди після виконання команд в приведеній послідовності:
JCXZ M1 'довжина команди 2 байта, M1= -2Fh
- 1) 579B6
2) 579E7
3) 579C9
4) 579E0
5) інша відповідь

- 241 З приведених нижче операторів виберіть той, який резервує 24 байта оперативної пам'яті:
- 1) DB (1,24)
2) DW 4 DUP ('ad',?,0Ah)
3) DW (24)
4) DB 3 DUP(34,?,?)
5) інша відповідь

- 242 Який вигляд повинен мати оператор директиви SEGMENT для забезпечення об'єднання логічних сегментів шляхом конкатенації?
- 1) <ім'я сегмента > SEGMENT PUBLIC
2) <ім'я сегмента > SEGMENT STACK
3) <ім'я сегмента > SEGMENT COM
4) <ім'я сегмента > SEGMENT AT 0
5) інша відповідь

- 243 Який вигляд оператора директиви SEGMENT забезпечує розміщення сегмента програми в пам'яті EOM з вирівнюванням його по параграфу №0F0?
- 1) <ім'я сегмента > SEGMENT PUBLIC 0F0h
2) <ім'я сегмента > SEGMENT PARAGRAF 0F0h
3) <ім'я сегмента > SEGMENT AT 0F0h 'PUBLIC_SEGMENT'
4) <ім'я сегмента > SEGMENT COMMON 0F0h
5) інша відповідь

- 244 Який вигляд мав би мати оператор директиви SEGMENT для забезпечення об'єднання логічних сегментів шляхом їх взаємного перекриття і при цьому, щоб в пам'яті вони були розміщені після всіх інших сегментів?
- 1) <ім'я сегмента > SEGMENT PUBLIC 'ST_12'
2) <ім'я сегмента > SEGMENT COMMON 'ST_20'
3) <ім'я сегмента > SEGMENT PARA MEMORY 'ST_12'
4) <ім'я сегмента > SEGMENT PARA AT 0
5) інша відповідь

- 245 Якою директивою мови асемблер слід користуватися для визначення текстового макроса?
- 1) NEAR
2) LABEL
3) ORG
4) EQU
5) інша відповідь

- 246 Яка директива мови асемблер визначає новий текстовий макрос шляхом злиття текстових рядків?
- 1) CATSTR
2) SIZESTR
3) ORG
4) NEAR
5) інша відповідь

- 247 З якою метою використовується директива мови асемблер SIZESTR?
- 1) Повертає кількість символів, що входять до складу текстового макроса
2) Повертає позицію, з якої починається текстовий макрос
3) Вказує точку входу нового текстового макроса
4) Визначає новий текстовий макрос
5) інша відповідь

- 248 З якою метою використовують макрокоманди в мові асемблера?
- 1) для спрощення кодування ділянок програми, що повторюються
2) для зменшення довжини об'єктного коду програми
3) для зменшення довжини програми
4) з метою уникнення виклику підпрограми
5) інша відповідь

- 249 Що таке фіктивний аргумент?
- 1) мітка в процедурі
2) параметр в підпрограмі
3) ідентифікатор в тілі макрокоманди
4) текст коментаря
5) інша відповідь

250

Яким буде результат трансляції асемблером наведеної нижче макрокоманди:

IRPC PRIM,63

DB PRIM

ENDM

1) DB 63

2) DB 6

3) DB 6 DB 3

4) DB 36

5) інша відповідь

3

251

Для чого слугує оператор ASSUME в програмі на мові асемблера?

1) служить для описання установки сегментних регістрів

2) для адресації сегментів

3) для формування лістингу програми

4) перемикання сегмента на інший параграф

5) інша відповідь

1

252

В якій послідовності процесор розташує в пам'яті цифрові дані 6A73Fh?

1) 06A73Fh

2) F37A6h

3) 3FA706h

4) 06A73F0h

5) інша відповідь

3

253

Як буде зберігатись в пам'яті фізична адреса в форматі сегмент-зміщення A020:3784 :

1) A0203784

2) 20A08437

3) 378420A0

4) 843720A0

5) інша відповідь

4

254

Сегментна структура пам'яті процесора I8086 забезпечує:

1) прив'язку програми до фізичних адрес

2) прив'язку програми до фізичного сегмента

3) позиціонування сегмента програми

4) позиційну незалежність програм від адреси запуску

5) інша відповідь

4

255

В якому випадку процесор I8086 вибирає команди по байту?

1) у всіх випадках

2) коли довжина команди непарна

3) коли команда має довжину один байт

4) при передачі керування по непарній адресі

5) інша відповідь

4

256

З якою метою використовується команда асемблера LOCK?

1) для блокування доступу до пам'яті

2) для блокування доступу до системної шини інформаційної системи

3) для блокування доступу до портів вводу-виведення

4) для блокування доступу до сегмента команд

5) інша відповідь

2

257

Процесор I8086 знаходиться в стані зупинки. Яким чином його можна вивести з цього стану?

1) сигналом зовнішнього переривання

2) сигналом установки в початковий стан

3) сигналом зовнішнього переривання або установки в початковий стан

4) сигналом внутрішнього переривання

5) інша відповідь

3

258

Яку організацію має процесор I8086?

1) регістр - стек

2) регістр - пам'ять

3) регістр - слово

4) байт - слово

5) інша відповідь

2

259

В якій з наведених команд використовується індексна адресація:

MOV AX,GAMMA

SUB DX,[BX]

ADD AX,ES:[BP][SI]

MOV DI,[DI]

XCHG DX,BX

1) в першій

2) в третій

3) в третій та четвертій

4) тільки в п'ятій

5) інша відповідь

3

260

В яких з наведених команд використовується базова адресація:

MOV AX,GAMMA
XCHG DX,BX
SUB DX,[BX]
ADD AX,ES:[BP]
MOV DI,[DI]

- 1) в другій і третій
- 2) в п'ятій
- 3) в третій та четвертій
- 4) в першій
- 5) інша відповідь

3

261

Особливість команди DEC у відношенні арифметичних прапорців?

- 1) модифікує прапорець PF
- 2) переводить AF в невизначений стан
- 3) жодним чином не впливає на стан прапорця CF
- 4) модифікує прапорець CF
- 5) інша відповідь

3

262

Особливість логічних команд процесора I8086 стосовно прапорців CF та OF?

- 1) встановлює в залежності від результату
- 2) встановлює вказані прапорці в нульовий стан
- 3) встановлює прапорці в невизначений стан
- 4) встановлює в одиничний стан
- 5) інша відповідь

2

263

Особливість команди процесора I8086 NOT стосовно прапорців?

- 1) модифікує окремі прапорці
- 2) встановлює прапорці в 0
- 3) ніяким чином не впливає на стан жодного прапорця
- 4) встановлює прапорці в 1
- 5) інша відповідь

3

264

Які значення тетради для двійково-десятькового коду неприпустимі?

- 1) менше 0Ah
- 2) більші п'яти
- 3) менше 9
- 4) більше або дорівнює десять
- 5) інша відповідь

4

265

З якою метою використовується асемблерна команда процесора I8086 DAA?

- 1) для корекції різниці двійково-десятькових запованих чисел
- 2) для корекції добутку двійково-десятькових запованих чисел
- 3) для корекції результату ділення в десятичній арифметиці
- 4) для корекції результату додавання двійково-десятькових запованих чисел
- 5) інша відповідь

4

266

З якою метою використовується асемблерна команда процесора I8086 DAS?

- 1) для корекції різниці двох двійково-десятькових запованих чисел
- 2) для корекції добутку двійково-десятькових запованих чисел
- 3) для корекції частки від ділення в десятичній арифметиці
- 4) для корекції суми в десятичній арифметиці
- 5) інша відповідь

1

267

З якою метою використовується асемблерна команда процесора I8086 AAA?

- 1) для корекції суми двох двійково-десятькових незапованих чисел
- 2) для корекції суми двійково-десятькових запованих чисел
- 3) для корекції результату ділення двійково-десятькових чисел
- 4) для корекції різниці в десятичній арифметиці
- 5) інша відповідь

1

268

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні EDE01 – EDE07: 1Ah, 27h, F7h, 17h, F0h, F2h, 6Eh. Яким буде результат виконання приведеної команди: SUB DX,[BP+3F9A][SI]

- 1) F717h
- 2) 20D9h
- 3) 17F7h
- 4) 17F0h
- 5) інша відповідь

2

269

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні A4938 – A493D: 1Ah, 27h, F7h, F0h, F2h, 6Eh. Яким буде результат виконання приведеної нижче команди: SUB [BX+3F9A][DI],DL

- 1) 6h
- 2) 1h
- 3) 7h
- 4) Fh
- 5) інша відповідь

3

270

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні A4938 – A493D: 1Ah, 27h, F7h, F0h, F2h, 6Eh. Яким буде результат виконання приведеної нижче команди: SUB [BX+3F9A][DI],CH

4

- 1) 35h
- 2) 26h
- 3) B4h
- 4) 36h
- 5) інша відповідь

271

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні A4938 – A493D: 1Ah, 27h, F7h, F0h, F2h, 6Eh. Яким буде результат виконання приведеної нижче команди: SUB [BX+3F9B][DI],CL

3

- 1) 36h
- 2) 64h
- 3) 7Dh
- 4) 7Eh
- 5) інша відповідь

272

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=F034. Якою буде фізична адреса наступної команди після виконання команд в приведеній послідовності:

CMP AX, BX *довжина команди 2 байта
JZ M1 *довжина команди 2 байта, M1=-56h

4

- 1) 65162
- 2) 65364
- 3) 654BA
- 4) 657B8
- 5) інша відповідь

273

Як визначається ефективна адреса при використанні база-індексного режиму адресації в командах процесора I8086?

3

- 1) як сума значень індекса та бази процесора
- 2) як сума вмісту бази та індексного регістра
- 3) як сума вмісту одного з базових та одного з індексних регістрів
- 4) як сума вмісту базового регістра та значення індекса
- 5) інша відповідь

274

В якій з приведених нижче асемблерних команд використано безпосередній режим адресації операнда:

SUB [BX+3F9A][DI], 8500h

INC WORD PTR ES:[DI]

MOV BP, 'a'

XCHG AL, BH

3

- 1) в жодній
- 2) в четвертій
- 3) першій та третій
- 4) в другій
- 5) інша відповідь

275

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=1234, DX=10F0, SI=6000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=CC00, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні D1FFF – D2003: 1Ah, F7h, F0h, F2h, 6Eh. Яким чином будуть встановлені арифметичні прапорці процесора після виконання команди: TEST [SI], CX

1

- 1) OF=0, SF=0, ZF=0, PF=0, AF=невизначено, CF=0
- 2) OF=0, SF=0, ZF=0, PF=0, CF=0, AF=1
- 3) OF=0, SF=0, ZF=0, PF=0, CF=0, AF=0
- 4) SF=1, ZF=0, PF=0, CF=0, AF=1, OF=невідомо
- 5) інша відповідь

276

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=7777, BX=0AA0, CX=1234, DX=BCDE, SI=6000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=CC00, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Яким чином будуть встановлені арифметичні прапорці процесора після виконання команди: XOR AX, DX

4

- 1) OF=0, SF=0, ZF=0, PF=0, CF=0, AF=0
- 2) OF=0, SF=0, ZF=0, PF=0, CF=0, AF=1
- 3) ZF=0, SF=0, OF=1, PF=0, CF=0, AF=0
- 4) OF=0, SF=1, ZF=0, PF=1, AF=невизначено, CF=0
- 5) інша відповідь

277

Яка максимальна довжина рядка в рядковій команді?

1

- 1) 65536
- 2) 32768
- 3) 16384
- 4) 8192
- 5) інша відповідь

278

Арифметичний зсув вправо відрізняється від логічного зсуву вправо тим, що

4

- 1) знаковий біт втрачається при зсуві
- 2) знаковий біт приймає значення 1
- 3) знаковий біт приймає значення 0
- 4) знаковий біт не зсувається, а тиражується
- 5) інша відповідь

279

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=7777, BX=0AA0, CX=1205, DX=BCDE, SI=6000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=3890, CS=5678, DS=CC00, SS=CS00, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні D190F – D1912: 1Ah, 84h, F0h, F2h. Яким чином будуть встановлені арифметичні прапорці процесора після виконання команди: SAR [BP+80H], CL

3

- 1) OF=0, SF=0, ZF=0, PF=0, CF=0, AF=невизначено
- 2) OF=0, SF=0, ZF=0, PF=0, CF=0, AF=1
- 3) CF=0, OF=невизначено, SF=1, ZF=0, PF=1, AF=невизначено
- 4) OF=0, SF=1, ZF=0, PF=1, CF=0, AF=невизначено
- 5) інша відповідь

280

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=7777, BX=0AA0, CX=1205, DX=BCDE, SI=6000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=3890, CS=5678, DS=CC00, SS=CE00, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні D190F – D1912: 1Ah, 84h, F0h, F2h.

Яку фізичну адресу має комірка пам'яті, в якій буде збережено результат виконання приведеної команди: SAR [BP+80H],CL

3

- 1) D19C2
- 2) D190F
- 3) D1910
- 4) D19C1
- 5) інша відповідь

281

Яке значення корегуючого коду для молодшої тетради проміжної суми використовується в команді DAA?

5

- 1) 0h
- 2) A6
- 3) 60
- 4) 3
- 5) інша відповідь

282

Програмна модель співпроцесора Intel 8087 включає в себе наступні елементи: регістровий стек, 2-х регістровий вказівник команди, керуючий регістр, регістр стану, регістр тегів... Назвіть, який ще елемент моделі тут не названо?

5

- 1) регістр сегмента
- 2) блок дескрипторів стека
- 3) регістр адресації стека
- 4) регістр стека
- 5) інша відповідь

283

Регістр тегів співпроцесора Intel 8087 служить для:

5

- 1) вказівки вершини стека
- 2) адресації використаного операцією регістра
- 3) визначає регістр-акумулятор
- 4) визначення операнда в математичній операції
- 5) інша відповідь

284

Яким буде результат виконання директиви: ADD EQU %(3+6)*2

5

- 1) 18
- 2) 10
- 3) 0
- 4) "12h"
- 5) інша відповідь

285

Яким буде результат виконання послідовності директив:

D1 EQU <рпде>
PRIM SIZESTR D1

5

- 1) 'рпде'
- 2) 'едпр'
- 3) 40
- 4) 0
- 5) інша відповідь

286

Процесор читає слово з комірки пам'яті з адресою 0F890Dh. Яку кількість циклів необхідно виконати йому для виконання операції?

5

- 1) один
- 2) три
- 3) вісім
- 4) шість
- 5) інша відповідь

287

З якою метою за процесором I8086 резервується область пам'яті FFFF0-FFFFF?

5

- 1) обробка переривання
- 2) забезпечення покрокової роботи
- 3) швидкого виклику процедур
- 4) запуску процедури самоконтролю
- 5) інша відповідь

288

В якій з приведених команд використовується непряма адресація:

MOV AX,GAMMA
SUB DX,[BX]
ADD AX,ES:[BP][SI]
MOV DI,[DI]
XCHG DX,BX

5

- 1) тільки в другій
- 2) тільки в першій
- 3) в четвертій
- 4) в п'ятій
- 5) інша відповідь

289

У якому випадку процесор I8086 викликає переривання типу 0?

5

- 1) при блокуванні доступу до пам'яті
- 2) при помилці звернення до стеку
- 3) при подачі запиту зовнішнього переривання
- 4) при подачі запиту маскованого переривання
- 5) інша відповідь

290

Чи може команда MOV використовуватись для читання порта вводу-виведення?

5

- 1) не може
- 2) у випадку коли порт 32-розрядний
- 3) у випадку коли порт 16-розрядний
- 4) коли адреса порта більше 255
- 5) інша відповідь

291

В чому полягає особливість логічних операцій процесора I8086 що до прапорців OF та CF?

5

- 1) встановлюються в інвертований стан
- 2) присвоюються постійні значення
- 3) встановлюються в невизначений стан
- 4) завжди встановлюються в одиницю
- 5) інша відповідь

292

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=BCA0, BX=0AA0, CX=C173, DX=10F0, SI=A000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=0F6A, CS=5678, DS=A000, SS=DEF0, ES=F000, IP=1234. Прапорці: OF=0, DF=0, IF=1, TF=0, SF=0, ZF=1, AF=0, PF=1, CF=0. Пам'ять у діапазоні 0001A – 00021: 67h,90h,A2h,9,84h,4,80h,4.

Яким буде вміст слова з фізичною адресою E89B8 після виконання приведеної послідовності команд:

5

- ```
PUSH AX
PUSH CS
INC WORD PTR [BP+8B4EH]
```
- 1) 0
  - 2) 12350
  - 3) 4E57
  - 4) A857
  - 5) інша відповідь

293

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=A0A0, BX=0AA0, CX=C100, DX=10F0, SI=AF00, DI=21E0, SP=FF00, BP=020E, CS=F40E, DS=2090, SS=F4F0, ES=F000, IP=1040.

В комірках пам'яті, що займають діапазон адрес з 008A0h по 008A8h зберігаються, відповідно, наступні дані: 0Bh,61h,45h,0A0h,0A0h,0CBh,80h,96h,0C0h.

Яке значення буде знаходитись в регістрі AL в результаті виконання команди XCHG AX,SS:[BX][SI+4]?

5

- 1) 1B0h
- 2) 1CBh
- 3) 000h
- 4) 1B8h
- 5) інша відповідь

294

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=A0A0, BX=0AA0, CX=C100, DX=10F0, SI=0050, DI=21E0, SP=FF00, BP=020E, CS=F40E, DS=2090, SS=F4F0, ES=F000, IP=1040.

Яке значення буде знаходитись в регістрі AH в результаті виконання послідовності команд:

5

- ```
PUSH AX
XCHG AX,[BP][SI+FCA2]?
```
- 1) Ah
 - 2) 2CBh
 - 3) AA0h
 - 4) 000h
 - 5) інша відповідь

295

Регістри процесора знаходяться в наступному стані: AX=A0A0, BX=0AA0, BP=FEFC, CX=C100, DX=10F0, SI=AF00, DI=21E0, SP=FF00, CS=F40E, DS=2090, SS=A0B0, ES=F000, IP=1040.

Яке значення отримає регістр AX в результаті виконання приведеної нижче послідовності команд:

5

- ```
PUSH AX
MOV AX,[BP+2]
```
- 1) 0
  - 2) FEFEh
  - 3) FF20h
  - 4) A6A2h
  - 5) інша відповідь

296

Який регістр початково містить розмір стеку?

5

- 1) регістр SS
- 2) пара регістрів BP:SP
- 3) регістр BP
- 4) пара регістрів SS:SP
- 5) інша відповідь

297

В якій з приведених команд використовується базова із зміщенням адресація:

5

- |                    |                          |
|--------------------|--------------------------|
| MOV AX,GAMMA       | 1) в першій та четвертій |
| SUB DX,[BX]        | 2) в четвертій та п'ятій |
| ADD AX,ES:[BP][SI] | 3) в другій              |
| MOV DI,[DI]        | 4) в третій              |
| XCHG DX,BX         | 5) інша відповідь        |

298

Регістри процесора I8086 знаходяться в наступному стані: AX=7777, BX=0AA0, CX=1205, DX=BCDE, SI=6000, DI=FF00, SP=9ABC, BP=3890, CS=5678, DS=CC00, SS=CE00, ES=F000, IP=1234. Пам'ять у діапазоні D190F – D1912: 1Ah, 84h,F0h,F2h.

Яким буде результат виконання команди SAR [BP+80H],CL

5

- 1) A40h
- 2) 0
- 3) A1
- 4) FDh
- 5) інша відповідь

299

В якій асемблерній команді, що приводиться нижче, використовується базовий із зміщенням режим адресації операнда:

5

- |                      |                          |
|----------------------|--------------------------|
| SUB [BX+3F9A][DI],CH | 1) в четвертій та першій |
| INC WORD PTR ES:[DI] | 2) в четвертій та третій |
| MOV BYTE PTR [BP],67 | 3) в другій              |
| XCHG AL,BH           | 4) в першій              |
|                      | 5) інша відповідь        |

300

З якою метою за процесором I8086 резервується область в просторі портів вводу-виведення F8-FF?

5

- 1) контролю станів портів вводу-виведення
- 2) збереження даних таймера
- 3) тимчасового збереження даних
- 4) забезпечення роботи системного таймера
- 5) інша відповідь

301

**Мікропроцесорна система – це:**

1

- 1) сукупність значної кількості функціональних пристроїв, одним з яких є мікропроцесор
- 2) система команд та допоміжних пристроїв мікропроцесора
- 3) складний програмно-керований пристрій, призначений для обробки цифрової інформації
- 4) персональні комп'ютери об'єднанні в локальну мережу
- 5) інша відповідь

302

**Мікропроцесорний комплект – це:**

2

- 1) мікропроцесор в сукупності з пристроєм примусового охолодження
- 2) сукупність мікропроцесорних та інших інтегральних мікросхем, які сумісні за архітектурою, конструктивним виконанням та електричними параметрами
- 3) лінійка мікропроцесорів однієї архітектури, що є сумісними як на програмному, так і апаратному рівні, але мають різну частоту роботи ядра, кількість та розрядність внутрішніх регістрів
- 4) сукупність спеціалізованих процесорів, що виконують різні функції
- 5) інша відповідь

303

**Архітектура мікропроцесора визначає:**

4

- 1) особливості реалізації апаратної частини
- 2) час виконання команд
- 3) ступінь паралелізму при виконанні команд різноманітних програм мікропроцесором
- 4) логічну організацію мікропроцесора з точки зору користувача
- 5) інша відповідь

304

**Яка шина в сучасних комп'ютерах використовується для передачі інформації між процесором, пам'яттю і зовнішніми пристроями:**

1

- 1) шина даних
- 2) шина керування
- 3) адресна шина
- 4) магістральна шина
- 5) інша відповідь

305

**Яка шина в сучасних комп'ютерах використовується для вказівки елемента пам'яті або пристрою вводу-виводу, що беруть участь в обміні інформацією:**

3

- 1) шина даних
- 2) шина керування
- 3) адресна шина
- 4) магістральна шина
- 5) інша відповідь

306

**Яка шина в сучасних комп'ютерах містить лінії стану, які визначають поведінку локальної магістралі:**

2

- 1) шина даних
- 2) шина керування
- 3) адресна шина
- 4) магістральна шина
- 5) інша відповідь

307

**Ширина якої шини сучасних комп'ютерів визначає максимальний об'єм інформації, яка за один раз може бути одержана або передана по цій шині:**

1

- 1) шини даних
- 2) шини керування
- 3) адресної шини
- 4) магістральної шини
- 5) інша відповідь

308

**Ширина якої шини сучасних комп'ютерів визначає максимальний розмір оперативної пам'яті, яка може бути встановлена в ПК:**

3

- 1) шини даних
- 2) шини керування
- 3) адресної шини
- 4) магістральної шини
- 5) інша відповідь

309

**Розрядність шини – це:**

4

- 1) товщина кабелю
- 2) вид інтерфейсу
- 3) кількість сигналів, що входять до складу шини
- 4) кількість ліній зв'язку, що входять до складу шини
- 5) інша відповідь

310

**Шина – це:**

- 1) мережа, яка об'єднує множину ПК.
- 2) множина кабелів ПК
- 3) множина керуючих сигналів, які пов'язують процесор з пристроями вводу-виводу
- 4) магістральні лінії комп'ютера, що служать для передачі схожих сигналів і призначені для виконання схожих функцій
- 5) інша відповідь

4

311

**Суть «гарвардської архітектури» полягає в тому, що:**

- 1) простір пам'яті команд та даних розділений
- 2) використовується мережа процесорів
- 3) виконується ритмічне обчислення та передача даних по системі
- 4) керування проводиться потоком даних
- 5) інша відповідь

1

312

**Яка з наведених шин служить для зв'язку процесора (одного або декількох) з рештою компонентів системної плати:**

- 1) локальна шина
- 2) системна шина
- 3) магістральна шина
- 4) шина пам'яті
- 5) інша відповідь

2

313

**Тактова частота процесора – це:**

- 1) кількість двійкових операцій, які здійснюються процесором за одиницю часу
- 2) кількість можливих звернень процесора до оперативної пам'яті за одиницю часу
- 3) кількість генерованих за одну секунду імпульсів, що синхронізують роботу вузлів комп'ютера
- 4) швидкість обміну інформацією між процесором та ПЗП
- 5) інша відповідь

3

314

**В загальному випадку команда – це:**

- 1) одиничний крок роботи виконавчого пристрою в процесорі
- 2) програмний код, який містить регістр призначення та атрибути
- 3) алгоритм роботи процесора
- 4) розрядність процесора
- 5) інша відповідь

1

315

**У яких командах вказується, де знаходиться один з двох оброблюваних операндів, а другий завчасно розміщений в арифметичному пристрої:**

- 1) триадресних
- 2) безадресних
- 3) одноадресних
- 4) двоадресних
- 5) інша відповідь

3

316

**Розмір оперативної пам'яті визначає:**

- 1) який обсяг інформації може зберігатися на жорсткому диску
- 2) який обсяг інформації може оброблятися без додаткових звернень до жорсткого диску
- 3) який обсяг інформації можна вивести на друк
- 4) який обсяг інформації можна копіювати
- 5) інша відповідь

2

317

**Які з перерахованих елементів входять до складу сучасних процесорів:**

- 1) оперативний пристрій, пристрій керування
- 2) арифметично-логічний пристрій, лічильник команд
- 3) дисплейний співпроцесор, графічний співпроцесор
- 4) кеш-пам'ять, постійний запам'ятовуючий пристрій
- 5) інша відповідь

2

318

**У яких командах обробляється один операнд, який до і після операції знаходиться на одному з регістрів арифметичного пристрою:**

- 1) триадресних
- 2) безадресних
- 3) одноадресних
- 4) двоадресних
- 5) інша відповідь

2

319

**У якій команді один чи кілька її операндів розміщуються в оперативній пам'яті:**

- 1) адресній
- 2) безадресній
- 3) локальний
- 4) системній
- 5) інша відповідь

1



320

При якому типі адресації операнди вилучаються з пам'яті (регістрів) за адресою, котра зберігається в команді:

2

- 1) непрямі
- 2) прямі
- 3) безпосередні
- 4) системні
- 5) інша відповідь

321

При якому типі адресації в коді команди зберігається ім'я регістра, в якому знаходиться операнд:

4

- 1) непрямі
- 2) прямі
- 3) безпосередні
- 4) прямі регістрові
- 5) інша відповідь

322

При якому типі адресації операнд знаходиться в коді команди:

3

- 1) непрямі
- 2) прямі
- 3) безпосередні
- 4) прямі регістрові
- 5) інша відповідь

323

При якому типі адресації операнд з пам'яті вилучається непрямим способом – через комірку пам'яті:

1

- 1) непрямі
- 2) прямі
- 3) безпосередні
- 4) прямі регістрові
- 5) інша відповідь

324

При якому типі адресації операндів адреса формується шляхом додавання базової адреси до адресного поля команди:

5

- 1) непрямі
- 2) прямі
- 3) безпосередні
- 4) прямі регістрові
- 5) інша відповідь

325

При якому типі адресації операндів адреса формується так само, як і при непрямої регістровій адресації, а потім здійснюється збільшення вмісту регістра:

5

- 1) непрямі
- 2) прямі
- 3) безпосередні
- 4) прямі регістрові
- 5) інша відповідь

326

Непряму регістрову адресацію з автозбільшенням чи з автозменшенням, при котрій регістр з вказівником адреси операнду задається неявно називають:

3

- 1) непрямою
- 2) прямою
- 3) стековою
- 4) віртуальною
- 5) інша відповідь

327

Який тип команд процесора для програмного керування введенням-виведенням служить для активізації зовнішнього пристрою та задає тип операції, яку пристрій повинен виконувати:

1

- 1) команди керування
- 2) команди опитування стану
- 3) команди читання
- 4) команди запису
- 5) інша відповідь

328

Який тип команд процесора для програмного керування введенням-виведенням використовується для аналізу окремих параметрів поточного стану модуля та (або) підключеного до нього зовнішнього пристрою:

2

- 1) команди керування
- 2) команди опитування стану
- 3) команди читання
- 4) команди запису
- 5) інша відповідь

329

Який тип команд процесора для програмного керування введенням-виведенням ініціює прийом чергової порції даних від зовнішнього пристрою:

3

- 1) команди керування
- 2) команди опитування стану
- 3) команди читання
- 4) команди запису
- 5) інша відповідь

330

**Який тип команд процесора для програмного керування введенням-виведенням ініціює передачу порції даних зовнішньому пристрою:**

4

- 1) команди керування
- 2) команди опитування стану
- 3) команди читання
- 4) команди запису
- 5) інша відповідь

331

**Система команд – це:**

4

- 1) різновид 128-ми розрядних команд ПК
- 2) набір арифметичних та логічних команд ПК
- 3) множина базових команд ПК
- 4) певні типи даних, інструкції, системи реєстрів, методи адресації, моделі пам'яті, способи обробки переривань і виключень, методи введення і виведення в ПК
- 5) інша відповідь

332

**Команди «логічне ТА», «логічне АБО» відносять до:**

2

- 1) арифметичних команд
- 2) бітових команд
- 3) команд присвоювання даних
- 4) команд керування
- 5) інша відповідь

333

**Команди додавання та віднімання відносять до:**

1

- 1) арифметичних команд
- 2) бітових команд
- 3) команд присвоювання даних
- 4) команд керування
- 5) інша відповідь

334

**Команди розгалужень та умовного переходу відносять до:**

4

- 1) арифметичних команд
- 2) бітових команд
- 3) команд присвоювання даних
- 4) команд керування
- 5) інша відповідь

335

**Команди введення-виведення відносять до:**

5

- 1) арифметичних команд
- 2) бітових команд
- 3) команд присвоювання даних
- 4) команд керування
- 5) інша відповідь

336

**Команди переміщення та завантаження даних відносять до:**

3

- 1) арифметичних команд
- 2) бітових команд
- 3) команд присвоювання даних
- 4) команд керування
- 5) інша відповідь

337

**Системна пам'ять ПК серед іншого включає в себе:**

1

- 1) оперативну пам'ять, кеш-пам'ять, постійну пам'ять
- 2) зовнішню пам'ять, внутрішню пам'ять, магістральну пам'ять
- 3) зовнішню пам'ять, внутрішню пам'ять, локальну пам'ять
- 4) енергозалежну пам'ять, енергонезалежну пам'ять, вбудовану пам'ять
- 5) інша відповідь

338

**В якій пам'яті розміщується операційна система, зберігаються коди програм і даних, при відключенні живлення вся ця інформація зникає:**

1

- 1) оперативній пам'яті
- 2) кеш-пам'яті
- 3) постійній пам'яті
- 4) енергонезалежній пам'яті
- 5) інша відповідь

339

**Яка пам'ять є проміжним буфером між мікропроцесором та оперативною пам'яттю, більш швидкодіюча і використовується для скорочення часу доступу до даних:**

2

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) постійна пам'ять
- 4) енергонезалежна пам'ять
- 5) інша відповідь

340

**Яка пам'ять зберігає дані про конфігурацію ПК і системний час, живиться від автономного джерела живлення:**

5

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) постійна пам'ять
- 4) енергозалежна пам'ять
- 5) інша відповідь

341

**Яка пам'ять під час роботи використовується тільки в режимі читання, зберігає драйвери керування модулями ПК та оброблювачі апаратних і програмних переривань BIOS/UEFI:**

3

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) постійна пам'ять
- 4) енергозалежна пам'ять
- 5) інша відповідь

342

**Яка з наведених шин не є двонапрямленою:**

2

- 1) шина стану
- 2) шина адреси
- 3) шина даних
- 4) шина даних та адреси
- 5) інша відповідь

343

**Яка пам'ять є енергонезалежною:**

5

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) вбудована пам'ять
- 4) такої пам'яті не існує
- 5) інша відповідь

344

**Яка пам'ять є енергозалежною:**

3

- 1) тільки оперативна пам'ять
- 2) тільки кеш-пам'ять
- 3) оперативна пам'ять та кеш-пам'ять
- 4) такої пам'яті не існує
- 5) інша відповідь

345

**За своєю фізичною організацією кеш-пам'ять є:**

2

- 1) постійною
- 2) статичною
- 3) динамічною
- 4) такої пам'яті не існує
- 5) інша відповідь

346

**За своєю фізичною організацією оперативна пам'ять є:**

3

- 1) постійною
- 2) статичною
- 3) динамічною
- 4) такої пам'яті не існує
- 5) інша відповідь

347

**Сукупність програмно-апаратних засобів, що дозволяють користувачам писати програми, розмір яких перевершує наявну оперативну пам'ять - це:**

2

- 1) стекова пам'ять
- 2) віртуальна пам'ять
- 3) системна пам'ять
- 4) вбудована пам'ять
- 5) інша відповідь

348

**Віртуальний адресний простір кожного процесу, що має фіксований для даної системи розмір, називають:**

1

- 1) віртуальною сторінкою
- 2) сегментом пам'яті
- 3) регістром пам'яті
- 4) віртуальним блоком пам'яті
- 5) інша відповідь

349

**Віртуальний адресний простір кожного процесу, розмір якого визначається програмістом з урахуванням значення інформації, що міститься в ньому, називають:**

2

- 1) віртуальною сторінкою
- 2) сегментом пам'яті
- 3) регістром пам'яті
- 4) віртуальним блоком пам'яті
- 5) інша відповідь

350

**У яких режимах можуть працювати сучасні ПК:**

4

- 1) сегментному та адресному
- 2) віртуальному та реальному
- 3) графічному та монохромному
- 4) супервізора та користувацькому
- 5) інша відповідь

351

**Динамічне виконання командного коду у сучасних ПК це:**

1

- 1) комбінація методів передбачення переходів, аналізу проходження даних та зміна порядку виконання мікрооперацій в залежності від їх готовності та готовності необхідних блоків конвеєра
- 2) виконання команд позачергово в залежності від їх готовності
- 3) виконання інструкцій в порядку слідування
- 4) такого методу не існує
- 5) інша відповідь

352

**Ефективність кеша виражається:**

1

- 1) коефіцієнтом співпадіння
- 2) коефіцієнтом кеш-промаху
- 3) коефіцієнтом завантаженості
- 4) частотою
- 5) інша відповідь

353

**Подія, котра полягає в тому, що дані, які необхідні процесору, попередньо зчитані в кеш з оперативної пам'яті, називається:**

2

- 1) кеш-промах
- 2) кеш-попадання
- 3) динамічне передбачення переходу
- 4) статичне передбачення переходу
- 5) інша відповідь

354

**Подія, при якій контролер кеша не передбачив необхідності в даних, що знаходяться за вказаною адресою оперативної пам'яті, називається:**

3

- 1) динамічне передбачення переходу
- 2) кеш-попадання
- 3) кеш-промах
- 4) статичне передбачення переходу
- 5) інша відповідь

355

**При якій архітектурі кеш-пам'яті кожен рядок кеша може відображати з будь-якої сторінки кешованої пам'яті тільки відповідний йому рядок:**

4

- 1) змішаний кеш
- 2) повністю асоціативний кеш
- 3) набірно-асоціативний кеш
- 4) кеш прямого відображення
- 5) інша відповідь

356

**Яка архітектура кеш-пам'яті дає можливість кожній сторінці оперативної пам'яті претендувати на один з кількох рядків кеша, об'єднаних в набір:**

3

- 1) змішаний кеш
- 2) повністю асоціативний кеш
- 3) набірно-асоціативний кеш
- 4) кеш прямого відображення
- 5) інша відповідь

357

**В якій архітектурі кеш-пам'яті будь-який рядок кешу може відображати будь-який блок оперативної пам'яті:**

2

- 1) змішаний кеш
- 2) повністю асоціативний кеш
- 3) набірно-асоціативний кеш
- 4) кеш прямого відображення
- 5) інша відповідь

358

**Система передачі даних між вузлами системи, різними системами або ПК та периферійними пристроями, описана певним стандартом – це:**

2

- 1) шина керування
- 2) цифровий інтерфейс
- 3) шина введення-виведення
- 4) магістральний зв'язок
- 5) інша відповідь

359

**Інтерфейс, в якому кожен сигнал передається по окремій лінії, називається:**

5

- 1) керуючим
- 2) адресним
- 3) послідовним
- 4) послідовно-паралельним
- 5) інша відповідь

360

**Інтерфейс, в якому усі сигнали передаються по єдиній інформаційній лінії, називається:**

3

- 1) керуючим
- 2) адресним
- 3) послідовним
- 4) послідовно-паралельним
- 5) інша відповідь

361

**Інтерфейс, в якому сигнали даних та адреси передаються по єдиній інформаційній лінії, але розділяються в часі, називається:**

4

- 1) керуючим
- 2) адресним
- 3) послідовним
- 4) послідовно-паралельним
- 5) інша відповідь

362

**Спекулятивне виконання команд полягає у:**

1

- 1) виконанні команд в оптимальній послідовності з метою постійної завантаженості виконуючих блоків
- 2) поділі складних команд на кілька простіших
- 3) виконанні команд в оптимальній послідовності з метою максимальної завантаженості кеш-пам'яті даними
- 4) виконанні команд не згідно черги, а за складністю
- 5) інша відповідь

363

**Властивість комп'ютера тимчасово переривати виконання поточної програми на час виконання деяких подій і передавати керування програмі, яка спеціально передбачена для даної події – це :**

2

- 1) програмне керування введення-виведенням
- 2) переривання програми
- 3) виключна ситуація
- 4) аварійне завершення роботи
- 5) інша відповідь

364

**Що стається, якщо невіривнювання даних перетинає границю рядка кешу:**

1

- 1) падіння продуктивності
- 2) кеш-промах
- 3) очищення кешового рядка процесора
- 4) системний збій
- 5) інша відповідь

365

**Які переривання не є асинхронними:**

2

- 1) апаратні
- 2) програмні
- 3) немасковані
- 4) масковані
- 5) інша відповідь

366

**Які переривання інформують систему про події, пов'язані з роботою пристроїв:**

5

- 1) виключні
- 2) програмні
- 3) аварійні
- 4) периферійні
- 5) інша відповідь

367

**Які апаратні переривання використовуються для повідомлень про "катастрофічні" події (вимкнення живлення, виявлення помилок пам'яті):**

3

- 1) виключні
- 2) програмні
- 3) немасковані
- 4) масковані
- 5) інша відповідь

368

**Час реакції системи обробки переривань – це:**

5

- 1) кількість виходів для обробки переривань
- 2) час, який показує як швидко система реагує на запит переривання
- 3) максимальне число програм, які можуть переривати одна одну
- 4) кількість входів приймання переривань
- 5) інша відповідь

369

**Час обслуговування переривання – це:**

2

- 1) затрати часу на вхід в переривальну програму та вихід з неї
- 2) час, який показує як швидко система реагує на запит переривання
- 3) максимальне число програм, які можуть переривати одна одну
- 4) кількість входів приймання переривань
- 5) інша відповідь

370

**Глибина переривання – це:**

- 1) затрати часу на вхід в переривальну програму та вихід з неї
- 2) час, який показує як швидко система реагує на запит переривання
- 3) максимальне число програм, які можуть переривати одна одну
- 4) кількість входів приймання переривань
- 5) інша відповідь

4

371

**Для звільнення процесора від операцій з оперативною пам'яттю використовується механізм:**

- 1) програмного керування введенням-виведенням
- 2) послідовної обробки переривань
- 3) паралельної обробки переривань
- 4) прямого доступу до пам'яті
- 5) інша відповідь

4

372

**Що з перерахованого не є принципом побудови програмно-керованих ПК згідно архітектури фон Неймана:**

- 1) програмне керування ресурсами персонального комп'ютера
- 2) можливість виконання умовних переходів
- 3) довільний доступ до елементів в пам'яті
- 4) використання двійкової системи числення
- 5) інша відповідь

5

373

**Мікропроцесор - це:**

- 1) функціонально і конструктивно закінчений виріб, що являє собою схемно-конструктивне з'єднання кількох мікросхем, включаючи один чи декілька мікропроцесорів
- 2) сукупність значної кількості функціональних пристроїв, одним з котрих є мікропроцесор
- 3) складний програмно-керований пристрій в мікроінтегральному виконанні, виготовлений у вигляді інтегральної схеми підвищеного ступеня інтеграції
- 4) мікроархітектура та інші параметри
- 5) інша відповідь

3

374

**При проектуванні мікропроцесорних пристроїв та систем використовується:**

- 1) вертикальний підхід
- 2) горизонтальний підхід
- 3) блочно-ієрархічний підхід
- 4) класифікація Фліна
- 5) інша відповідь

3

375

**До вертикальних рівнів (аспектів) проектування мікропроцесорних пристроїв відносять:**

- 1) системний, функціонально-логічний, схемотехнічний
- 2) архітектурний, мікропрограмний, схемотехнічно-компонентний, конструкторський
- 3) функціональний, алгоритмічний, конструктивний, технологічний
- 4) системний, архітектурний, алгоритмічний, конструктивний
- 5) інша відповідь

3

376

**Сучасні паралельні комп'ютери поділяються на:**

- 1) конвеєрні та неконвеєрні
- 2) конвеєрні та матричні
- 3) матричні та неконвеєрні
- 4) конвеєрні, неконвеєрні та мікропроцесорні матриці
- 5) інша відповідь

4

377

**Що з наведеного є властивістю RISC-архітектури:**

- 1) обробка графічних функцій
- 2) матрична обробка даних
- 3) розпаралелювання процесів
- 4) використання команд фіксованої довжини з малою кількістю типів форматів;
- 5) інша відповідь

4

378

**Що з наведеного є перевагою RISC-архітектури:**

- 1) обробка графічних функцій
- 2) матрична обробка даних
- 3) розпаралелювання процесів
- 4) можливість створення ефективного конвеєра команд;
- 5) інша відповідь

4

379

**Що з наведеного є недоліком RISC-архітектури:**

- 1) обробка графічних функцій
- 2) матрична обробка даних
- 3) розпаралелювання процесів
- 4) додаткові вимоги до програмного забезпечення;
- 5) інша відповідь

4

380

**Що з перерахованого не містить сучасний процесор:**

5

- 1) арифметико-логічний пристрій
- 2) регістри
- 3) лічильник команд
- 4) кеш першого рівня
- 5) інша відповідь

381

**В якості кеш-пам'яті:**

2

- 1) використовується ROM
- 2) використовується Static RAM
- 3) використовується динамічна RAM
- 4) використовується FPM
- 5) інша відповідь

382

**Запам'ятовуючими елементами динамічної пам'яті є:**

5

- 1) транзистори
- 2) резистори
- 3) тригери
- 4) індуктивності
- 5) інша відповідь

383

**Запам'ятовуючими елементами постійної пам'яті є:**

5

- 1) транзистори
- 2) резистори
- 3) тригери
- 4) індуктивності
- 5) інша відповідь

384

**Запам'ятовуючими елементами статичної пам'яті є:**

3

- 1) транзистори
- 2) резистори
- 3) тригери
- 4) індуктивності
- 5) інша відповідь

385

**В якості постійної пам'яті:**

1

- 1) використовується EPROM
- 2) використовується Static RAM
- 3) використовується динамічна RAM
- 4) використовується FPM
- 5) інша відповідь

386

**В якості оперативної пам'яті:**

3

- 1) використовується ROM
- 2) використовується Static RAM
- 3) використовується динамічна RAM
- 4) використовується FeROM
- 5) інша відповідь

387

**Основними характеристиками шини є:**

2

- 1) канал передачі даних
- 2) швидкість та розрядність передачі даних
- 3) розрядність переданих даних та їхнього типу
- 4) швидкість переданих даних
- 5) інша відповідь

388

**Що з нижче наведеного є типами відеоадаптерів:**

4

- 1) типами відеоадаптерів є EGA, SVG
- 2) типами відеоадаптерів є SVGA, LPT
- 3) типами відеоадаптерів є FPM, SVGA, BEDO, LPT
- 4) типами відеоадаптерів є EGA, VGA, SVGA
- 5) інша відповідь

389

**Материнська плата може бути:**

4

- 1) тільки пасивною
- 2) тільки активною
- 3) тільки системною та пасивною
- 4) активною та пасивною
- 5) інша відповідь

390

**Персональний комп'ютер - це:**

3

- 1) пристрій для обробки аналогових сигналів
- 2) пристрій для зберігання інформації
- 3) багатофункційний електронний пристрій для роботи з інформацією
- 4) електронний обчислювальний пристрій для обробки чисел
- 5) інша відповідь

391

**Система взаємопов'язаних технічних пристроїв, що виконують введення, зберігання, обробку і виведення інформації називається:**

4

- 1) програмне забезпечення
- 2) комп'ютерне забезпечення
- 3) системне забезпечення
- 4) апаратне забезпечення
- 5) інша відповідь

392

**Магістральна архітектура комп'ютерів передбачає логічну організацію його апаратних компонентів, при якій:**

3

- 1) пристрої зв'язуються один з одним в певній фіксованій послідовності (кільцем)
- 2) кожен пристрій зв'язується з іншими пристроями окремими магістралями, кожна з яких включає в себе шини даних, адреси та селекторні шини
- 3) всі пристрої зв'язуються один з одним через єдину магістраль, що включає в себе шини даних, адреси і керування
- 4) зв'язок пристроїв здійснюється через центральний процесор, до якого вони всі підключаються
- 5) інша відповідь

393

**Принцип програмного керування роботою комп'ютера передбачає:**

4

- 1) двійкове кодування даних в комп'ютері
- 2) необхідність використання операційної системи для синхронної роботи апаратних засобів
- 3) використання формул для реалізації команд в комп'ютері
- 4) можливість виконання без зовнішнього втручання цілої серії команд
- 5) інша відповідь

394

**Процес зберігання інформації на зовнішніх носіях принципово відрізняється від процесу зберігання інформації в оперативній пам'яті:**

2

- 1) об'ємом інформації, що зберігається
- 2) тим, що на зовнішніх носіях інформація може зберігатися після вимикання комп'ютера
- 3) можливістю захисту інформації
- 4) способами доступу до інформації
- 5) інша відповідь

395

**Який за наведених пристроїв не є периферійним:**

4

- 1) модем
- 2) принтер
- 3) web-камера
- 4) процесор
- 5) інша відповідь

396

**При вимиканні комп'ютера уся інформація зникає з:**

4

- 1) жорсткого диску
- 2) флеш-пам'яті
- 3) CD-ROM
- 4) оперативної пам'яті
- 5) інша відповідь

397

**Для довготривалого зберігання інформації використовується:**

4

- 1) оперативна пам'ять
- 2) кеш-пам'ять
- 3) віртуальна пам'ять
- 4) зовнішня пам'ять
- 5) інша відповідь

398

**Вкажіть найбільш повний перелік основних пристроїв сучасного комп'ютера:**

3

- 1) мікропроцесор, математичний співпроцесор, монітор
- 2) мікропроцесор, математичний співпроцесор, арифметично-логічний пристрій
- 3) центральний процесор, оперативна пам'ять, пристрої вводу/виводу
- 4) монітор, жорсткий диск, принтер
- 5) інша відповідь

399

**Процесор обробляє інформацію:**

2

- 1) у двійково-десятковому коді
- 2) у двійковому коді
- 3) за допомогою Basic-компілятора
- 4) у текстовому вигляді
- 5) інша відповідь



400

**Постійний запам'ятовуючий пристрій призначений для:**

- 1) зберігання програм ядра процесора
- 2) зберігання програм, які найчастіше використовуються
- 3) зберігання користувацьких програм під час їх виконання
- 4) зберігання програм початкового завантаження комп'ютера та тестування його вузлів
- 5) інша відповідь

4

401

**Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:**

```
int a=4,b=5,c; float d;
c=d*a/b;
```

3

- 1) c=1,d=0.8
- 2) c=0,d=0.8
- 3) c=0,d=0.0
- 4) c=-1,d=0.0
- 5) інша відповідь

402

**Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:**

```
int a=6,b=5,c;
c=++a/b++;
```

2

- 1) a=6,b=5,c=1
- 2) a=7,b=6,c=1
- 3) a=4,b=6,c=0
- 4) a=5,b=6,c=0
- 5) інша відповідь

403

**Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:**

```
int a=2,b=2,c=2;
c+=++a+b++;
```

3

- 1) a=3,b=2,c=7
- 2) a=3,b=3,c=6
- 3) a=3,b=3,c=7
- 4) a=2,b=2,c=6
- 5) інша відповідь

404

**Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:**

```
int a=2,b=1,c=1;
a+=(++c==++b);
```

4

- 1) a=3,b=2,c=7
- 2) a=3,b=2,c=6
- 3) a=-2,b=2,c=6
- 4) a=3,b=2,c=2
- 5) інша відповідь

405

**Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:**

```
int b=4,c; float d=5;
c=d*d/b;
```

2

- 1) c=1,d=1.0
- 2) c=1,d=1.25
- 3) c=0,d=1.0
- 4) фрагмент програми не скопілюється
- 5) інша відповідь

406

**Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:**

```
int a=4,b; float d=2;
b=d*a/d;
```

2

- 1) b=2,d=4.0
- 2) b=2,d=2.0
- 3) b=-1,d=0.0
- 4) фрагмент програми не скопілюється
- 5) інша відповідь

407

**Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:**

```
int a=1,b=1,c;
c=++a + a/b++;
```

3

- 1) a=2,b=2,c=5
- 2) a=-3,b=2,c=5
- 3) a=2,b=2,c=4
- 4) a=3,b=2,c=4
- 5) інша відповідь

408

**Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:**

```
int a=15,b=4,c,d;
c=a/b; d=a%b; a%=b;
```

3

- 1) a=3,d=2,c=3
- 2) a=3,d=2,c=4
- 3) a=3,d=3,c=3
- 4) a=2,d=3,c=3
- 5) інша відповідь

409

**Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:**

```
int a=10,b=4,c,d,e;
c=(e=a)/4; d=a-(b=a);
```

4

- 1) a=-10,b=10,c=1,d=9,e=9
- 2) a=10,b=10,c=2,d=9,e=0
- 3) a=10,b=10,c=2,d=10,e=10
- 4) a=10,b=10,c=2,d=0,e=10
- 5) інша відповідь

410

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=10,b=4,c=4,d;
d=c==b; b=a-(a==c);c=a-(a!=c);
1) a=10,b=10,c=4,d=0
2) a=10,b=10,c=9,d=1
3) a=9,b=10,c=9,d=1
4) a=10,b=10,c=9,d=0
5) інша відповідь
```

2

411

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=2,b=3,c=1,d=0;
d=c|b; b=a&c;
1) a=2,b=0,c=1,d=4
2) a=2,b=3,c=1,d=1
3) a=-2,b=3,c=1,d=3
4) a=2,b=0,c=1,d=3
5) інша відповідь
```

4

412

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=2,b=3,c=1,d=0;
d=(a<b)? a+c:c++;
1) фрагмент програми не скопійується
2) a=2,b=3,c=1,d=3
3) a=2,b=3,c=1,d=2
4) a=2,b=3,c=0,d=3
5) інша відповідь
```

2

413

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=2,b=3,c=1,d=0;
d=(a<b)? ++a+c:++c;
1) фрагмент програми не скопійується
2) a=3,b=-3,c=2,d=4
3) a=3,b=3,c=2,d=3
4) a=3,b=3,c=1,d=4
5) інша відповідь
```

4

414

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=2,b=3,c=1,d=0;
if (a!=b) b=++a+c; else d=a+c;
1) фрагмент програми не скопійується
2) a=3,b=4,c=1,d=0
3) a=3,b=4,c=-1,d=3
4) a=3,b=4,c=1,d=4
5) інша відповідь
```

2

415

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=2,b=3,c=1,d=0;
if (a<b) ; else d=a+c;
1) фрагмент програми не скопійується
2) a=2,b=3,c=1,d=0
3) a=3,b=2,c=1,d=0
4) a=-3,b=2,c=1,d=3
5) інша відповідь
```

2

416

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=2,b=3,c=1,d=0;
if (a!=b && b>c) b+=a+c; else d=a+c;
1) фрагмент програми не скопійується
2) a=2,b=6,c=1,d=0
3) a=2,b=3,c=1,d=4
4) a=2,b=3,c=1,d=0
5) інша відповідь
```

2

417

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=2,b=3,c=1,d=0;
if (a>b) c=10;
if (a<b) d=10;
1) фрагмент програми не скопійується
2) a=2,b=3,c=1,d=10
3) a=2,b=3,c=-1,d=0
4) a=2,b=3,c=10,d=10
5) інша відповідь
```

2

418

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=4,b=4,c=1,d=0;
if (a>b) c=10;
if (a<b) d=10;
1) фрагмент програми не скопійується
2) a=4,b=4,c=-1,d=10
3) a=4,b=4,c=10,d=0
4) a=4,b=4,c=1,d=0
5) інша відповідь
```

4

419

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=4,b=4,c=1,d=0;
if (a>b) c=10; else a=5;
if (a<b) d=10;
1) фрагмент програми не скопійується
2) a=5,b=3,c=1,d=10
3) a=4,b=4,c=10,d=0
4) a=5,b=4,c=1,d=0
5) інша відповідь
```

4

420

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=4,b=4,c=1,d=0;
if (a>b) c=10; else a=5,d=9;
if (a<b) d=10;
```

2

- 1) фрагмент програми не скопійюється
- 2) a=5,b=4,c=1,d=9
- 3) a=4,b=4,c=1,d=10
- 4) a=4,b=4,c=10,d=0
- 5) інша відповідь

421

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=4,b=4,c=1,d=0;
if (a>b) c=10;else d=3;
if (a<b) d=10;else c=2;
```

2

- 1) фрагмент програми не скопійюється
- 2) a=4,b=4,c=2,d=3
- 3) a=4,b=4,c=10,d=3
- 4) a=4,b=4,c=2,d=10
- 5) інша відповідь

422

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5,c=1,d=0;
if (a>b) c=10; else d=2*c;
if (a<b) d=10; else d=2*d;
```

2

- 1) фрагмент програми не скопійюється
- 2) a=5,b=5,c=1,d=4
- 3) a=5,b=4,c=10,d=4
- 4) a=5,b=5,c=0,d=0
- 5) інша відповідь

423

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5,c=1,d=0;
if (a>b) c=2; else d=3;
if (a<=b) d=4; else c=5;
```

1

- 1) a=5,b=5,c=1,d=4
- 2) a=5,b=5,c=2,d=0
- 3) a=5,b=5,c=-3,d=4
- 4) a=5,b=5,c=1,d=5
- 5) інша відповідь

424

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5,c=1,d=0;
if (a>b) c=10; else c=5;
if (a<=b) d=10; else d=5;
```

1

- 1) a=5,b=5,c=5,d=10
- 2) a=5,b=5,c=4,d=10
- 3) a=5,b=5,c=5,d=5
- 4) a=5,b=5,c=3,d=5
- 5) інша відповідь

425

Що називається початковим кодом програми?

- 1) текст програми написаний на мові C
- 2) програма у двійковому коді
- 3) результат компіляції
- 4) виконуваний файл
- 5) інша відповідь

1

426

Призначення директиви #include?

- 1) розділ оголошення змінних
- 2) підключення бібліотечних файлів
- 3) розділ визначення констант
- 4) розділ макровизначень
- 5) інша відповідь

2

427

Які типи даних використовуються в мові C?

- 1) char, int, float, double
- 2) char, integer, real, double
- 3) string, char, int, float, double
- 4) char, int, float, double з кваліфікаторами long, short, signed, unsigned
- 5) інша відповідь

4

428

Які імена змінних та констант допускаються в мові C (довжина, допустимі символи)? Складаються з

- 1) літер і цифр, довжина не більше 31 символу: lfirst
- 2) літер, цифр і знака підкреслювання, довжина не більше 31 символу: l\_max
- 3) літер, цифр і спеціальних символів, довжина не більше 31 символу: Last-elem
- 4) літер, цифр і знака підкреслювання, довжина не більше 31 символу: Maximum\_Of\_2\_number
- 5) інша відповідь

4

429

Призначення і використання оператора return?

- 1) повертає результат роботи функції
- 2) повернення з процедури
- 3) для завершення програми
- 4) для звернення до підпрограми
- 5) інша відповідь

1

430

В чому полягає різниця в наступних записках: #include &lt;stdio.h&gt; і #include "stdio.h"?

4

- 1) немає ніякої різниці
- 2) у 1-ому випадку файл знаходиться у спеціальній директорії, а в 2-ому – в директорії користувача
- 3) у 1-ому випадку файл знаходиться у директорії користувача, а в 2-ому – в спеціальній директорії
- 4) у 1-ому випадку файл знаходиться у спеціальній директорії, а в 2-ому – або в директорії користувача або в спеціальній директорії
- 5) інша відповідь

431

Наведіть приклад оголошення змінної цілочисельного типу?

3

- 1) a : int
- 2) double b
- 3) long int c
- 4) real d
- 5) інша відповідь

432

Умовна операція "?" ?

3

- 1) умова ? вираз\_1 : вираз\_2
- 2) ? (умова): вираз\_1, вираз\_2
- 3) зміна = (умова) ? вираз\_1 : вираз\_2
- 4) зміна = умова ? вираз\_1 : вираз\_2
- 5) інша відповідь

433

Що собою являє рядок в мові C? Його структура?

3

- 1) рядок це масив символів типу char і має таку ж структуру, як і масив
- 2) рядок це послідовність символів
- 3) рядок це масив символів типу char, який закінчується нульовим символом
- 4) рядок це послідовність символів, яка закінчується нульовим кодом
- 5) інша відповідь

434

Примусове перетворення типів?

1

- 1) коли використовується структура виду (тип) вираз: (int) a+b
- 2) виконується автоматично в порозрядних операціях
- 3) відбувається автоматично
- 4) неможливо виконати такі дії
- 5) інша відповідь

435

Що таке виконуваний код?

4

- 1) текст програми написаний на мові C
- 2) текст програми у машинних кодах
- 3) текст програми, перекладений на машинні коди разом з кодом запуску
- 4) текст програми, перекладений на машинні коди разом з бібліотечними файлами та кодом запуску
- 5) інша відповідь

436

З яких елементів складається виконуваний файл?

1

- 1) об'єктний код, бібліотечний код, код запуску
- 2) об'єктний код і код запуску
- 3) вихідний код, бібліотечний код, код запуску
- 4) об'єктний код і бібліотечний код
- 5) інша відповідь

437

Що виконує компілятор?

3

- 1) перетворює вихідний код у об'єктний код
- 2) перетворює текст програми на мові C у текст програми на іншій мові
- 3) аналізує синтаксичні помилки і перетворює вихідний код програми у об'єктний код
- 4) аналізує синтаксичні помилки і об'єднує вихідний код та бібліотечний код
- 5) інша відповідь

438

Що виконує компоновщик?

4

- 1) перетворює вихідний код у об'єктний код
- 2) перетворює текст програми на мові C у текст програми на іншій мові
- 3) аналізує синтаксичні помилки і перетворює вихідний код у об'єктний код
- 4) об'єднує об'єктний код та бібліотечний код з кодом запуску і створює виконуваний файл
- 5) інша відповідь

439

Змінні перерахованого типу?

1

- 1) змінна, яка може приймати значення з деякого списку значень
- 2) це послідовність символів однакового типу даних
- 3) це набір з одного або більше символів
- 4) це сукупність елементів різного типу даних
- 5) інша відповідь

440

Оператор переходу goto?

1

- 1) здійснює передачу керування у задану точку програми
- 2) реалізує розгалуження у програмі
- 3) дозволяє виконати перехід із однієї функції в іншу
- 4) здійснює вихід із програми
- 5) інша відповідь

441

Операція sizeof?

1

- 1) обчислює розмір пам'яті, необхідний для розміщення в ній виразів або змінних вказаних типів
- 2) визначає довжину рядка
- 3) реалізує розгалуження у програмі
- 4) визначає розмір файлу
- 5) інша відповідь

442

Призначення операторів break і continue?

1

- 1) break перериває виконання операторів do, for, while або switch; continue передає управління на наступну ітерацію в операторах циклу do, for, while
- 2) break передає керування наступній ітерації в операторах do, for, switch; continue перериває виконання операторів do, for, while
- 3) break терміново завершає виконання програми; continue передає управління на наступну ітерацію в операторах циклу
- 4) continue передає управління на наступну ітерацію в операторах циклу
- 5) інша відповідь

443

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

2

```
int a=5,b=5;
while (a>b) b++;
```

- 1) фрагмент програми не скомпілюється
- 2) b=5
- 3) b=6
- 4) b=-6
- 5) інша відповідь

444

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

2

```
int a=10,b=5;
while (a>b) a--;
```

- 1) фрагмент програми не скомпілюється
- 2) a=5
- 3) a=6
- 4) a=-5
- 5) інша відповідь

445

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

2

```
int a=5,b=5;
while (a>b-20) b++;
```

- 1) фрагмент програми не скомпілюється
- 2) b=25
- 3) нескінченний цикл
- 4) b=15
- 5) інша відповідь

446

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

2

```
int a=5,b=5;
do a++; while (a-10>b);
```

- 1) фрагмент програми не скомпілюється
- 2) a=6
- 3) a=5
- 4) нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

447

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

1

```
int a=5,b=5;
do a++; while (a-10<b);
```

- 1) a=15
- 2) a=5
- 3) нескінченний цикл
- 4) a=6
- 5) інша відповідь

448

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

1

```
int a=3,b=5;
do a++; while (a-b);
```

- 1) a=5
- 2) нескінченний цикл
- 3) a=3
- 4) a=4
- 5) інша відповідь

449

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

2

```
int a=5,b=5;
for(a=10;a<10;a++) b++;
```

- 1) a=10, b=10
- 2) a=10, b=5
- 3) нескінченний цикл
- 4) a=-5, b=5
- 5) інша відповідь

450

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
for(a=10;a<=10;a++) b++;
```

1

- 1) a=11, b=6
- 2) a=10, b=6
- 3) нескінченний цикл
- 4) a=6, b=6
- 5) інша відповідь

451

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a[10],b[10]={1,2,3,4,5,6};
a[0]=b[2];a[5]=0;
```

2

- 1) a={3,\*,\*,\*,\*,-6,\*,\*,\*,\*};
- 2) a={3,\*,\*,\*,\*,0,\*,\*,\*,\*};
- 3) a={1,\*,\*,\*,\*,6};
- 4) a={3,2,3,4,5,1};
- 5) інша відповідь

452

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[10]="ABCDEFGH",*t;
t=s; *(s+7)='G'; t+=3; t[1]='4';
```

3

- 1) фрагмент програми не скопійовується
- 2) s="ABCDEFGH", t="D4F"
- 3) s="ABCD4F", t="D4F"
- 4) s="ABCDEFGH", t="D4F"
- 5) інша відповідь

453

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[10]="ABCDEFGH",t[10]="GHIJKL";
s[3]='3'; t[0]=*(s+4); t[7]='4';
```

2

- 1) фрагмент програми не скопійовується
- 2) s="ABC3EF", t="EHIJKL"
- 3) s="ABCDEFGH", t="EHIJKL4"
- 4) s="ABC2EF", t="EHIJKL4"
- 5) інша відповідь

454

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[10]="ABCDEFGH",*t;
t=s; *(s+7)='G'; *t+=3; t[1]='4';
```

3

- 1) фрагмент програми не скопійовується
- 2) s="EF4FG", t="D4FG"
- 3) s="D4CDEF", t="D4CDEF"
- 4) s="D3F", t="ABCD4F"
- 5) інша відповідь

455

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[12]="ABCDEFGH", t[12]="JKLMNO";
int i=0,j=0;
```

3

- 1) фрагмент програми не скопійовується
- 2) s="ZDEFGHI", t="JKLMNO"
- 3) s="JKLMNO", t="JKLMNO"
- 4) s="YDEFGHI", t="ABCDEFGHI"
- 5) інша відповідь

456

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[12]="ABCDEFGH", t[12]="JKLMNO";
int i=strlen(s),j=strlen(t);
```

3

- 1) фрагмент програми не скопійовується
- 2) s="ABCJKLMNO", t="JKLMNO"
- 3) s="ABCDEFGHI", t="JKLMNO"
- 4) s="ABCDEFGHI", t="KLMNO"
- 5) інша відповідь

457

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[12]="ABCDEFGH", t[12]="JKLMNO";
int i=6,j=0;
```

2

- 1) s="ABCFEF", t="JKLMNO"
- 2) s="ABCDEFJKLMNO", t="JKLMNO"
- 3) s="ABCFEJKLMNO", t="JKLMNO"
- 4) s="ABCEEF", t="JKLMNOABCDEFGH"
- 5) інша відповідь

458

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[10]="12345",t[10]="67890";
int a,b;
```

2

- 1) фрагмент програми не скопійовується
- 2) s="12345", t="67830", a=57, b=-3
- 3) s="12345", t="67820", a=9, b=-3
- 4) s="12345", t="678280", a=57, b=-3
- 5) інша відповідь

459

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[10]="ABCDEFGH",t[10]="GHIJKL";
for (int i=0;t[i]=s[i];i++);
```

1

- 1) s="ABCDEFGH", t="ABCDEFGH"
- 2) s="GHIJKL", t="GHIJKL"
- 3) s="BCDEF", t="GHIJKL"
- 4) s="GHIJKL", t="ABCDEFGH"
- 5) інша відповідь

460

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[10]="ABCDEF",t[10]="GHIJKL";
for (int i=strlen(s);t[i]=s[i];i--);
1) s="ABCDEF", t="LKJIHG"
2) s="ABCDEF", t="GHIJKL"
3) s="GHIJKL", t="GHIJKL"
4) s="GHIJKL", t="ABCDEF"
5) інша відповідь
```

2

461

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[10]="ABCDEF",t[10]="GHIJKL";
for (int i=strlen(t), j=0;s[j]=[i; i--j];j++);
1) s="ABCDEF", t="HIJKL"
2) s="", t="GHIJKL"
3) s="", t="LKJIHG"
4) s="ABCDEF", t="HIJKLABCDEF"
5) інша відповідь
```

2

462

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6},b[10],*t;
t=a; t=b; *(b+4)=a[0]; *a+=3;
1) a={1,2,3,4,5,6}, b={1,2,3,4,5,6}
2) a={4,2,3,4,5,6,*,*,*}, b={*,*,*,*1,*,*,*}
3) a={4,2,3,4,5,6}, b={1,2,3,4,0,6}
4) a={1,2,3,4,5,6,*,*,*}, b={*,*,*,*1,*,*,*}
5) інша відповідь
```

2

463

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6},b[10],*t;
t=a; t+=2; *(b+4)=*t; *a+=3;
1) a={1,2,3,4,5,6}, b={1,2,3,4,5,6}
2) a={4,2,3,4,5,6,*,*,*}, b={*,*,*,*3,*,*,*}
3) a={4,2,3,4,5,6}, b={1,2,3,4,1,6}
4) a={1,2,3,4,5,6,*,*,*}, b={*,*,*,*3,*,*,*}
5) інша відповідь
```

2

464

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6},b[10],*t;
t=&a[0]; t+=2; *(b+4)=*t; *a+=3;
1) a={1,2,3,4,5,6}, b={1,2,3,4,5,6}
2) a={1,2,3,4,5,6,*,*,*}, b={1,2,3,4,5,6,*,*,*}
3) a={4,2,3,4,5,6,*,*,*}, b={*,*,*,*3,*,*,*}
4) a={1,2,3,4,5,6,*,*,*}, b={*,*,*,*3,*,*,*}
5) інша відповідь
```

3

465

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[8]={1,2,3,4,5},b[8]={6,7,8,9,0},i=0,j=4;
for (;i++;j--);*(b+j)^=a[i]^=*(b+j)^=a[i];
1) a={1,2,3,4,5,*,*,*}, b={6,7,8,9,0,*,*}
2) a={1,2,3,4,6,*,*,*}, b={5,7,8,9,0,*,*}
3) a={0,9,8,7,6,*,*,*}, b={5,4,3,2,1,*,*}
4) a={1,2,3,4,6}, b={5,7,6,0,0}
5) інша відповідь
```

2

466

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[8]={1,2,3,4,5},b[8]={6,7,8,9,0},i=4,j=4;
for (;i--;j--);b[j]^=a[i]^=*(b+j)^=(a+i);
1) a={6,2,3,4,5,*,*,*}, b={1,7,8,9,0,*,*}
2) a={6,7,8,9,0,*,*,*}, b={1,2,3,4,5,*,*}
3) a={1,2,3,4,6,*,*,*}, b={5,7,8,9,0,*,*}
4) a={6,-7,8,9,0}, b={6,7,8,9,0}
5) інша відповідь
```

1

467

Вкажіть вірні індекси елемента двовимірного масиву до якого відбувається звертання:

```
int a[6][5],b=0;
*(a+4)=b;
1) фрагмент програми не скопіюється
2) a[-4][0]
3) a[0][4]
4) a[4][4]
5) інша відповідь
```

3

468

Вкажіть вірні індекси елемента двовимірного масиву до якого відбувається звертання:

```
int a[6][5],b=0;
*(a+4)+4=b;
1) фрагмент програми не скопіюється
2) a[4][0]
3) a[0][4]
4) a[4][4]
5) інша відповідь
```

4

469

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[3][2]={{0,1},{1,1},{0,0}},i=1,j=2;
**(a+i)=*(a+j);
1) a={{0,-1},{0,0},{0,0}}
2) a={{0,1},{1,1},{1,0}}
3) a={{0,1},{0,1},{0,0}}
4) a={{0,1},{1,0},{0,0}}
5) інша відповідь
```

3

470

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[3][2]={{0,1},{1,1},{0,0}},i=1,j=2;
*(a+i)**(a+j);
```

4

- 1) логічна помилка
- 2) a={{0,0},{1,1},{1,0}}
- 3) a={{0,-1},{1,1},{1,0}}
- 4) a={{0,0},{1,1},{0,0}}
- 5) інша відповідь

471

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[3][2]={{0,1},{1,1},{0,0}},i=2,j=1;
for (;i--)**(a+i)**(a+j);
```

3

- 1) фрагмент програми не скомпілюється
- 2) a={{0,1},{1,1},{0,1}}
- 3) a={{0,1},{1,1},{1,0}}
- 4) a={{0,1},{1,0},{0,0}}
- 5) інша відповідь

472

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[3][2]={{0,1},{1,1},{0,0}},i=2,j=1;
for (;i--)**(a+i)**(a+j);
```

2

- 1) логічна помилка
- 2) a={{1,1},{1,1},{0,0}}
- 3) a={{0,1},{0,0},{0,0}}
- 4) a={{1,1},{0,1},{0,0}}
- 5) інша відповідь

473

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[3][3]={{1,2,3},{2,3,1},{3,1,2}},i=2;
for (;i--)**(a+i)**(a+i);
```

1

- 1) a={{1,2,3},{2,3,1},{3,1,2}}
- 2) a={{3,2,1},{1,3,2},{2,1,3}}
- 3) a={{1,2,4},{2,3,2},{3,1,3}}
- 4) a={{-3,2,3},{1,3,1},{2,1,2}}
- 5) інша відповідь

474

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[3][3]={{1,2,3},{2,3,1},{3,1,2}},i=2;
for (;i--)**(a+i)**(a+i+1);
```

4

- 1) a={{1,2,3},{2,3,1},{3,1,2}}
- 2) a={{2,2,3},{1,3,1},{2,1,2}}
- 3) a={{1,2,2},{2,3,3},{3,1,1}}
- 4) a={{2,2,3},{2,3,1},{3,1,2}}
- 5) інша відповідь

475

Вкажіть правильний виклик функції, яка додає 2 числа

```
int a=2,b=3,z;
int f(int *x,int *y)
{ return *x+*y;}
```

2

- 1) z = f (a,b)
- 2) z = f (&a,&b);
- 3) z = f (a,b);
- 4) z = f (a,\*b);
- 5) інша відповідь

476

Вкажіть значення змінних після виконання фрагменту програми

```
int a=2,b=3,z;
int s(int *x, int *y)
{z=*x;*x=*y;*y=z;
return *x+*y;}
...
z = s(&a,&b);
```

4

- 1) вираз не скомпілюється
- 2) a=3,b=3,z=5;
- 3) a=3,b=-3,z=1;
- 4) a=3,b=2,z=5;
- 5) інша відповідь

477

Виберіть правильні варіанти відповідей:

```
struct
{ int a,b,c; } a;
```

1

- 1) sizeof (a)=6
- 2) sizeof (a)=2
- 3) sizeof (a)=3
- 4) sizeof (a)=4
- 5) інша відповідь

478

Виберіть правильні варіанти відповідей:

```
union
{ int a,b,c; } a;
```

2

- 1) sizeof (a)=6
- 2) sizeof (a)=2
- 3) sizeof (a)=3
- 4) sizeof (a)=-4
- 5) інша відповідь

479

Виберіть правильні варіанти відповідей:

```
struct
{ int a; float b; char c[10]; } a;
```

1

- 1) sizeof (a)=16
- 2) sizeof (a)=11
- 3) sizeof (a)=6
- 4) sizeof (a)=12
- 5) інша відповідь



480

Виберіть правильні варіанти відповідей:

```
union
{ int a; float b; char c[10]; } a;
```

- 1) sizeof (a)=18
- 2) sizeof (a)=10
- 3) sizeof (a)=16
- 4) sizeof (a)=-12
- 5) інша відповідь

2

481

Виберіть правильні варіанти відповідей:

```
int d;
struct
{ int a:2,b:4,c:6; } a;
```

- 1) sizeof (a)=2
- 2) sizeof (a)=3
- 3) sizeof (a)=4
- 4) sizeof (a)=-5
- 5) інша відповідь

1

482

Вкажіть дії функції free() і формат її виклику:

- 1) звільнення оперативної пам'яті після використання динамічних змінних /\* free(x); \*/
- 2) виділення вільної пам'яті для змінної-параметра /\* free(x); \*/
- 3) звільнення пам'яті після вивільнення динамічних змінних /\* x = free(); \*/
- 4) виділення пам'яті для змінної-параметра типу вказівника /\* free(x); \*/
- 5) інша відповідь

1

483

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5,b=5;
for(a=10;a;a--) b++;
```

- 1) a=10, b=5
- 2) нескінченний цикл
- 3) a=0, b=16
- 4) a=10, b=-10
- 5) інша відповідь

5

484

Вкажіть значення змінних після виконання фрагменту програми

```
int a=2,b=3,z=0;
int s(int *x, int *y)
{z=*x;*x=*y;*y=z;
return *x+*y;}
...
z == s(&a,&b);
```

- 1) a=2,b=3,z=2;
- 2) a=3,b=3,z=2;
- 3) a=3,b=0,z=0;
- 4) a=3,b=3,z=-2;
- 5) інша відповідь

5

485

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[10]="123456789",*p,*t;
int a=0,b=0;
t=s; p=&s[7]; a=(int)s[5]; b=t-p;
```

- 1) фрагмент програми не скопіюється
- 2) a=54, b=7
- 3) a=54, b=-6
- 4) a=4, b=7
- 5) інша відповідь

5

486

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6},b[10],*t;
t=a; *t+=2; *(b+4)=*t; *a+=3;
```

- 1) a={1,2,3,4,5,6,\*,\*,\*,\*}, b={1,2,3,4,5,6,\*,\*,\*,\*}
- 2) a={4,2,3,4,5,6,\*,\*,\*,\*}, b={\*,\*,\*,\*,-3,\*,\*,\*,\*}
- 3) a={4,2,3,4,5,6}, b={1,2,3,4,1,6}
- 4) a={1,2,3,4,5,6,\*,\*,\*,\*}, b={\*,\*,\*,\*3,\*,\*,\*,\*}
- 5) інша відповідь

5

487

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6},b[10],i=5,j=0;
for (;*(b+j)=a[i],i--,j++);
```

- 1) a={1,2,3,4,5,6,\*,\*,\*,\*}, b={1,2,3,4,5,6,\*,\*,\*,\*}
- 2) a={1,2,3,4,5,6,\*,\*,\*,\*}, b={6,5,4,3,2,-1,\*,\*,\*,\*}
- 3) a={1,2,3,4,5,6}, b={6,5,4,3,2,1}
- 4) нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

5

488

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[8]={1,2,3,4,5},b[8]={6,7,8,9,0},i=0,j=4;
for (;j,i++,j--) *(b+j)^=a[i]^=(b+j)^=a[i];
```

- 1) a={1,2,3,4,5,\*,\*,\*,\*}, b={6,7,8,9,-1,\*,\*,\*,\*}
- 2) a={1,2,3,4,5,\*,\*,\*,\*}, b={6,7,8,9,0,\*,\*,\*,\*}
- 3) a={0,9,8,7,6,\*,\*,\*,\*}, b={5,4,3,2,1,\*,\*,\*,\*}
- 4) a={0,2,3,4,6}, b={5,7,8,9,0}
- 5) інша відповідь

5

489

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
int a[8]={1,2,3,4,5},b[8]={6,7,8,9,0},i=4,j=4;
for (;i--,j--) b[j]^=a[i]^=(b+j)^=(a+i);
```

- 1) a={1,2,3,4,5,\*,\*,\*,\*}, b={6,7,8,9,0,\*,\*,\*,\*}
- 2) a={6,7,8,9,0,\*,\*,\*,\*}, b={6,7,8,9,-5,\*,\*,\*,\*}
- 3) a={6,7,8,9,0,\*,\*,\*,\*}, b={6,7,8,9,0,\*,\*,\*,\*}
- 4) a={1,2,3,4,5}, b={1,2,3,4,5}
- 5) інша відповідь

5

490

Вкажіть вірні індекси елементу двовимірного масиву до якого відбувається звертання:

```
int a[6][5], b=0;
**(a+4)=b;
```

5

- 1) a[3][0]
- 2) a[4][1]
- 3) a[0][4]
- 4) a[4][-4]
- 5) інша відповідь

491

Вкажіть значення змінних після виконання фрагменту програми

```
int a=2, b=3, z;
int s(int *x, int *y)
{z=b-a;
return x+y;}
...
z = s(a,b);
```

5

- 1) a=2, b=4, z=1;
- 2) a=2, b=3, z=1;
- 3) a=3, b=2, z=1;
- 4) a=3, b=2, z=-1;
- 5) інша відповідь

492

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=4, b=4, c=4, d;
d=c==b && a!=c; b=a-(a==c || a!=c);
```

5

- 1) a=4, b=2, c=2, d=0
- 2) a=4, b=2, c=4, d=1
- 3) a=4, b=3, c=4, d=1
- 4) a=4, b=3, c=4, d=-1
- 5) інша відповідь

493

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=2, b=3, c=1, d=0;
if (a==b) b=++a+c, d=a+c;
```

5

- 1) фрагмент програми не скопійується
- 2) a=3, b=3, c=2, d=4
- 3) a=3, b=3, c=2, d=-2
- 4) a=3, b=3, c=1, d=4
- 5) інша відповідь

494

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5, b=5;
while (a>b) a++;
```

5

- 1) фрагмент програми не скопійується
- 2) a=-5
- 3) a=4
- 4) нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

495

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=5;
for(a=10; a; a--);
```

5

- 1) фрагмент програми не скопійується
- 2) a=5
- 3) a=-10
- 4) нескінченний цикл
- 5) інша відповідь

496

Вкажіть значення змінних після виконання фрагменту програми

```
int a=2, b=3, z;
int s(int *x, int y)
{z=*x; *x=y; y=z;
return *x+y;}
...
z = s(&a, b);
```

5

- 1) a=2, b=3, z=5;
- 2) a=3, b=3, z=2;
- 3) a=3, b=3, z=-5;
- 4) a=3, b=2, z=5;
- 5) інша відповідь

497

Вкажіть значення змінних після виконання фрагменту програми

```
int a=2, b=3, z;
int s(int x, int y)
{z=b-a;
return x+y;}
...
z = s(a, b);
```

5

- 1) вираз не скопійується
- 2) a=2, b=3, z=-4;
- 3) a=2, b=3, z=1;
- 4) a=2, b=2, z=1;
- 5) інша відповідь

498

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=4, b=5, c;
c=++a/b++;
```

5

- 1) a=5, b=6, c=-1
- 2) a=4, b=6, c=4
- 3) a=5, b=6, c=0
- 4) a=4, b=5, c=1
- 5) інша відповідь

499

Вкажіть правильне значення змінних після виконання фрагменту програми:

```
char s[10]="123456789", *p, *t;
int a=0, b=0;
t=s+3, p=&s[1]; a=p<t; b=t-p;
```

5

- 1) фрагмент програми не скопійується
- 2) a=1, b=1
- 3) a=1, b=-2
- 4) a=0, b=2
- 5) інша відповідь

500

Вкажіть правильні значення усіх змінних після виконання нижченаведених операцій:

```
int a=2,b=1,c=1;
```

```
c+=++a+c+b++;
```

1) a=3,b=1,c=6

2) a=3,b=2,c=-6

3) a=2,b=2,c=6

4) a=3,b=2,c=5

5) інша відповідь

---

5